# Practica 1

Objetivo: El desarrollo de habilidades básicas para la programación, tales como abstracción, pensamiento analítico y el manejo de los fundamentos de la algoritmia. Con la finalidad de solucionar problemas de programación. Así mismo fomenta la creatividad y aplicar los conocimientos de funciones de entrada y salida y operadores aritméticos en el lenguaje C.

## Objetivo

El desarrollo de habilidades básicas para la programación, tales como abstracción, pensamiento analítico y el manejo de los fundamentos de la algoritmia. Con la finalidad de solucionar problemas de programación. Así mismo fomenta la creatividad y aplicar los conocimientos de funciones de entrada y salida y operadores aritméticos en el lenguaje C.



# 101100

#### DESARROLLO(Algoritmo. solucion y codigo)

- Resultados (capturas de pantalla de sus pruebas).
- Conclusiones (individuales).
- Referencias.

### Introduccion

En esta practica veremos como se compartan los datos cuando operamos con ellos cuando entran a nuestro programa o salen y como interactuan entre ellos realizando operaciones arimeticas





En el apartado de "solución" en el Desarrollo deben colocar una explicación de la solución que implementaron en su código.

## N TERMINOS

En el apartado de
"algoritmo" en el
Desarrollo deben
colocar el(los)
algoritmo(s) de sus
programas expresados
ya sea en pseudocódigo
o en diagramas de flujo.

En el apartado de "código" en el Desarrollo deben colocar el código que implementaron, ya sea copiar y pegar su código o tomar capturas de pantalla de su código.



## Ejercicio 1.

Escribe una sola instrucción print para resolver cada uno de los siguientes enunciados:

- En una línea imprima el mensaje "Esta es mi primera práctica de programación"
- Imprima el mensaje "La técnica al servicio de la patria", de tal forma que cada palabra aparezca en una línea diferente.
- Imprima su nombre de pila de tal forma que cada letra este separada por un tabulador horizontal.

#### **RESULTADOS ESPERADOS:**

Al final su programa tiene que tener solo tres printf, uno por cada punto anterior.

#### **ALGORITMO**

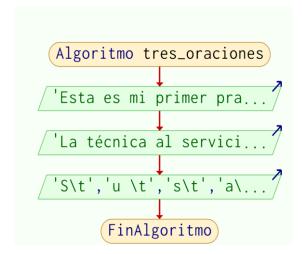
```
Algoritmo tres_oraciones

Escribir "Esta es mi primer practica de programacion";

Escribir "La técnica al servicio de la patria";

Escribir "S\t" "u \t" "s\t" "a\t" "n\t" "a\t" "R\t" "i\t" "e\t" "r\t" "a\t" "V \t" "e\t" "r\t" "g\t" "a\t" "r\t" "a\t";

FinAlgoritmo
```



```
"Esta es mi primer practica de programacion"
"La técnica al servicio de la patria"
S u s a n a R i v e raV
e r g a r a
```

```
#include <stdio.h>
    int main()
{

    printf(""Esta es mi primer practica de programacion"\n");
    printf(""La técnica al servicio de la patria"\n");
    printf("S\t" u \t" "s\t" "a\t" "n\t" "a\t" "R\t" "i\t" "v\t" "e\t" "r\t" "a\t" "V \t" "e\t" "r\t" "g\t" "a\t" "r\t" "a\t");
    return 0;
}
```

En este caso fue mas sencillo porque solo tenia que imprimir tres oraciones entonces solo mande a imprimir esas oraciones apoyándome de printf.

## Ejercicio 2.

Escribe un programa que pida al usuario introduzca una temperatura en grados Celsius y después tu programa convierta ese valor en grados Fahrenheit e imprima dicho valor en pantalla.

**RESULTADOS ESPERADOS**: Al final el programa tiene que mostrar la conversión de los grados.

#### **ALGORITMO**

```
Algoritmo conversion_a_grados_fahrenheit
2
      Escribir Introduzca los grados celcius;
3
      Leer Gc;
      Fahrenheit \leftarrow ((Gc*9/5) + 32);
4
5
6
      Escribir Los grados Fahrenheit;
8 FinAlgoritmo
Algoritmo conversion_a_grados_fa...
    / Introduzca,Los,grados,.../
               Gc 🗸
     Fahrenheit ← ((Gc*9/5)...
      Los,grados,Fahrenheit
           FinAlgoritmo
```

```
#include <stdio.h>
    int main()
{
    int Gc, Fahrenheit;
    printf("Introduzca los grados celcius\n");
    scanf("%d", & Gc);
    Fahrenheit=((Gc*9/5) + 32);|
    printf("Los grados Fahrenheit son %d", Fahrenheit);
    return 0;
}
```

```
Introduzca los grados celcius

8
Los grados Fahrenheit son 46
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

En este caso solo vi que era necesario solicitar al usuario los grados Celsius y para convertirlos solo me apoye en la formula conversión de Celsius a Fahrenheit que encontré en Google(Claro lo adapte a mis variables) y mande a imprimir el resultado.---

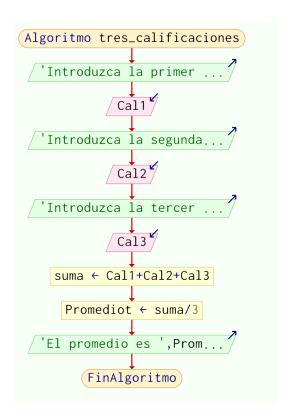
```
Fórmula (0 \, ^{\circ}\text{C} \times 9/5) + 32 = 32 \, ^{\circ}\text{F}
```

# Ejercicio 3.

Ejercicio 3. Realiza el programa del pseudocódigo del ejercicio 3 que resolvimos en clase.

**RESULTADOS ESPERADOS**: El resultado que obtendremos es el promedio de las tres calificaciones.

