

Név: Sushi shop simulator

Az ötlet egy régebbi játékból jött, amivel kisebb koromban sokat játszottam. Úgy gondoltam, hogy mivel kevés dologra emlékszem, ezért ki pótolom a saját ötleteimmel.

A játék nagyon egyszerű, de az unalom elűzésére mégis tökéletes lenne, akár hosszabb időre is lefoglalná az embert, legalább is engem biztosan.

Maga a játék: értelemszerűen egy étteremben dolgozunk, ahol több feladatunk is van. Az első feladatunk természetesen az, hogy sushit készítsünk. Minél többet készítünk el annál nagyobb szinten leszünk, és minél nagyobb szinten vagyunk, annál több pénzt kapunk. Szintet lépni nem csak ennél a feladatnál lehet, hanem mosogatásnál is, ugyanis oda kell figyelni mindig arra, hogy legyen tiszta tányér. A (szerintem) legfontosabb feladat az az, hogy mindig legyen elég hozzávaló. Először minden hozzávalóból (tányérból is) 500 darabot kapunk. Ha kezd fogyóban lenni valami, akkor el kell mennünk az étterem melletti kisboltba. A játék során az étterem csődbe is tud menni, ezért fontos

a vásárlás. Ha nincs elég hozzávaló, akkor nem tudunk ételt készíteni és nem lesz miből bevétel. A jó része a játéknak az, hogy nem kell sietni az elkészítéssel, mert a vendégek nem fognak elmenni.

Egyszerre egy féle sushit tudunk készíteni amit egy receptes könyvből tudunk kiválasztani. Sok féle van, összesen 24 db. Magát az ételt nekünk kell elkészíteni a könyv segítségével, ami szöveges leírást ad az elkészítési folyamatokról és képeken is mutatja. Először csak 8 féle közül tudunk választani, ha nagyobb szinten leszünk, akkor majd a többit is meg tudjuk csinálni.



Ezekből a sushikból lehet választani.

Az utolsó fontosabb dolog az, hogy pihennünk is kell. Van alul egy sárga csík, ami az energia szintünket jelzi. Ha ez a csík teljesen elfogy, akkor le kell ülnünk pihenni egy konyhában lévő székre, hogy újra feltöltődjön az energiánk. Ez kb. 7 másodpercet vesz igénybe.

Mint egy tipikus ilyen játékot egyedül lehet játszani. Ez talán azért is jó, mert nincsen az, hogy nem tudunk mit csinálni, mert már minden feladatot más csinál.

Az étterem nyitva tartása reggel 8 és este 8 között van, így később lesz idő a takarításra, alapanyag vásárlásra, pihenésre stb.

Egy idő után egyre több vendég fog érkezni. Igaz nem fognak elmenni, ha nem kapják meg az ételüket időben, de javasolt most már sietni, mert emiatt később fogjuk tudni bezárni az éttermet.

(természetesen kapnánk egy tutoriált, hogy mit és hogyan csináljunk)

Az étterem ehhez hasonlóan nézne ki:



Karakterünk pedig így nézne ki:



Őt irányítani úgy lehet, hogy oda nyomunk a képernyőn, ahova szeretnénk, hogy menjen. Nála is vannak fejlesztések pl. lehet fejleszteni a gyorsaságát vagy azt, hogy több energiája legyen. Kinézetét lehet változtatni pl. a ruhájának színét, sapkáját.