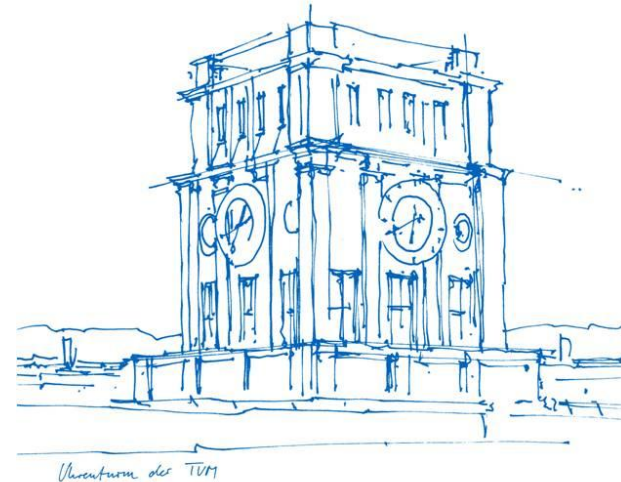


# Praktikum Rechnerarchitektur

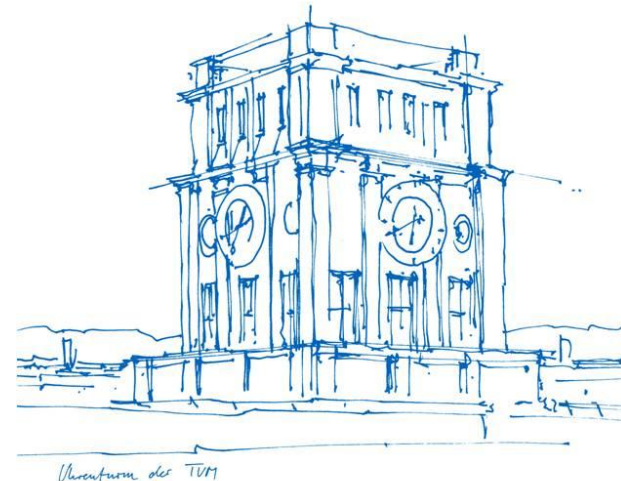
## Geburtstagsparadox

Yesmine Maalej Balkiss Nouri Ismail Ben Ayed



# Gliederung

1. ***Was ist Birthday Paradox?***
2. ***Taylor Reihe***
3. ***Look Up Tabelle***
4. ***Heron Verfahren***
5. ***Weitere Anwendungen***
6. ***K in Abhängigkeit von n***
7. ***Genauigkeit***
8. ***Performanzanalyse***
9. ***Genauigkeit vs Performanz***
10. ***Zusammenfassung***



# 1. Was ist Birthday Paradox?

Es geht um die Frage : wie viele Personen es geben muss, damit mit einer Wahrscheinlichkeit von 0,5 mindestens zwei Personen das gleiche Element aus einer Menge M von n Elementen teilen?

$$k \geq \frac{1 + \sqrt{8n \cdot \ln 2}}{2}$$

## 2.Reihendarstellung Methode:

- Formula :

$$f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{f^{(n)}(a)(x-a)^n}{n!} \approx \sqrt{x}$$

- Berechnung von  $f^n(x)$  :

- $f^0(x) = x^{\frac{1}{2}}$

$$f^2(x) = \frac{-1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot x^{\frac{-3}{2}}$$

- $f^1(x) = \frac{1}{2} \cdot x^{\frac{-1}{2}}$

$$f^3(x) = \frac{-1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{-3}{2} \cdot x^{\frac{-5}{2}}$$

- Davon mittels induktions haben wir folgende Gleichung abgeleiten:

- $f^{n+1}(x) = \frac{(\frac{1}{2} - n) \cdot f^n(x)}{x}$

## 2.Reihendarstellung Methode:

- Berechnung von Koeffizienten für  $n \geq 1$ :

$$a_n = \frac{f^{(n)}(a)}{n!} \stackrel{\text{Per Induktion}}{=} \frac{(-1)^{n-1} \cdot \prod_{i=1}^{(n-1)} (2i-1)}{2^n \cdot n!}$$