```
1 Algoritmo tres_calificaciones
       Escribir "Introduzca la primer calificacion";
       Leer Cal1;
      Escribir "Introduzca la segunda calificacion";
      Leer Cal2;
      Escribir "Introduzca la tercer calificacion\n";
      Leer Cal3;
 8
      suma←Cal1+Cal2+Cal3;
 9
      Promediot←suma/3;
      Escribir "El promedio es ",Promediot;
10
11
12 FinAlgoritmo
13
```



```
#include <stdio.h>
    int main()
{
    int Cal1, Cal2, Cal3, Promediot, suma;
    printf("Introduzca la primer calificacion\n");
    scanf("%d", & Cal1);
    printf("Introduzca la segunda calificacion\n");
    scanf("%d", & Cal2);
    printf("Introduzca la tercer calificacion\n");
    scanf("%d", & Cal3);
    suma=Cal1+Cal2;
    Promediot=suma/3;
    printf("El promedio es %d", Promediot);
    return 0;
}
```

```
Introduzca la primer calificacion
7
Introduzca la segunda calificacion
9
Introduzca la tercer calificacion
9
El promedio es 8
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

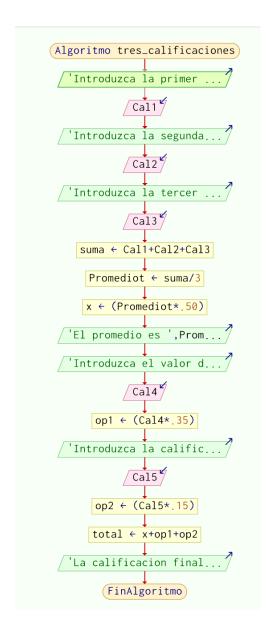
En este caso solo se me ocurrió solicitarle al usuario las tres calificaciones y me apoye en la operación de dividir y sacar el promedio.

## Ejercicio 4.

Ejercicio 4. Realiza el programa del pseudocódigo del ejercicio 5 que resolvieron de tarea. (calcular calificación final).

**RESULTADOS ESPERADOS**: Ver la calificación final del alumno.

```
Leer Cal1;
      Escribir "Introduzca la segunda calificacion";
4
      Leer Cal2;
5
      Escribir "Introduzca la tercer calificacion\n";
6
7
      Leer Cal3;
8
      suma←Cal1+Cal2+Cal3;
9
      Promediot←suma/3;
10
      x=(Promediot*.50);
      Escribir "El promedio es ",Promediot;
11
      Escribir "Introduzca el valor del examen final";
12
13
      Leer cal4;
14
      op1<-(Cal4*.35);
15
      Escribir "Introduzca la calificacion del trabajo final";
16
      Leer Cal5
17
      op2←(Cal5*.15);
18
      total←x+op1+op2;
19
      Escribir "La calificacion final ",total;
20
```



```
#include <stdio.h>
    int main()
    printf("Calcularemos la calificacion final de un alumno\n");
    float Cal1, Cal2, Cal3, Cal4, Cal5, Promediot, suma, total;
    float op1, x, op2;
    printf("Introduzca la calificacion del primer examen\n");
    scanf("%f", & Cal1);
    printf("Introduzca la calificacion del segundo examen\n");
    scanf("%f", & Cal2);
printf("Introduzca la calificacion del tercer examen\n");
    scanf("%f", & Cal3);
    suma=Cal1+Cal2+Cal3;
    Promediot=suma/3;
    x=(Promediot*.50);
    printf("El promedio es %f\n", (Promediot*.50));
    printf("Introduzca el valor del examen final\n");
    scanf("%f", & Cal4);
    op1=(Cal4*.15);
    printf("La calificacion del examen final es %f\n", op1);
printf("Introduzca el valor de la calificacion del trabajo final\n");
    scanf("%f", & Cal5);
    op2=(Cal5*.35);
    printf("es %fLa calificacion final \n", op2);
    total=x+op1+op2;
    printf("La calificacion final es %f\n", total);
    return 0;
```

```
Calcularemos la calificacion final de un alumno
Introduzca la calificacion del primer examen

7
Introduzca la calificacion del segundo examen

7
Introduzca la calificacion del tercer examen

9
El promedio es 3.833333
Introduzca el valor del examen final

6
La calificacion del examen final es 0.900000
Introduzca el valor de la calificacion del trabajo final

6
es 2.100000 La calificacion final
La calificacion final es 6.833333

...Program finished with exit code 0

Press ENTER to exit console.
```

