7 de enero de 2023

# Proyecto Scraper

Desarrollo de Aplicaciones para ciencia de datos



Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

## Resumen.

La finalidad d este proyecto es proporcionar diferente información sobre diferentes hoteles encontrados en Booking. Consta de las siguientes partes:

- 1. La información es obtenida mediante la realización de un scraper a dicha página web obteniendo su documento HTML.
- 2. Toda esta información puede ser consultada por una API desarrollada para la consulta de la misma. Las respuestas de cada petición vendrán dadas en el formato JSON.

#### \* Recursos utilizados.

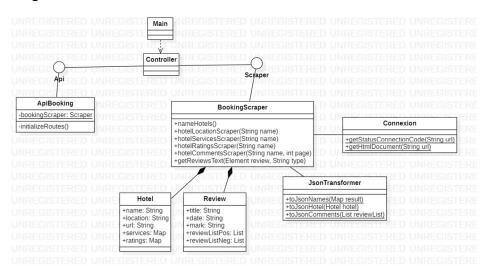
Este proyecto ha sido desarrollado en el entorno de programación llamado IntelliJ Edu utilizando el lenguaje de programación llamado Java para llevar a cabo toda la implementación.

La documentación utilizada han sido las diferentes Katas realizadas en clases prácticas para desarrollar la API con Spark y la inspección de la páina web de Booking para conocer las diferentes clases que contienen toda la información.

#### Diseño.

- Principios de diseño:
  - Responsabilidad única. Cada clase contenida en este proyecto solo tiene una responsabilidad.
  - Abierto a la ampliación, cerrado a la modificación. Si en un futuro además de realizar Scraper a Booking se quiere realizar a otra página web, sería posible debido a la Interfaz existente.
  - o Inversión de la dependencia. Los módulos de bajo nivel dependen de las abstracciones y no de módulos de alto nivel con el uso de Interfaces.

## Diagrama de clases:



### **Conclusiones.**

De esta tarea he aprendido a realizar scraping a una página web por lo que, si en un futuro tuviese que realizar scraper a cualquier otra página, me vería capaz de realizarlo. También he aprendido a realizar una API con Spark y la ejecución de la misma.

## **&** Líneas futuras.

Para poder evolucionar este producto se podría añadir más scrapers a otras páginas web además de proporcionar diferentes apis para cada una de ellas.