

TAREA 2. Diseña los algoritmos de los siguientes problemas mediante ordinogramas.

Puedes utilizar un editor de texto tipo Word o LibreOffice para realizar esta tarea o herramientas online como LucidChart. También puedes usar PSeint.

Ejercicio 1

El usuario introduce 2 números por teclado y el programa muestra la suma de ambos.

Ejercicio 2

Dado un número introducido por teclado, visualizar si es un cero.

Ejercicio 3

Dado un número, visualizar si es positivo o negativo.

Ejercicio 4

Dado un número, visualizar si par o impar.

Ejercicio 5

Dados 2 números introducidos por teclado, el programa indica cual de los dos es mayor o si son iguales.

Ejercicio 6

Calcular la suma de los números enteros comprendidos entre 1 y 10, utilizando una estructura repetitiva.

Ejercicio 7

Calcular el producto de dos números enteros comprendidos entre 10 y 20, utilizando una estructura repetitiva (no puedes usar la operación multiplicación).

Ejercicio 8

Se pide al usuario que introduzca una serie de 5 números y hay que contar cuántos son positivos y mostrar dicho número por pantalla.

Ejercicio 9

Pedir al usuario 5 notas numéricas y mostrar para cada una de ellas si se trata de:

- Menor de 5 --> insuficiente
- Mayor de 5 --> aprobado