



SUSANA TRALMA

DISEÑADORA UX/UI JUNIOR
PROTOTYPER WEB
EGRESADA DE DISEÑO PUBLICITARIO



Sobre mí

El diseño para mí es una herramienta para la solución de problemas de distinto tipo. Me gustan los desafíos y aportar colaborativamente en la creación de soluciones vinculadas a la innovación y tecnología.

Poseo un fuerte sentido de dar importancia a los vínculos e implicancias de desarrollo y comerciales.

Soy una persona curiosa que cree en el aprendizaje continuo y es capaz de analizar y procesar información en pos de crear experiencias de usuario agradables y coherentes.



CONTACTO



+56 9 7593 9995



susanauxd@gmail.com



PORTAFOLIO



https://susan-tg.github.io/portafolio_susana-uxd/



EXPERIENCIA

Enero 2020 - actualidad

DISEÑADORA FREELANCE

Prestación de servicios de diseño para empresas. (gráficas para eventos, interior de oficinas, redes sociales, etc.)

Julio 2019 - Octubre 2019

DISEÑADORA UX/UI

La empresa Comparto mi maleta trabaja en el rubro de importación de compras internacionales al por menor. Participé como diseñadora de una aplicación mobile.

Agosto 2018 - Octubre 2018

DISEÑADORA UX/UI

La empresa Cademsmart presta servicios de estudios de retail en sala de ventas. Fuí la encargada del rediseño de la aplicación mobile que usaban los trabajadores para realizar el levantamiento de información en terreno.

2017 - 2018

CO-FUNDADORA

Ventoora fué una plataforma web anuncios de actividades de deporte y turismo aventura.

Mi rol fué ser la encargada de Diseño de plataforma web y Marketing Digital.

2012 - 2014

VITRINISTA

Integrante del equipo de Visual Merchandising en grandes tiendas de retail. Mis responsabilidades principales fueron interpretación de estilos y conceptos, montaje de gráficas e instructivo en sala de ventas, colorización, mantención y orden de layout.

2007 - 2011

ATENCIÓN AL CLIENTE

Trabajé en grandes tiendas de retail realizando presentación, promoción y ventas de productos.

- Premios por metas de ventas



EDUCACIÓN

2019 - 2020

BOOTCAMP DISEÑO UX/UI

Escuela Desafío Latam

2017 - 2018

BOOTCAMP PROTOTYPER WEB

Laboratoria Chile

2007 - 2012

EGRESADA TÉC. SUPERIOR EN DISEÑO PUBLICITARIO

IP Santo Tomás



MIS REDES



<https://www.linkedin.com/in/susanatralma/>



https://www.behance.net/Susana_Tralma



INTERESES

DISEÑO

ARTE

YOGA

FAMILIA

TECNOLOGÍA

NATURALEZA

ARTESANÍA

DEPORTE

VIAJAR

INNOVACIÓN

SUR DE CHILE

ARTE

MÚSICA



CURSOS

UX RESEARCH

LEAN STARTUP

DISEÑO DE INTERFAZ

FUNDAMENTOS UX/UI

DESIGN THINKING

ETC.



SKILLS

DISEÑO

Colorización, conceptualización, ideación, bocetos, prototipo en baja, media y alta fidelidad, guías de estilo, moodboard, wireframes.

RESEARCH

User research, Usability testing, Arquetipos, Journey Mapping, User Flow, Benchmark, arquitectura de información, FODA.

TOOLS

Figma, Adobe XD, Sketch App, Zeplin, Marvel, Overflow, Invision Studio, Trello, Photoshop, Illustrator, HTML, CSS, SaaS. Responsive, Github, Bootstrap.



CONCURSOS

2017

HACKATHON VYVA SERNATUR

Miembro del equipo ganador "Desafío Achet"

Objetivo: crear una solución digital con ofertas low cost.

2016

HACKATHON LABORATORIA

Miembro del equipo ganador "Desafío Fundación Servicio País"

Objetivo: Rediseño de plataforma web.

2016

HACKATHON LABORATORIA

Miembro del equipo ganador desafío "Motoqueras"

Objetivo: Crear un sitio web para agrupación de motoqueras.