

OHouse

Ezt a játékot alapvetően a kisebb korosztálynak szánom. A játék segítségével interaktívan fenn lehet tartani távol lévő ismerősökkel a kapcsolatot. Az alkalmazásban ki lehet élni a képzelőerőt és tesztelni, erősíteni lehet a baráti kapcsolatokat.



Röviden: A játékot egy másik személlyel együtt kell játszani. A játékosok pénzt gyűjthetnek bizonyos feladatok megoldásával. Végül a gyűjtött pénzt a játékosok közös döntéssel elkölthetik a saját online otthonukra.



Menet:

1, Bejelentkezés után először megalkotod a saját avatarodat, amit később tudsz még fejleszteni. Ahoz, hogy elkezdhesd a játékot meg kell találnod a partnered (barátod) a játékosok listájában és fel kell vened ismerősnek.



2, Az ismerőseid közül bárkivel játszhatsz (mindenkivel külön házat fejleszthetsz) és akivel éppen szeretnél azt meg kell hívnod egy körre.

3, Egy játékkör a következőkből áll: mindkét játékos egyszerre kezd el játszani és ugyanazokat a feladatokat kapják. Egy feladatban van egy kijelentés és 6 megadott válaszlehetőség, ha mind a kettő játékos ugyanarra a válaszlehetőségre nyom akkor a páros kap pénzt (minnél több helyes válasz annál több nyeresmény), tehát az a játék lényege, hogy kiismerd a partneredet. Egy kör 3 ilyen feladatból áll és naponta több kört is meg lehet csinálni.

Példafeladat:

Legcukibb Állat

Malac	Kutya	Cica
Giliszta	Kecske	Béka

Játékos II.

A választ mindig a feladat által random megjelölt játékosra gondolva kell megadni. A program a random megjelölt játékos választát összeveti a másik játékoséval és az alapján dönti el, hogy megfelel-e a válasz.



Egy bizonyos (viszonylag alacsony) szint elérése után a játékosok is alkothatnak feladatokat amiket a program random fog feldobni a játékosoknak.

A nyert összeget akkor lehet növelni, ha a játékosok minden nap játszanak. Ha a páros 3 napon keresztül minden nap játszott akkor a 4. napon a pénz összege nő, de ha a páros kihagy egy napot akkor a nyeremény összege visszaáll az eredetire.

4, A megszerzett pénzből egy közös kertesházat lehet szerkesztgetni, alakíttgatni. A pénz elköltésébe mindkettő játékosnak bele kell egyeznie. Azt, hogy mire költsek a pénzt a játékosok az alkalmazáson belüli chaten tudják megbeszélni (a feladatok közben a chatet nem lehet használni)

A ház:

A háznak minden szobáját egyesével (belső nézőpontból) lehet berendezni a megadott lehetőségekkel (kanapé, függöny, ágy, festék, faéíóra, stb.). Továbbá a házat lehet bővíteni vagy egy újra cserélni. Végül pedig a háznak a külsején is lehet változtatni (szín, minta, stb.).

