Dynamic 動態型別 可以置入變數型態轉換

大小型別轉換

大數字型別放到小數字型別

double a = 3.1415926; float b = a; // 這樣不行   
float b = (float) a; // 這樣才對

大型態變數1= (小型態) 小型態變數2 // 小放到大, 小型態可寫可不寫.

小型態變數1 = (小型態) 大型態變數2 // 大放到小, 小型態轉換一定要寫

數字轉文字

float a = 3.1415926f;

string s = a.ToString();

文字轉數字

string s = "100.3"; //雙引號裡面一定是數字, 而且不能為空,會當掉

//不能放無法轉數字的東西,會當掉

float a = float.Parse(s); //Parse 是轉換成數字

string str = "100.3";

float number = 0.0;

float.TryParse(str, out number); //TryParse 是試著轉換成數字