

Az alkalmazás ikonja:



Kreatív Alkalmazás

Pet path

Nekem nagyon tetszett ez a feladat mivel hogy szeretek kitalálni és megvalósítani ötleteket a semmiből. Most is leginkább a megvalósítást helyeztem előnybe mint a leírását az alkalmazásnak/terméknek.

Az alkalmazáslényege és hasznosítása:

Az egész 3 alap pilléren alapszik:

- 1.A kutyában lévő chip amit az állatorvos helyez el
2. Nyakörvön található biléta amin egy QR kód található
- 3.Az alkalmazás amihez nem kell semmi mást tenni csak bejelentkezni a gmail címmel és jelszóval.

Ha az alkalmazás megvan nyitva akkor nem kell mást tenni csak közel vinni a kutyaához,és az automatikusan csatlakozni fog a nyakörvvel és a chippel.

Az alkalmazásnak nagy vonalakban az a lényege hogy tudjuk követni a háziállatunknak a oltási könyvét digitálisan.Mindig jelez ha egy oltást megint be kell adni vagy mellé kell egy másik.A másik előnye az alkalmazásnak hogy a nyakörvbe beszerelt chip segítségével monitorozhatjuk az állat mozgását,étrendjét,kalória bevitelét,vérnyomását.

Még egy nagyon hasznos részlete az ,hogy egyidőben láthatjuk hogy hol van a kisállatunk és ha véletlen elveszne akkor csak megnyitjuk az alkalmazást és láthatjuk hogy merre van.

Ha esetleg orvoshoz kellene menni akkor egy egész ügyfélszolgálat áll rendelkezésére a tulajdonosnak,amin keresztül 0-24-ben tud foglalni időpontot a hozzá legközelebb eső állatorvoshoz/klinikához.

Még egy nagyon fontos használati lehetősége van a nyakörvnek ami pedig az hogy az appon keresztül megadhatjuk a paramétereit a kutyának,súly,méret,kutyafaj.Ezekkel az adatokkal kiszámítja hogy mekkora a mozgásigénye van és amikor azt érzékeli,hogy el kell vinni sétálni akkor kapunk egy figyelem felhívó üzenetet arról hogy ki kell vinni a szabadba,mozogni.

Ha esetleg elmegyünk külföldre vagy bárhova ahova nem tudjuk magunkal vinni akkor három lehetőségünk van.

1. Felhívjuk az ügyfélszolgálatot és kérünk egy gondozást ami annyit tesz hogy elvisszük a Pet Path saját megőrzőjébe és szakértő állatorvosok,gondozók figyelnek rájuk és etetik.

2. Megkérjük a szomszédunkat hogy töltsse le az alkalmazást és csak be kell olvasnia nyakörvet. Ezzel teljes körű hozzáférést adva az összes adathoz funkcióhoz amit az app kínál

- 3.Kérhetünk gondozót a házhoz távollétünk alatt aki ott tartózkodik a házban az időre amíg haza nem érünk.Ő addig gondoskodik róla ,hogy ne kelljen aggódnunk jóllétéről

Ahogy öregszik a kutya úgy más táppal kell etetni időről időre, ebben is tud segíteni a szofter ami összeveti az adatokat, a rendelkezésre álló pénzt, a jelenleg megvásárolható tápokkal, és így biztosra tudunk menni, hogy a legjobb ételt kapja amivel az egészségét megtudjuk őrizni és élettartamát növelni

Én elkészítettem a prototipusát a nyakörvnek 3d nyomtatással. És az alkalmazás ikonját is ami a telefonunkon jelenne meg.

Az egészet én terveztem meg, sehonnan nem töltöttem le képet szóval forrást nem tudok hozzá írni.

:-)

Mellékeltem pár képet a folyamatról is amikor, tervezem, szeletelem, nyomtatom, ragasztom. Remélem annyira fog önnek is tetszeni mint amennyire én élveztem az elkészítését.

Megpróbálok külön, a pdf-en kívül csatolni egy videó ahol csináltam egy 360°-os renderelést a nyakörvről

A következő órán kézbe adom a prototípust amit nyomtattam













