

**TAREA 3. Diseña los algoritmos de los siguientes problemas mediante pseudocódigo.**

**Ejercicio 1**

El usuario introduce 2 números por teclado y el programa muestra la suma de ambos.

**Ejercicio 2**

Dado un número introducido por teclado, visualizar si es un cero.

**Ejercicio 3**

Dado un número, visualizar si es positivo o negativo.

**Ejercicio 4**

Dado un número, visualizar si par o impar.

**Ejercicio 5**

Dados 2 números introducidos por teclado, el programa indica cual de los dos es mayor o si son iguales.

**Ejercicio 6**

Calcular la suma de los números enteros comprendidos entre 1 y 10, utilizando una estructura repetitiva.

**Ejercicio 7**

Calcular el producto de dos números enteros comprendidos entre 10 y 20, utilizando una estructura repetitiva (no puedes usar la operación multiplicación).

**Ejercicio 8**

Se pide al usuario que introduzca una serie de 5 números y hay que contar cuántos son positivos y mostrar dicho número por pantalla.

**Ejercicio 9**

Pedir al usuario 5 notas numéricas y mostrar para cada una de ellas si se trata de:

- Menor de 5 --> insuficiente
- Mayor de 5 --> aprobado