**Latar Belakang Pemilihan Topik**

Di tengah perkembangan zaman yang kian modern, ada banyak sekali kegiatan yang sebelumnya hanya dilakukan secara luring, kini cenderung lebih sering dilakukan secara daring. Salah satunya dalam hal pendidikan. Saat fenomena virus covid 19 melanda, kegiatan belajar-mengajar tentu menerima dampak yang cukup besar. Sekolah luring bahkan ditiadakan untuk waktu yang cukup lama. Sebagai gantinya, hampir semua sekolah, mulai dari tingkat SD hingga tingkat perkuliahan menerapkan sekolah/kuliah daring dengan memanfaatkan berbagai teknologi yang tersedia.

Saat ini, fenomena covid 19 sudah mulai mereda, namun kegiatan belajar-mengajar secara daring sepertinya sudah melekat untuk sebagian orang, karena kepraktisan, kefleksibelan, atau alasan lainnya. Jadi, banyak orang ataupun instansi pendidikan yang masih menerapkan metode belajar-mengajar ini, mungkin tidak dilakukan sesering dulu.

Karena alasan itu, kami memilih untuk mengambil topik pendidikan, lebih tepatnya aplikasi mobile yang dapat digunakan untuk berbagai kalangan. Aplikasi kami ini nantinya akan menjadi wadah bagi para pengajar untuk dapat melakukan kuis, memberikan tugas, modul pembelajaran, dan sebagainya. Dari sisi pelajar juga nantinya dapat berdiskusi dengan teman-teman mereka pada forum diskusi yang nantinya bisa dibuat oleh mereka sendiri. Bahkan mereka juga dimungkinkan membuat kelas khusus untuk para pelajar saja (mungkin kelas kelompok atau project).

Kami berusaha membuat aplikasi yang terkesan friendly dan mudah untuk digunakan mengingat tidak sedikit dari anak-anak sekolah yang masih kesulitan beradaptasi dengan teknologi. Juga kami berharap aplikasi kami ini nantinya dapat bermanfaat bagi masyarakat, terutama di bidang pendidikan.

**PRODUCT BACKLOG**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | AS A … | I WANT TO … | SO THAT … | Priority | Estimation |
| 1 | Pelajar/pengajar | Dapat melakukan registrasi | Saya dapat masuk dengan akun yang baru dibuat. | High | 5 |
| 2 | Pelajar/pengajar | Dapat melakukan login | Saya dapat masuk dengan akun yang saya punya. | High | 5 |
| 3 | Pelajar/pengajar | Dapat memilih role setelah melakukan sign up | Saya mendapatkan fitur sesuai dengan role yang saya pilih. | Medium | 3 |
| 4 | Pelajar | Dapat melihat daftar kelas | Saya bisa mengetahui kelas apa saja yang saya punya. | HIgh | 5 |
| 5 | Pengajar | Dapat melihat daftar kelas ajar | Saya tau kelas apa saja yang saya ajar. | High | 5 |
| 6 | Pengajar | Dapat mengupload tugas untuk pelajar-pelajar yang saya ajar | Mereka dapat mengerjakan tugas tersebut. | High | 5 |
| 7 | Pelajar | Dapat melihat daftar tugas | Saya bisa tau tugas mana yang belum selesai ataupun sudah selesai. | High | 3 |
| 8 | Pelajar | Dapat membuat forum diskusi sesame pelajar | Kami dapat belajar Bersama secara online. | Low | 3 |
| 9 | Pengajar | Dapat memberikan materi pembelajaran dengan berbagai format. | Para pelajar bisa mendapat materi tersebut. | High | 5 |
| 10 | Pelajar/pengajar | Dapat meilihat profile saya sebagai pelajar atau pengajar. | Saya tau informasi dari akun yang saya gunakan. | High | 3 |
| 11 | Pelajar/pengajar | Dapat melakukan logout. | Akun saya bisa keluar dari aplikasi. | Medium | 3 |

**DAILY SCRUM REPORT**

Sprint 1 (6 Mei – 8 Mei)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ANGGOTA** | **KEMARIN** | **HARI INI** | **KENDALA?** |
| Michael | Belum ada  Mengerjakan  Apapun. | Tanggal 7 mei, Mengerjakan Desain UI untuk halaman Profile dan Halaman untuk Sign Out | 1.Terkendala pada saat memikirkan ide untuk Tampilan Ui Profile karena harus berbeda dengan tampilan Profile dari Aplikasi yanng pernah dibuat. |
| Tanggal 8 Mei, mereview desain Halaman Login,desain Halaman Daftar Tugas, dan Halaman Pembuatan Forum diskusi oleh pelajar | 1.Terjadi beberapa kendala seperti beberapa halaman tidak mempunyai background ( transparant) tetapi dapat ditangani |
| Geby | Belum ada mengerjakan apapun. | Tanggal 7 Mei, mengerjakan desain UI untuk halaman Sign Up dan halaman Daftar Kelas. | 1.Bingung dalam memilih pewarnaan. |
| Tanggal 8 Mei, mereview desain UI Profile dan logout yang sudah dikerjakan Michael. | 2. Terjadi beberapa kendala eksternal. |
| Suryadi | Belum ada  Mengerjakan  Apapun. | Tanggal 7 Mei, mengerjakan desain UI untuk halaman Login, halaman Daftar Tugas, dan halaman Forum Diskusi | 1.Terkendala pada saat pemilihan icon menu |
| Tanggal 8 Mei, mereview desain Halaman Sign up dan Halaman Daftar kelas | 1.Terjadi kendala pada saat Export image halamannya ada beberapa komponen yang tidak menyatu |