Az alap koncepció:

Egy éttermes játék. Egy szint egy nap lenne a játékba. Miután kinyit az étterem a játékosnak minden érkező vendéget ki kell szolgálnia; asztalt adni nekik, felvenni a rendelést, elkészíteni az ételt, kivinni azt, majd a végén összegyűjteni a pénzt és letakarítani az asztalokat. Minden nap lenne egy megadott összeg, amit el kell érni, ha teljesíteni szeretnénk a szintet.



A saját éttermünket lehet bővíteni és mindenféle új eszközöket, gépeket,

bútorokat, díszeket és ételeket feloldani ahogy haladunk előre a játékban, valamint alkalmazottakat felvenni. A játék két dolgozóval, egy pincérrel és egy szakáccsal indul, három két fős asztallal. A konyhában egy főzőlap lenne csak, de konyhai eszközökből minden megtalálható lenne; evőeszközök, edények, tálak. Külön hűtőszoba és kamra az alapanyagoknak.

Karakterek:



Így nézne ki a játékban szereplő emberek stílusa és grafikája. Egyaránt a játékos álltal mozgatható figurák, mint például a szakácsok vagy a pincérek, és a vendégek. Miután feloldottuk egy alkalmazott karakterét mindegyiknek állítható a neve, a külseje és az öltözéke.

Az étterem:

Első szint:



Később akár ilyen is lehet:



Konyha:



Választható dekoráció:

A játék előre haladtával egyre több termék lesz elérhető a boltban, így a dekoráció is egyre változatosabb lesz. Ezáltal mindenki kedve szerint rendezheti be a saját éttermét. A termékek egyre drágábbak, de a játékos is egyre több pénzt tud szerezni egy-egy szint teljesítésével.



Menu:





Több különböző étlap közül választhat a játékos, vagy akár tervezhet is egyet magának. Az étlapok mindig bővülnek a játék előrehaladtával, egyre több étel kerül rájuk. Egyre drágábbak, de az elkészítésük több időt vesz igénybe, drágább alapanyagokból készülnek és nehezebb elkészíteni őket. A vendégeknek lehet különleges kívánsága is. kérhetnek plussz összetevőket vagy, hogy valamelyik hozzávalót hagyják ki, esetleg ételalergiára hívja fel a figyelmet. Például ha egy vendég laktózérzékeny, laktóz mentes tejből kell elkészíteni az ételé