



# SUSANA TRALMA GUERRERO

DISEÑADORA UX/UI - PROTOTYPER WEB - DISEÑADOR PUBLICITARIO

El ser diseñadora en más de un área me permite abarcar de una forma más amplia los aspectos de un proyecto de diseño, comprendiendo todas las etapas del proceso, sus implicancias de desarrollo y comerciales. El diseño para mí es una herramienta para la solución de problemas de distinto tipo. Me gustan los desafíos y aportar en la creación de soluciones vinculadas a la innovación y tecnología. Como diseñadora actualmente me mantengo activa desarrollando proyectos personales como prestar servicios a pymes en el área de diseño digital y estudiando, poniendome al tanto de nuevas tecnologías.

## CONTACTO

+56 9 759 399 95

susanauxd@gmail.com

[https://susan-tg.github.io/portafolio\\_susana-uxd/](https://susan-tg.github.io/portafolio_susana-uxd/)

<https://www.linkedin.com/in/susanatralma/>

## INTERESES

**DISEÑO DEPORTE MODA**  
ARTE SUR DE CHILE VIAJAR  
YOGA ARTE **INNOVACIÓN**  
FAMILIA MÚSICA ARTESANÍA  
**TECNOLOGÍA** ESTRUCTURAS

## EDUCACIÓN

### Desafío Latam

Bootcamp Diseño UX/UI  
2019 - 2020

### Laboratoria Chile

Bootcamp Prototyper Web  
2017 - 2018

### IP Santo Tomás

Téc. Superior en Diseño Publicitario  
2007 - 2012

## EXPERIENCIA LABORAL

### Diseñadora Freelance

Enero 2020 - actualidad  
Prestación de servicios de diseño para empresas.  
(gráficas para eventos, interior de oficinas, redes sociales, etc.)

### Diseñadora UX/UI en Comparto mi maleta

Julio 2019 - Octubre 2019  
La empresa Comparto mi maleta trabaja en el rubro de importación de compras internacionales al por menor. Participé como encargada de la planificación y el diseño de la aplicación mobile.

### Diseñadora UX/UI en Cademsmart

Agosto 2018 - Octubre 2018  
La empresa Cademsmart presta servicios de estudios de retail en sala de ventas. Fuí la encargada del rediseño de la aplicación mobile que usaban los trabajadores para realizar el levantamiento de información en terreno.

## PRÁCTICA PROFESIONAL

### IMPRENTA N GRÁFICA

Mis funciones fueron revisar y enviar diseños a impresión, realizar pruebas de color, carga y funcionamiento de plotter e impresora de gran formato.

2012

## CURSOS Y TALLERES

**UX Research - Lean Startup, Diseño de interfaz, Fundamentos de diseño UX/UI, Design Thinking, Etc.**

## SKILLS

### Diseño

Conceptualización, Ideación, bocetos, prototipo de baja y alta fidelidad, Wireframing, etc.

### Research

User research, Usability testing, Personas, Journey Mapping, User Flow, Benchmark.

### Tools

Figma, Adobe XD, Sketch App, Zeplin, Marvel, Invision Studio, Trello, Photoshop, Illustrator, HTML, CSS, Saas, Responsive, Github, Bootstrap.

## CONCURSOS

Septiembre 2017

### HACKATHON VYVA SERNATUR

Miembro del equipo ganador "Desafío Achet"  
Proyecto aplicación mobile con ofertas de viaje low cost.

2017

### Hackathon Servicio País

Miembro del equipo ganador desafío "Crear una nueva plataforma web para Servicio País"

2016

### Hackathon Laboratoria Chile

Miembro del equipo ganador desafío "Motoqueras"  
(Crear un sitio web para agrupación de motoqueras)

## EXPERIENCIA LABORAL

### Co-fundadora en Ventoora

2017 - 2018

Ventoora fué una plataforma web anuncios de actividades de deporte y turismo aventura. Mi rol fué ser la encargada de Diseño y Marketing Digital

### Vitrinista en Paris- Ripley - Hites -Morph

2012 - 2014

Integrante del equipo de Visual Merchandising de tienda. Mis responsabilidades principales fueron interpretación de estilos y conceptos, montaje de gráficas e instructivo en sala de ventas, colorización, mantención y orden de layout.

### Atención de clientes en Grandes tiendas

2016 - 2011

Presentación, promoción y ventas de productos.