- Aus dieser Formel haben wir die folgende Gleichung abgeleitet :

$$a_{n+1} = (-1)^n \cdot \frac{|a_n| \cdot (2(n-1)-1)}{2 \cdot (n+1)}$$

## 2.Reihendarstellung Methode:

Konvergenz der Reihe und wahl von x und a :

- die Formel  $f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{f^{(n)}(a)(x-a)^n}{n!}$  konvergiert gegen  $\sqrt{x}$  falls:  
 $-1 < x < 1$  und  $a=1$
- wir möchten aber  $\sqrt{1 + 8 \cdot n \cdot \ln(2)}$  berechnen mit  $1+8 \cdot n \cdot \ln(2) > 1$
- wir berechnen dann  $\sqrt{(1 + 8 \cdot n \cdot \ln(2)) \cdot 10^{-l}}$  mit  $l = \text{Anzahl der ziffern von } (1 + 8 \cdot n \cdot \ln(2))$
- $\sqrt{1 + 8 \cdot n \cdot \ln(2)} = \sqrt{(1 + 8 \cdot n \cdot \ln(2)) \cdot 10^{-l}} \cdot \sqrt{10^l}$  mit
- $\sqrt{10^l} = 10^{l/2}$  falls n gerade und  $\sqrt{10^l} = 10^{(l-1)/2} \cdot \sqrt{10}$  falls n ungerade .

## 2. Reihendarstellung methode:

Performanz und genauigkeit von Taylorreihe:

### 1. Genauigkeit:

- Der Fehler ist maximal :  $R_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(z)}{(n+1)!} (x - a)^{n+1}.$
- n=50 durchläufe damit das Ergebnis für größere Zahler genauer ist

### 2. Performanz:

- Berechnung anzahl der Ziffern von x :  $O(\log(x))$
- Schleife für die Berechnung von Termen : im schlimmsten Fall 50 Durchläufe
- Schleife für die Berechnung von  $\sqrt{10^l}$  :  $O(\log(x))$

### 3. Look-Up-Methode

Die Wurzel von einer Fließkommazahl reduziert sich darauf, den Exponenten zu halbieren und die Wurzel von der Mantisse zu ziehen

$$\sqrt{2^e \cdot m} = 2^{\frac{e}{2}} \cdot \sqrt{m}$$



### 3. Look-Up-Methode

Wir speichern die Wurzeln der 15 höchstwertigen Bits der Mantisse im Bereich [1..4) in der Lookup tabelle.

---

**Algorithm 1** build table()

---

```
for  $i : \text{integer} 0, 2^{16} - 1$   
   $f \leftarrow 1.i$   
   $\text{table}[i] \leftarrow \text{mantissa}(\sqrt{f});$   
   $f \leftarrow 2 \cdot 1.i$   
   $\text{table}[i + 2^{15}] \leftarrow \text{mantissa}(\sqrt{f});$ 
```

---

### 3. Look-Up-Methode

---

**Algorithm 2** LUT sqrt

---

$e \leftarrow \text{exponent}(V)$

$i \leftarrow \text{mantissa}(V)$

**if** (e bit-and 1) **then**

▷ der Exponent ist ungerade

    das hohe Bit von i setzen

**end if**

$e \leftarrow \frac{e}{2}$    ▷ Dividiere e durch zwei (Bei dieser Division muss das Vorzeichen erhalten bleiben)

$j \leftarrow T[i]$

$U \leftarrow 2^e \cdot 1.j$

---

- Zeitkomplexität =  $O(1)$

## 4. Heron Verfahren

- $a \leq \sqrt{n} \Rightarrow \frac{n}{a} \geq \sqrt{n}$
- $a \geq \sqrt{n} \Rightarrow \frac{n}{a} \leq \sqrt{n}$
- Iterationsvorschrift:  $a_{i+1} = \frac{a_i + \frac{n}{a_i}}{2}$
- je näher  $a_0$  an  $\sqrt{n}$  liegt, desto weniger Iterationen sind nötig, um das Ergebnis zu erreichen.
- $\sqrt{n}$  hat etwa halb so viele ganze Ziffern wie  $n$  selbst.
- $a_0 \in \{2, 7, 20, 70, 200, 700, \dots\}$

