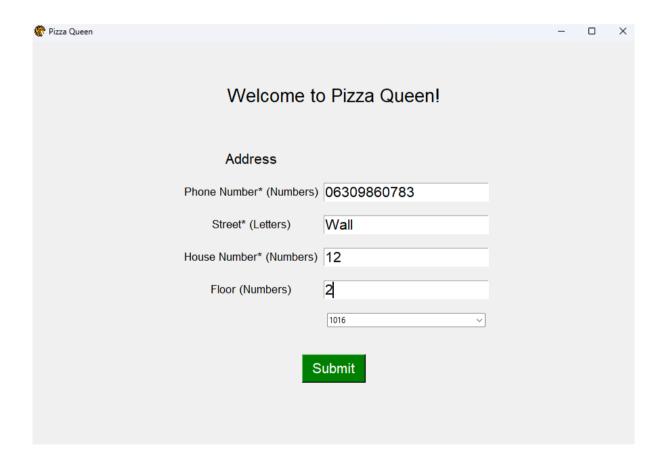
Knaver Kamilla 11.E

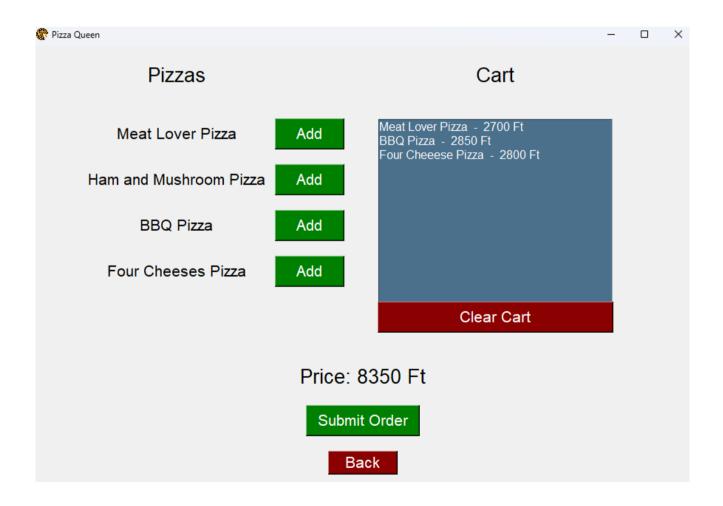
Beadandó

A beadandó témájaként egy pizza rendelős programot választottam és kódoltam le. Mikor a program megnyílik az első oldalon már látszik is egy felület, amely 4 mezővel rendelkezik. Minden mezőbe különböző adatokat kell bevinni, mint például: telefonszám, utca neve, házszám, emelet. Bár az utóbbinak a kitöltése nem szükséges. A továbblépéshez az irányítószám kiválasztása szükséges. A különböző mezőkbe meghatározott értékeket lehet bevinni (szöveg, szám). A "*"-al jelölt mezők kitöltése kötelező.



A "**Submit**" gombra kattintva tovább léphet a megfelelő adatok bevitele után.

A következő oldalon található a pizzák választéka és a kosár. Pizzák mellett lévő "Add" gombra kattintva adhatjuk a kosárhoz az adott pizzákból. A kosár tartalmát a kosár alatti "Clear Cart" gombbal üríthetjük ki. A "Price" felirat után látható a fizetendő összeg, ami alatt két gomb található, az egyikkel véglegesíteni lehet a rendelést, míg a másikkal vissza lehet lépni a szállítási cím megadásához. Abban az esetben, ha a kosár üres nem lehetséges leadni rendelést.



Ha sikerül leadni rendelést, megjelenik két felirat. Az egyik a kiszállításnak a megsaccolt idejét írja ki, míg a másik attól függően írja ki a szállítási címet, hogy adtunk-e meg emeletet (**Floor**), vagy sem.

