

# Akasztófa

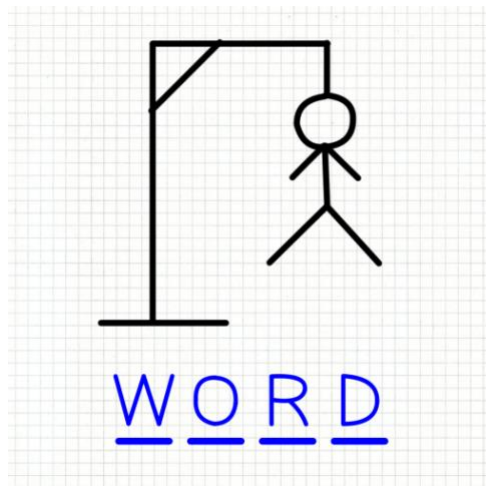
A játék lényege:

Az egyik játékos gondol egy szóra, a másik pedig megpróbálja ezt betűnként kitalálni.

Ebben az esetben a játékos, aki a gondol, az a program. Egy megadott szólista van hozzácsatolva és onnan random választ egyet.

A játék menete:

- a program kiválaszt egy szót
- a játékostól bekér egy betűt
- ha benne van a szóban, akkor azt kiírja
- ha nincs, akkor elveszít a játékos egy életet
- ez így megy tovább amíg a játékos ki nem találja a szót vagy el nem fogy az élete



A játék vége:

- ha a kérdező kitalálja a szót, a program gratulál
- ha elfogy az élete, akkor kirajzolódik egy emberhez hasonló alak, akit felakasztottak, új játékot kell kezdeni!

Egyéb tudnivalók:

- A program angolul folyik, angol szavakat kell kitalálni.
- Az életekhez ábra is kapcsolódik, minél többet téveszt a játékos annál több adódik hozzá a rajzhoz.
- A program kiírja az összes betűt, amit beírt a játékos, ha jó, ha rossz.
- Ha esetleg olyan betűt ír be a játékos, amit már használt vagy egy olyan betűt, ami nincs benne az angol abc-be, újra lehet tippelni, életet nem veszít

A játékban nem mindennapi szavak is vannak, ezért érdekesebb lehet a játék, mint ha egy másik emberrel játszánk 😊