## 4. Heron Verfahren

- Ab einer bestimmten Iteration verdoppelt sich die Zahl der richtigen Ziffern in  $a_i$ .
- Beispiel für  $k=2$ :

$x_i$	apoximation of $\sqrt{0.25 + 2 * k * \ln(2)}$
$x_0$	2.0000000000000000000000
$x_1$	1.755646944046020507812
$x_2$	1.738642334938049316406
$x_3$	1.738559246063232421875
$x_4$	1.738559246063232421875

Tabelle 1: die Entwicklung von  $\sqrt{n}$  bei jeder Iteration

## 4.Heron Verfahren

- Maximal 7 Iterationen, um unsere Ergebnis zu erreichen.
  - Zeitkomplexität zu Zählen von Anzahl der Ziffern =  $O(\log(n))$
- Gute Performanz
- Abbruchbedingung der Schleife :Unterschied zwischen  $a_{i+1}$  und  $a_i \geq e = 0.00000005$
- Gute Genauigkeit unter Berücksichtigung der IEEE 745-Darstellung von Float.

## 5. Weitere Anwendungen der birthday Formel

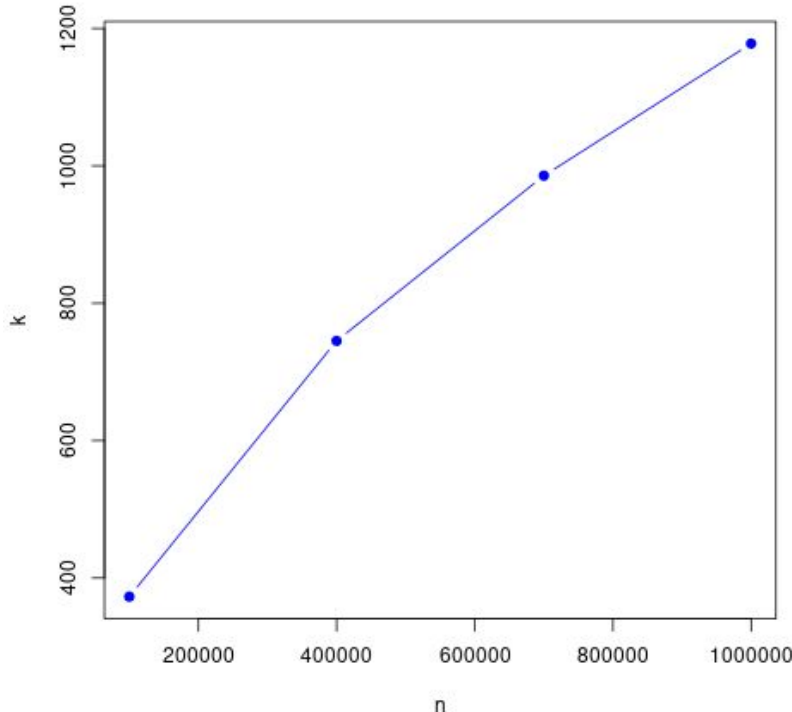
- die Berechnung der Anzahl  $k$  von Personen, so dass mindestens zwei Personen mit mindestens 0,5 Wahrscheinlichkeit das gleiche Element aus einer Menge  $M$  mit  $n$  Elementen haben.

### Beispiele:

- Anzahl der Personen sodass mindestens zwei Leute mit einer Wahrscheinlichkeit von mindestens 0,5 die gleiche PIN für ihr Girokonto verwenden: Anzahl mögliche PIN :  $n = 100000 \Rightarrow k = 119$
- Anzahl der MD5-Hashes um im Mittel mit mindestens fünfzig Prozent Wahrscheinlichkeit eine beliebige Kollision zu finden:  $n = 2^{128} \Rightarrow k = 2.17 * 10^{19}$

