

DOKUMENTÁCIÓ

A programot készítette: Döbrösi Anna és Kálmán Dorka 11.e

1. A programról általánosan, a program lényege/célja:

- A program neve: biológia ki mit tud
- Többszörös válasz formájában mérjük fel biológia tudásunkat biokémia témakörben.
- Kérdésenként három válaszlehetőség van. Ezek közül egyet kell választani. Egy helyes válasz van, kettő helytelen.

2. A program működése:

- Amikor lefuttatjuk a programot, megjelenik a kezdőoldal (ablak), ami tartalmazza a program nevét és az utasításokat.
- Az első kérdésre tudunk ugrani a bal felső sarok második „fühlére” kattintva, amire az van írva, hogy „Q1”.
- A rákattintás következtében megjelenik a kérdés és három gomb a lehetséges válaszokkal.
- Ha rákattintunk a jó válaszra, akkor felül közén egy zöld hátterű fehér színű felirat (Helyes) jelzi, hogy jól oldottuk meg a feladatot. A jobb felső sarokban megjelenik az elért pontok száma fekete háttérrel és fehér színnel, amely helyes válasz esetén egy (Elért pontok: 1).
- Ha rossz válaszra kattintunk, akkor felül közén egy piros hátterű fehér színű felirat (Helytelen) jelzi, hogy helytelenül oldottuk meg a feladatot. A jobb felső sarokban megjelenik az elért pontok száma, amely helytelen válasz esetén nulla (Elért pontok:0).
- A második kérdésre szintén úgy tudunk ugrani, hogy a bal felső sarokban lévő „Q2” feliratú „fühlre” nyomunk és a többi kérdés elérése érdekében mindig a következő „fühlre” kattintva ismétljük az előbb említett folyamatot egészen a „Q5” -ig.
- A kérdések során szerzett pontjainkat folyamatosan fel kell jegyezni magunknak, azért, hogy a végén meg tudjuk nézni, hogy hány kérdésre válaszoltunk jól az ötből, hány pontot értünk el a maximumból (maximum pont: 5)
- A hetedik, „Vége” feliratú fülre kattintva megnyílik az utolsó ablak, amire az van kiírva, hogy: „Köszönjük, hogy játszott! 😊”. Az oldalon található még egy rózsaszín hátterű, fekete betűs „Kilépés” gomb, amivel befejezzük a kvízt és bezárjuk a programot.

3. A program vizuális megjelenése:

- A biológia kérdéssor címe és az abban található kérdések „Arial” betűtípussal, 40-es betűmérettel és **félkövér** karakterekkel jelennek meg. Második sor második oszlopába vannak elhelyezve.
- A programban megjelenő válaszlehetőségekkel ellátott gombok **világos zöld**, **világos kék** és **világos rózsaszín** színekkel vannak feltüntetve. A harmadik sor első, második és harmadik oszlopában vannak elhelyezve. A rajtuk lévő feliratok „Arial” betűtípussal 24-es betűmérettel és **félkövér** karakterekkel figyelhetők meg.

4. Fontos információk:

- A kérdéssor végtelenszer megoldható, azonban egy kérdésre egyszer lehet válaszolni.
- A kvíz végtelen megoldhatósága arra szolgál, hogy a biokémia tudásunkat szinten tudjuk tartani az év folyamán.