UT01. Introducción a la Programación Curso 2023/2024

Módulo: Programación – 1º DAW Pseudocódigo - Algoritmos - Modularidad

Ejercicio 1. Función que devuelve el doble de un número que recibe como parámetro (Ejemplo, si recibe 8 devuelve 16)

Ejercicio 2. Procedimiento que escribe en pantalla si un número es par o impar. (Ejemplo, si recibe 8 imprime "Es par")

Ejercicio 3. Función que devuelve Verdadero si un número entero recibido por parámetro es par.

Ejercicio 4. Función que devuelve el factorial de un número. (Ejemplo, si recibe 4 devuelve 24)

Ejercicio 5. Procedimiento que muestra en pantalla el factorial de un número. (Ejemplo, si recibe 4 imprime "El factorial es 24")

Ejercicio 6. Función que recibe un número entero por parámetro y devuelve verdadero si el número es primo o falso en caso contrario. El número recibido se asume que es mayor que cero. (Ejemplo, si recibe 7 devuelve Verdadero)

Ejercicio 7. Función que devuelva el número de divisores de un número entero. (Ejemplo, para el número 16, sus divisores son 1, 2, 4, 8, 16, por lo que la respuesta debería ser 5)