# 6.K in Abhängigkeit von n

k in abhängigkeit von n



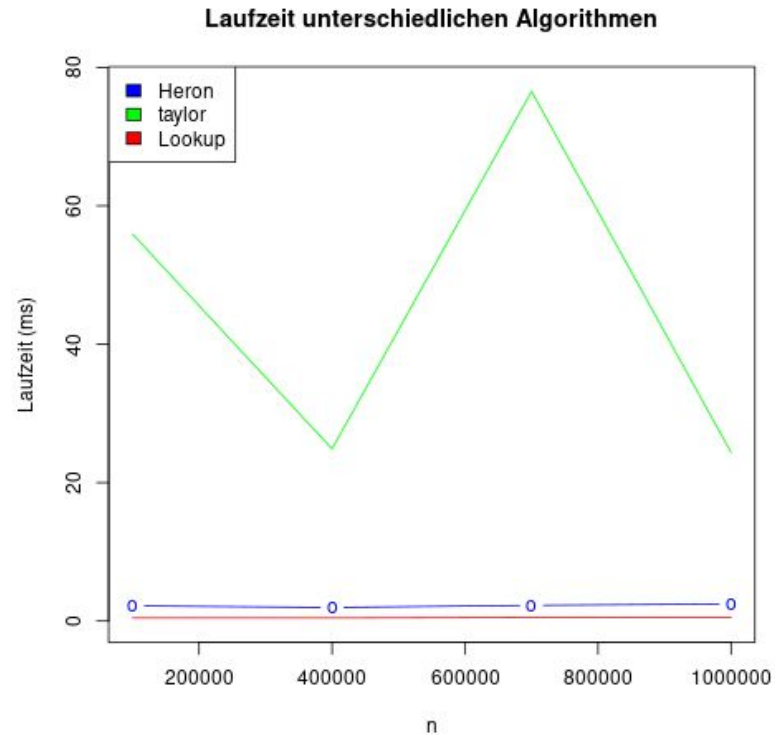
- Je größer die Grundmenge ist, desto mehr Elemente  $k$  brauchen wir, um eine Kollision mit 50 % Wahrscheinlichkeit zu haben.
- Das bedeutet, dass man bei einer Hash-Funktion mit weniger Hash-Werten( $n$ ) eine 50%ige Chance hat, nach weniger Operationen( $k$ ) eine Kollision zu finden als bei einer Hash-Funktion mit mehr Hash-Werten( $n$ ) => weniger Hacking
- Das Birthday Paradox hat zu einer Verbesserung der Internetsicherheit geführt.

## 7. Genauigkeit

n	Heron	Taylor	Lookup
0	1.000000	<b>1.000000</b>	<b>1.000000</b>
1	1.779177	<b>1.779179</b>	<b>1.779175</b>
$10^5$	372.830017	<b>372.832520</b>	<b>372.820312</b>
$10^{10}$	117741.484375	<b>117742.265625</b>	<b>117738.500000</b>
$10^{15}$	37232968.000000	<b>37233216.000000</b>	<b>37232640.000000</b>
ULongMax	3575794432.000000	<b>3575842560.000000</b>	<b>3575775232.000000</b>



# 8. Performanzanalyse



## 9.Genauigkeit vs Performanz

$[0..10^9[$	$[10^9..ULONGMAX]$
<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Performanz siegt über Genauigkeit</li><li>➤ LUT methode</li><li>➤ Grund: Der ganzzahlige Teil ist im Ergebnis am wichtigsten. In diesem Intervall spielt die Genauigkeit ihre Rolle im dezimalen Teil.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>➤ Genauigkeit ist wichtiger</li><li>➤ Heron Verfahren</li><li>➤ Grund: Bei großen Zahlen beeinflusst die Genauigkeit auch den ganzzahligen Teil</li></ul>

# 10.Zusammenfassung

- Als Haupt Implementierung verwenden wir das Heron Verfahren da es die beste Genauigkeit anbietet und eine mittlere Laufzeit hat.
- Als reine Reihendarstellung bietet sich die Taylor Reihe , diese dauert länger als das Heron Verfahren und hat eine mittlere Genauigkeit.
- Die Look up Tabelle ist im gegenteil das schnellste aber geringere Genauigkeit anzeigt.

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit