

Ez egy színekkel foglalkozó játék. A játékos előtt megjelenik egy szín neve, de nem azt a nevet kell leírnia, hanem a szöveg színét, ami a szót alkotja.

Ha a játékos eltalálja, a gép dob egy új szót és a játékos kap egy pontot. Ha a játékost átveri a gép, és a szót írja le, a szín helyett, amiből állnak az adott szó betűi, akkor egy másik szó-szín kombinációt dob fel a gép. A program arra játszik, hogy becsapja a játékost, akinek nem szabad hagynia, hogy megvezessék.

30 másodpercig tart egy játszma, és az alatt a játékosnak annyi pontot kell elérnie, amennyit csak tud.

Erről az egyszerű játékról, nem nagyon lehet többet mondani szerintem, jó játékot kívánok!