Código del Modelo Bayesiano de Actualización de Opiniones (MBAO-IV)

Calcina Aquino Dina Susan

Código en R

```
library(shiny)
library(igraph)
# UI
ui <- fluidPage(
 titlePanel("Modelo Bayesiano de Actualización de Opiniones (MBAO-IV)"),
  sidebarLayout(
    sidebarPanel(
      h4("Parámetros de la Red"),
      sliderInput("n_nodos", "Número de usuarios:",
                  min = 5, max = 30, value = 15),
      sliderInput("prob_conexion", "Probabilidad de conexión:",
                  min = 0.1, max = 0.5, value = 0.3, step = 0.05),
      hr(),
      h4("Parámetros del Modelo"),
      sliderInput("peso_vecinos", "Peso de influencia vecinal ():",
                  min = 0, max = 1, value = 0.6, step = 0.1),
      sliderInput("iteraciones", "Iteraciones:",
                  min = 1, max = 20, value = 5),
      hr(),
      actionButton("simular", "Simular", class = "btn-primary"),
      actionButton("reset", "Reiniciar")
    ),
    mainPanel(
      h4("Visualización de la Red Social"),
      plotOutput("grafico_red", height = "400px"),
      hr(),
      h4("Estadísticas"),
      verbatimTextOutput("stats")
    )
  )
```

```
# SERVER
server <- function(input, output, session) {</pre>
  # Variables reactivas
  valores <- reactiveValues(</pre>
    grafo = NULL,
    opiniones_inicial = NULL,
    opiniones_actual = NULL
 # Función para crear la red
  crear_red <- function(n, p) {</pre>
    g <- erdos.renyi.game(n, p, type = "gnp")</pre>
    return(g)
 # Función bayesiana de actualización
  actualizar_opinion_bayesiana <- function(opinion_actual, opiniones_vecinos, alpha) {</pre>
    if(length(opiniones_vecinos) == 0) {
      return(opinion_actual)
    }
    # Prior: opinión actual
    prior <- opinion_actual</pre>
    # Likelihood: promedio de vecinos (evidencia)
    evidencia <- mean(opiniones_vecinos)</pre>
    # Posterior bayesiano simple
    posterior <- alpha * evidencia + (1 - alpha) * prior</pre>
    # Mantener entre 0 y 1
    posterior <- max(0, min(1, posterior))</pre>
    return(posterior)
  }
 # Botón reset
  observeEvent(input$reset, {
    valores$grafo <- NULL
    valores$opiniones_inicial <- NULL</pre>
    valores$opiniones_actual <- NULL</pre>
  })
  # Botón simular
  observeEvent(input$simular, {
    # Crear red
    g <- crear_red(input$n_nodos, input$prob_conexion)</pre>
    valores$grafo <- g
```

```
# Opiniones iniciales aleatorias
  n <- vcount(g)</pre>
  opiniones <- runif(n, 0, 1)
  valores$opiniones_inicial <- opiniones</pre>
  valores$opiniones_actual <- opiniones</pre>
  # Proceso iterativo de actualización
  for(iter in 1:input$iteraciones) {
    nuevas_opiniones <- numeric(n)</pre>
    for(i in 1:n) {
      # Obtener vecinos del nodo i
      vecinos <- neighbors(g, i)</pre>
      if(length(vecinos) > 0) {
         opiniones_vecinos <- valores$opiniones_actual[vecinos]</pre>
         # Actualizar con modelo bayesiano
        nuevas_opiniones[i] <- actualizar_opinion_bayesiana(</pre>
           valores$opiniones_actual[i],
           opiniones_vecinos,
           input$peso_vecinos
      } else {
        nuevas_opiniones[i] <- valores$opiniones_actual[i]</pre>
      }
    }
    valores$opiniones_actual <- nuevas_opiniones</pre>
  }
})
# Gráfico de la red
output$grafico_red <- renderPlot({</pre>
  req(valores$grafo)
  g <- valores$grafo</pre>
  op_inicial <- valores$opiniones_inicial</pre>
  op_actual <- valores$opiniones_actual</pre>
  # Layout
  set.seed(123)
  layout <- layout_with_fr(g)</pre>
  # Colores según opinión
  colores <- colorRampPalette(c("red", "yellow", "green"))(100)</pre>
  indices <- round(op_actual * 99) + 1</pre>
  node_colors <- colores[indices]</pre>
  # Tamaño según cambio
  cambios <- abs(op_actual - op_inicial)</pre>
```

```
tamaños <- 10 + cambios * 30
    # Graficar
    par(mar = c(1,1,2,1))
   plot(g,
         layout = layout,
         vertex.color = node_colors,
         vertex.size = tamaños,
         vertex.label = round(op_actual, 2),
         vertex.label.cex = 0.7,
         vertex.label.color = "black",
         edge.arrow.size = 0.3,
         main = "Red Social - Opiniones Actualizadas")
    legend("bottomright",
           legend = c("Negativa (0)", "Neutral (0.5)", "Positiva (1)"),
           fill = c("red", "yellow", "green"),
           cex = 0.8)
  })
  # Estadísticas
  output$stats <- renderPrint({</pre>
    req(valores$opiniones_inicial, valores$opiniones_actual)
    cat("=== ESTADÍSTICAS DEL MODELO ===\n\n")
    cat("Opinión promedio inicial:", round(mean(valores$opiniones_inicial), 3), "\n")
    cat("Opinión promedio final:", round(mean(valores$opiniones_actual), 3), "\n")
    cat("Desviación estándar inicial:", round(sd(valores$opiniones_inicial), 3), "\n")
    cat("Desviación estándar final:", round(sd(valores$opiniones_actual), 3), "\n")
    cambio_promedio <- mean(abs(valores$opiniones_actual - valores$opiniones_inicial))</pre>
    cat("\nCambio promedio de opinión:", round(cambio_promedio, 3), "\n")
    # Convergencia
    if(sd(valores$opiniones_actual) < sd(valores$opiniones_inicial)) {</pre>
      cat("\n;Las opiniones CONVERGIERON! (menor dispersión)\n")
    } else {
      cat("\nLas opiniones se DISPERSARON\n")
    }
 })
}
# Ejecutar app
shinyApp(ui = ui, server = server)
```