

# Házi beadandó: Saját alkalmazás vagy játék

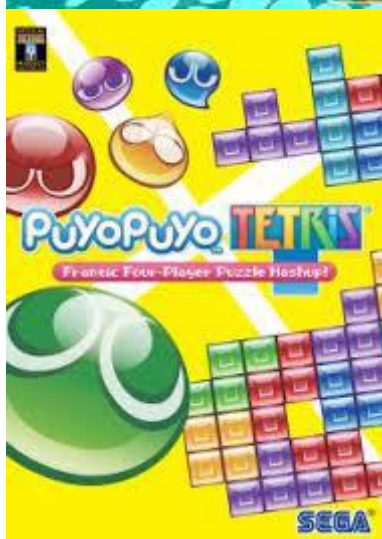
## Tetris: 1v1 Showdown!

Az én ötletem egy igazi klasszikuson alapul, amit már mindenki ismer; Tetris!

Igen sok próbálkozás volt több fejlesztőtől is, kisebb és



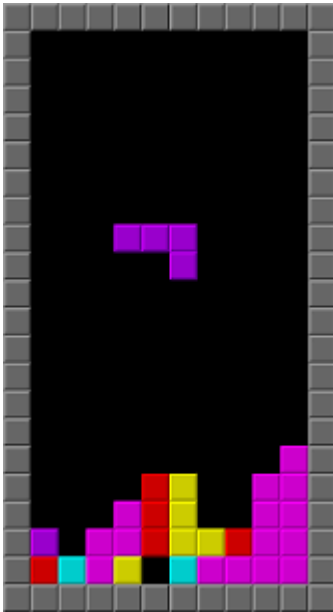
nagyobb sikerekkel



(*Tetris 99, Puyopuyo Tetris*)

Az én ötletem szintén a klasszikus puzzle játékra alapul, viszont én egy gyorsabb és pörgősebb játékot szeretnék csinálni belőle.

Az én ötletem egy gyors ütemű és gyors gondolkodást jutalmazó telefonos online 1v1 Tetris játék.



Mindenki ismeri a Tetris alap szabályait, különböző formájú blokkokat kell egymásra építeni amíg ki nem fogy a játékos a helyből, ami egy game over-hez vezet. Ha egy egész sort kitölt a játékos blokkokkal, azok a blokkok eltűnnek, így a játékosnak több helye van folytatni a játékot és jutalmazó kombókat érhet el okos döntésekkel.

De mégis ezt a játékot hogyan lehetne megoldani egy 1v1 formátumban?

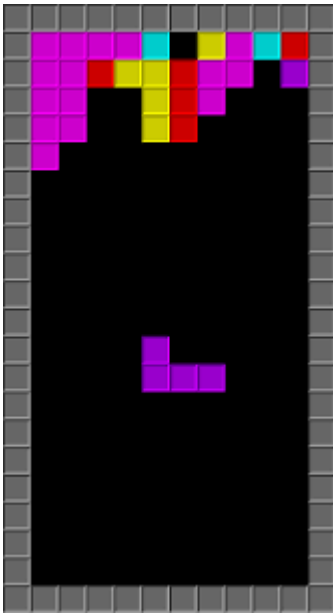
Két játékos egyszerre kezdene el egy normális Tetris játékot, és versenyeznének, ki bírja tovább egy game over nélkül.

Viszont ez egy idő után unalmassá válna, igaz? Pont ezért kell neki valamilyen csavar, amivel befolyásolni lehet a játék menetét.

Ezért, azokat a blokkokat amiket az egyik játékos eltüntet egy sor kitöltésével, átküldheti a másik játékos játékterére. Ez megengedi a játékosoknak, hogy ne csak

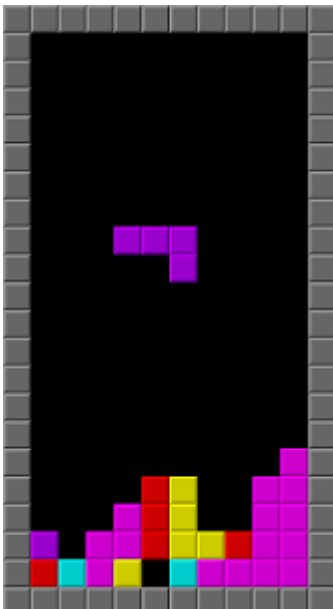
saját magukat segítsék ki, de egyben az ellenfelüket is szabotálhassák.