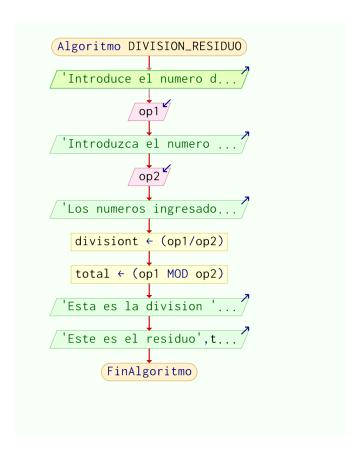
En este caso Ocupe el ejercicio 3 lo multiplique \*.50 y la guarde en una variable, luego le solicite al usuario me diera la calificación de su examen final y la multiplique por \*.15 y lo guarde en una variable llamada op1, hice lo mismo con la calificación del trabajo final solo que a esta la multiplique por \*.35 y luego sume las tres variables donde guarde mis resultados anteriores.

## Ejercicio 5.

Realiza un programa que calcule el cociente y el residuo entero de dos números enteros introducidos por el usuario. Utilice los operadores / y %.

**RESULTADOS ESPERADOS**: Poder visualizar la división y el residuo de los números que ingrese el usuario.

```
1 Algoritmo DIVISION_RESIDUO
      Escribir "Introduce el numero divivendo";
3
     Leer op1;
4
    Escribir "Introduzca el numero divisor\n";
     Escribir "Los numeros ingresados son dividendo, divisor ", op1,op2;
8
9
    divisiont=(op1/op2);
10 total=(op1%op2);
    Escribir "Esta es la division ",divisiont;
12
    Escribir "Este es el residuo", total;
13
15 FinAlgoritmo
```



```
#include <stdio.h>
    int main()
{
    int op1, x, op2;
    float divisiont, total;
    printf("Introduce el numero divivendo\n");
    scanf("%d", & op1);

    printf("Introduzca el numero divisor\n");
    scanf("%d", & op2);
    printf ("Los numeros ingresados son dividendo%d, divisor %d\n",op1,op2);
    divisiont=(op1/op2);
    total=(op1 % op2);
    printf("Esta es la division %f", divisiont);
    printf("Esta es el residuo %f", total);
    return 0;
}
```

```
Introduce el numero divivendo

5
Introduzca el numero divisor

9
Los numeros ingresados son dividendo5, divisor 9
Esta es la division 0.000000Esta es el residuo 5.000000

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

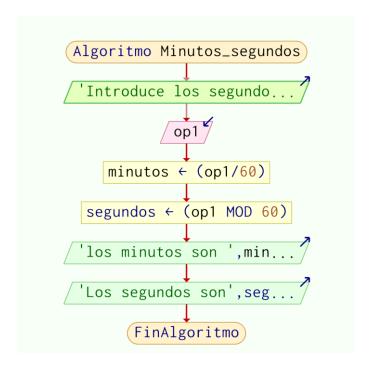
Este programa no tuvo mayor complejidad lo único que necesitaba eran 2 números para realizar la operación y definir quien era divisor y dividendo y proceder a ocupar los operadores

## Ejercicio 6.

Realiza un programa que convierta un número dado de segundos en el equivalente de minutos y segundos y muestre el resultado en pantalla.

**RESULTADOS ESPERADOS**: Poder visualizar los segundos que introduzca el usuario convertidos en segundos y lo que sobre en segundos.

```
1 Algoritmo Minutos_segundos
       Escribir "Introduce los segundos a calcular";
4
       Leer op1;
5
6
       minutos=(op1/60);
7
8
       segundos=(op1%60);
9
10
       Escribir "los minutos son ", minutos;
       Escribir "Los segundos son", segundos;
11
12
13 FinAlgoritmo
```



```
#include <stdio.h>
#include <cstdlib>
using namespace std;
    int main()
{
    int op1;
    float minutos,segundos;
    printf("Introduce los segundos a calcular\n");

    scanf("%d", & op1);
    minutos=op1/60;
    segundos=op1%60;

    printf ("Los numeros ingresados son %f minutos y %f segundos \n", minutos, segundos);

    return 0;
}
```

```
Introduce los segundos a calcular
89000
Los numeros ingresados son 1483.000000 minutos y 20.000000 segundos
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

En este ejercicio lo único que hice fue solicitar los segundo e hice algo similar que en el ejercicio anterior solo que el divisor era 60 en ambos casos.