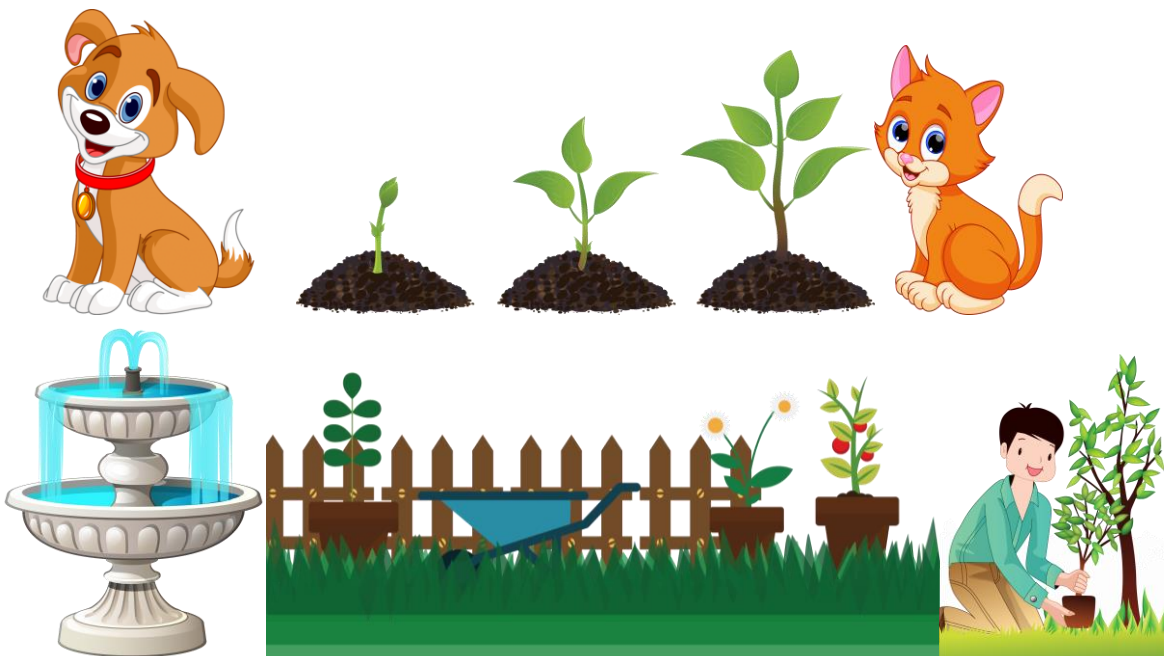


Kert:

A kertben lehet növényeket (zöldség, gyümölcs, virág, fa, stb.) termesztani, ha a játékos zöldséget vagy gyümölcsöt termeszt azt pénzért eladhatja.



A kertet a házhoz hasonlóan egy bizonyos mértékig lehet növelni. A kert növényeken kívül tartalmazhat díszeket (szökőkút, szobor, stb.) és tartalmazhat állatokat is (kutya, macska). A megszerzett állatokat is lehet fejleszteni (nyakörv, kendő, sapka, stb.).



+PLUSZ:

Heti 1-szer megjelenik egy extra feladat amit 2 órán belül lehet teljesíteni. A program egy-egy random kérdést tesz fel mind kettő játékosnak amit önmagukra vonatkozóan kell megválaszolniuk, majd a játékosoknak a kicserélt kérdésekre kell megfelelő választ adniuk a pénz megnyerése érdekében. (A feladatot nem kell egyszerre csinálniuk, csak benne kell lenniük az időkorlátban.)



Példafeladat:

- **Program:** Mi a kedvenc színed?
- **Játékos I.:** zöld
- **Program:** Mi a kedvenc állatod?
- **Játékos II.:** giliszta

Majd csere

- **Program:** Mi **Játékos I.** kedvenc színe?
- **Játékos II.:** zöld (helyes válasz jár érte nyeremény)
- **Program:** Mi **Játékos II.** kedvenc állata?
- **Játékos I.:** macska (helytelen válasz nem jár érte nyeremény)

A játék lényege, hogy szórakoztasson és segítsen a kapcsolatok fenntartásában a távolság ellenére is, valamint, hogy a játékosok jobban megismerhessék egymást.

<https://www.pngwing.com/en/free-png-zvpbu/download>
<https://www.pngwing.com/en/free-png-nujqd/download>
<https://www.pngwing.com/en/free-png-bqtbq/download>
<https://www.pngwing.com/en/free-png-tfpan/download>
<https://www.pngwing.com/en/free-png-bwuxn/download>
<https://www.pngwing.com/en/free-png-ynplu/download>
<https://www.pngwing.com/en/free-png-zgktb/download>
<https://www.pngwing.com/en/free-png-hvptx/download>
<https://www.pngwing.com/en/free-png-bvdrz>
<https://www.pngwing.com/en/free-png-ngho>
<https://www.pngwing.com/en/free-png-bsooz>
<https://www.pngwing.com/en/free-png-bhxjg/download>
<https://www.pngwing.com/en/free-png-blgil>
<https://www.pngwing.com/en/free-png-brmnl>

Készítette: Istánfi Bíborka 11.C.