Pontosan ezért mindkét játékosnak látható lenne a játéktér az egész játék alatt, így mindkét játékos figyelheti a játék menetét, és hogy állnak az ellenfelükhöz képest.



(*valahogy így*)

← Ellenfél játéktere



← Saját játéktérünk

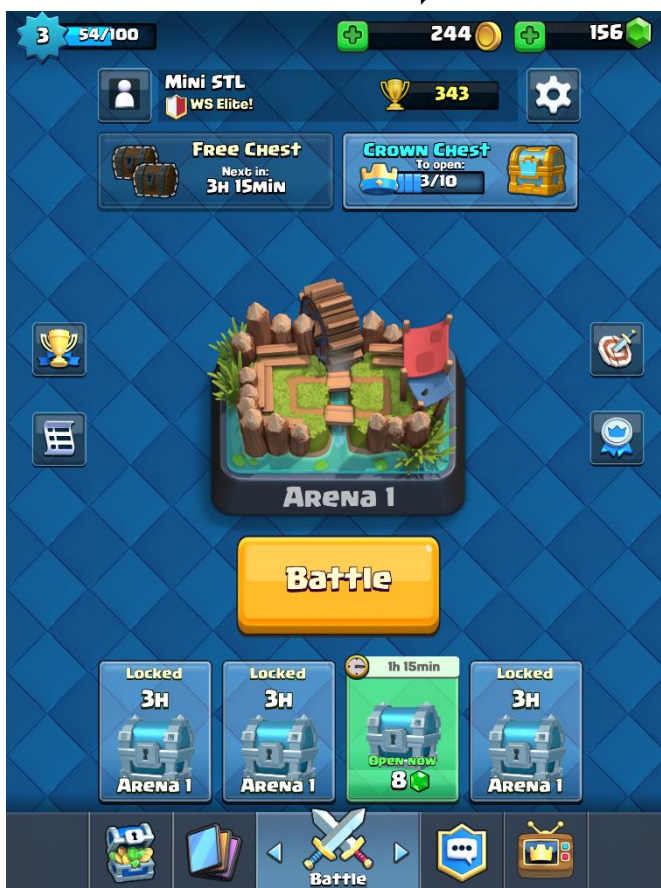
A játék irányításához nyilván az okostelefonok érintőképernyőjét kellene használni

A blokkokat lefelé húzással lehetne elhelyezni

A blokkokat pedig koppintással lehetne elfordítani.

Szerencsére a Tetrisnek nincsenek komplikált irányításai, így könnyen át lehet konvertálni egy mobiltelefonos játékká.

A játék menüjét egy másik telefonos online 1v1 játékhoz tudnám hasonlítani, a Clash Royale menüjé-hez



Könnyen átlátható és a legfontosabb statisztikák mint pl.: szint és rank ( *amik persze a játék részei lennének,*

*hogy motiválják a játékost a fejlődésre ) könnyen láthatóak.*

Nem titok hogy mostanára domináns trenddé vált a régi és/vagy elfeledett játékok és franchise-ok átalakítása vagy átköltöztetése telefonos appokká és játékokká



*(Final Fantasy: Brave Exodus és Dragon Ball: Legends, két remek példa az előbb említett trendre)*

Ez a Tetris újra képzelés követné ezt a trendet, így sok embernek akár nosztalgiát idézhet fel gyerekkorukból, akár egy új generációt mutatna be egy igazi klasszikusnak, mind eközben tartaná a lépést a mai generáció gyorsütemű játékaival. Mind eközben nagyon elérhető lenne, hiszen egy okostelefon elengedhetetlen dolog a mai embernek.

Kép források:

<https://www.nintendo.co.uk/Games/Nintendo-Switch-download-software/TETRIS-99-1505396.html>

[https://en.wikipedia.org/wiki/Puyo\\_Puyo\\_Tetris](https://en.wikipedia.org/wiki/Puyo_Puyo_Tetris)

<https://hu.wikipedia.org/wiki/Tetris>

<https://dble.bn-ent.net/en/>

<https://press.na.square-enix.com/NEW-VERSIONS-OF-FINAL-FANTASY-VII-REMAKE-UNITS-JOIN-FINAL-FANTASY-BRAV>