

Федеральное государственное автономное образовательное
учреждение высшего образования

Университет ИТМО

Факультет программной инженерии

Лабораторная работа №3
Курса «Программирование»

Вариант 311439

Выполнил: **Нуруллаев**

Даниил Романович

Группа: **P3114**

Преподаватели: Исаев

Александр Сергеевич и

Каюков Иван Алексеевич

Г.Санкт-Петербург

2020 г

Задание:

Лабораторная работа #3

Введите вариант: 311439

Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

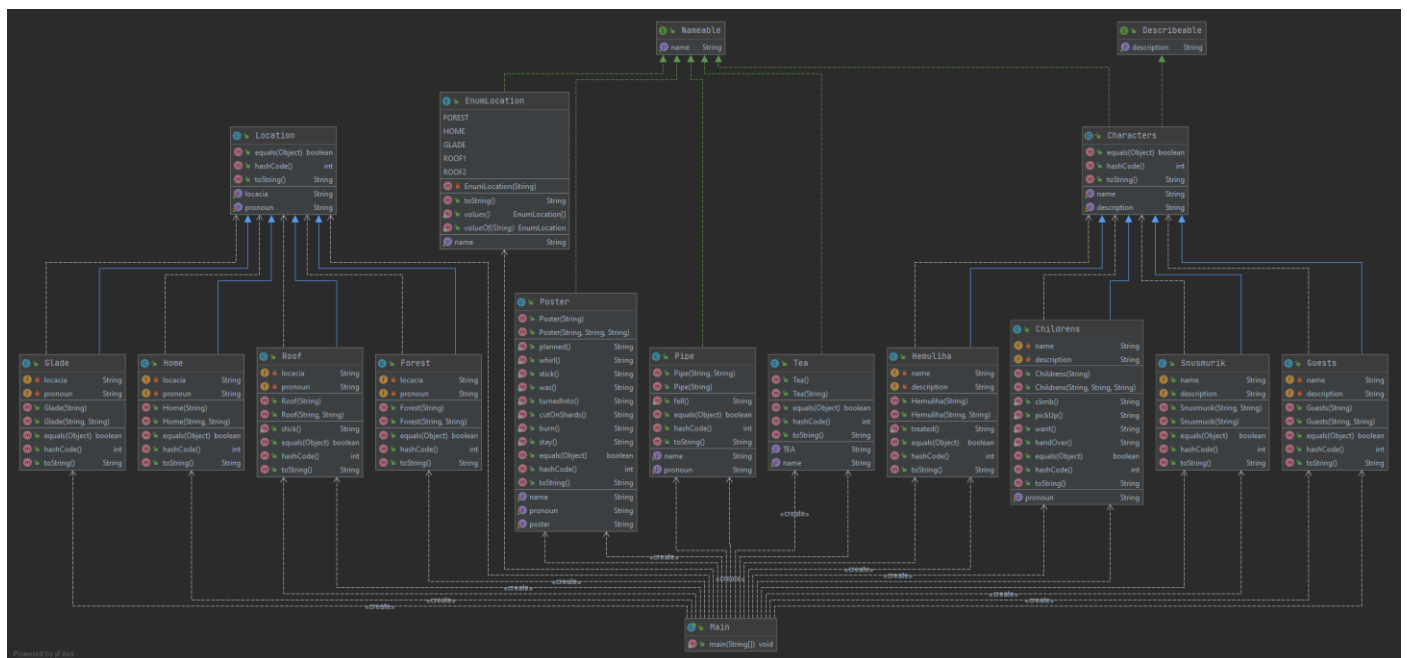
Пока маленькая Хемулиха угощала гостей чаем у себя дома, театральные афиши продолжали кружиться над лесом. Одна из них спланировала на лесную полянку и прилипла к крыше, которую только что просмолили. В тот же миг двадцать четыре малыша вскарабкались на крышу, чтобы подобрать листок. Каждый из них хотел первым вручить его Снусмумрику. А поскольку афиша была из тонкой бумаги, она тотчас превратилась в двадцать четыре клочка (а все, что осталось от нее, упало в трубу и сгорело).

Пока маленькая Хемулиха угощала гостей чаем у себя дома, театральные афиши продолжали кружиться над лесом. Одна из них спланировала на лесную полянку и прилипла к крыше, которую только что просмолили. В тот же миг двадцать четыре малыша вскарабкались на крышу, чтобы подобрать листок. Каждый из них хотел первым вручить его Снусмумрику. А поскольку афиша была из тонкой бумаги, она тотчас превратилась в двадцать четыре клочка (а все, что осталось от нее, упало в трубу и сгорело).

Выполнение (Код):

<https://github.com/susaasus1/Lab3-.git>

Uml:



Результат:

Маленькая Хемулиха угощает гостей чаем у себя дома, театральные афиши продолжали кружиться над лесом. Одна из них спланировала на лесную полянку и прилипла к крыше, которую только что просмолили. В тот же миг двадцать четыре малыша вскарабкались на крышу, чтобы подобрать листок. Каждый из них хотел первым вручить его Снусмумрику. А поскольку афиша была из тонкой бумаги, она тотчас превратилась в двадцать четыре клочка (а все, что осталось от нее, упало и сгорело)

Вывод:

В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомился с принципами SOLID. Узнал о таких понятиях как: абстрактный класс, перечисляемый тип, интерфейс.