UNIVERSITY OF MIAMI



Hacia la publicación: XSL, transformación y plataformas de publicación

Susanna Allés Torrent

12-01-2018 Universitat Autònoma de Barcelona

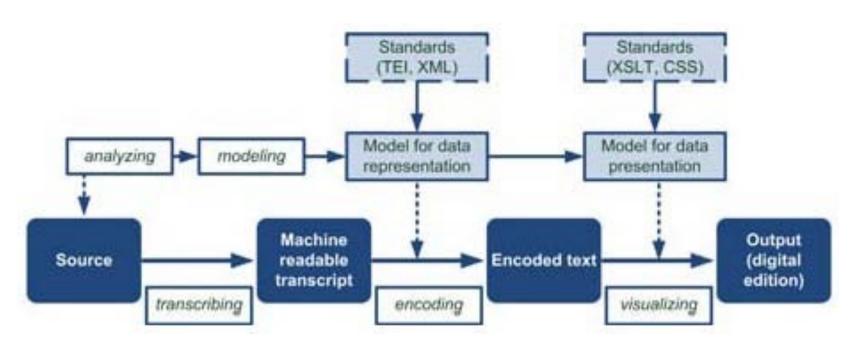
Esquema

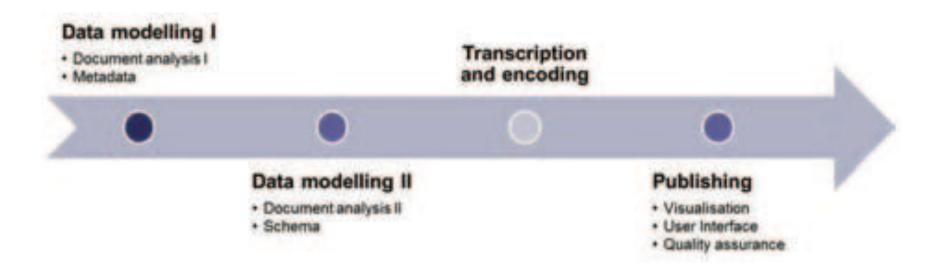
- 1. Etapas de la edición digital
- 2.Infraestructura y publicación
- 3.La estrella clásica invitada: XSLT
- 4. Outputs: estático vs dinámico
- 5.Frameworks
- 6. Entornos virtuales





1. Etapas de la edición digital

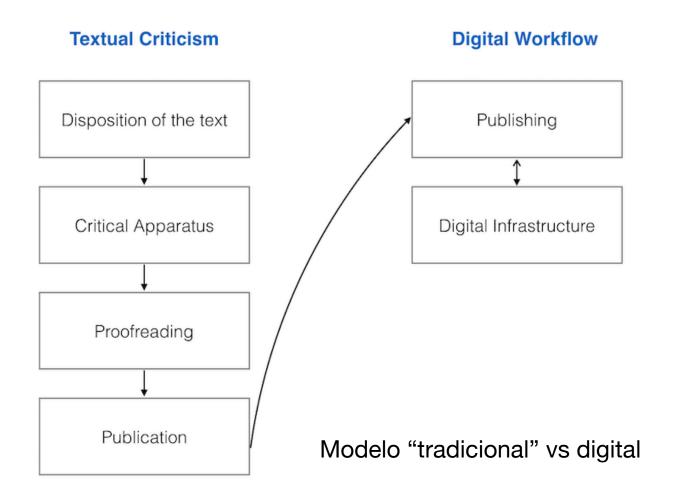




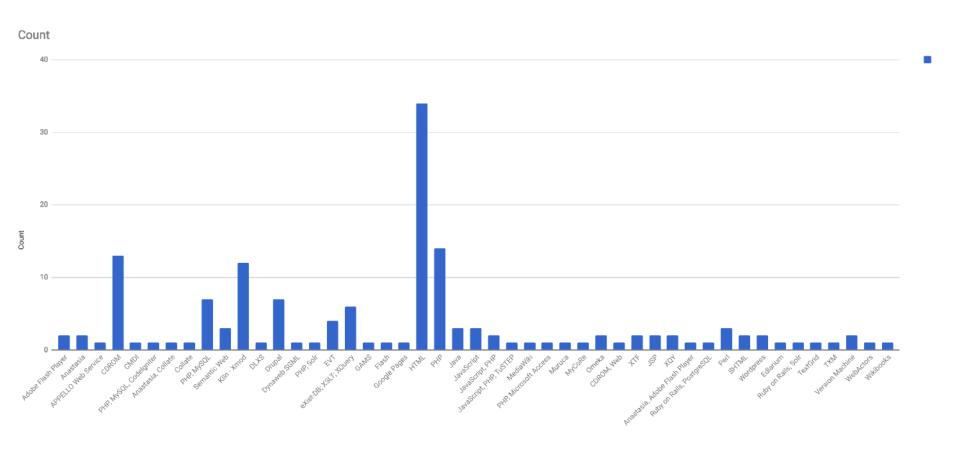
Algunas premisas:

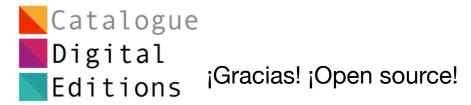
- Falta de un modelo estándard de edición digital (ED)
- Cada ED sigue construyéndose a partir de una serie diferente de tecnologías.
- Las ED se han descrito desde un punto de vista de método y teórico (Pierazzo 2015; Sahle 2013), pero no desde el punto de vista tecnológico (functionality layer).
- Dificultad de encontrar un único modelo de publicación pues cada proyecto de edición repsonde a unos objetivos y necesidades concretas.
- Diferencias con el modelo tradicional: Las ED son proyectos que deben concebirse como work in progress: los contenidos pueden ir cambiando, la tecnología debe irse manteniendose, actualizándose, y en funcionamiento.

2. Infraestructura y publicación



¿Cuáles son las infraestructuras más utilizadas?





- Hasta el año 2000 proliferan páginas estáticas en HTML, incluyendo tecnologías de front end relacionadas (JQuery, Javascript, etc.)
- A partir de la misma época entran en obsolescencia los CD-ROM y otras herramientas como Anastasia.
- Son pocas las ediciones que se "atreven" con programas propietarias Adobe Flash Player o que requieren especificaciones concretas en el navegados (esp. aplicaciones con Java)
- Se adoptan infraestructuras estándares, especialmente PHP y MySQL (Solr, PostGrade)
- Se adaptan algunos CMS para ediciones digitales: Wordpress, Omeka
- Aparecen los frameworks y entornos virtuales de edición: Kiln, Ediarium, TextGrid, Version Machine, ...
- Se adoptan tecnologías estándares adaptadas a cada proyecto, siendo la tríada de moda: XML-XSLT-eXist-XQuery.

3. La estrella clásica invitada: XSLT

El uso del lenguaje XML ha conllevado la adoptación de ciertas tecnologías o lenguajes relacionados y capaces de interoperar con este: XPath, XSLT.

XSLT = Extensible Stylesheet Language Transformation

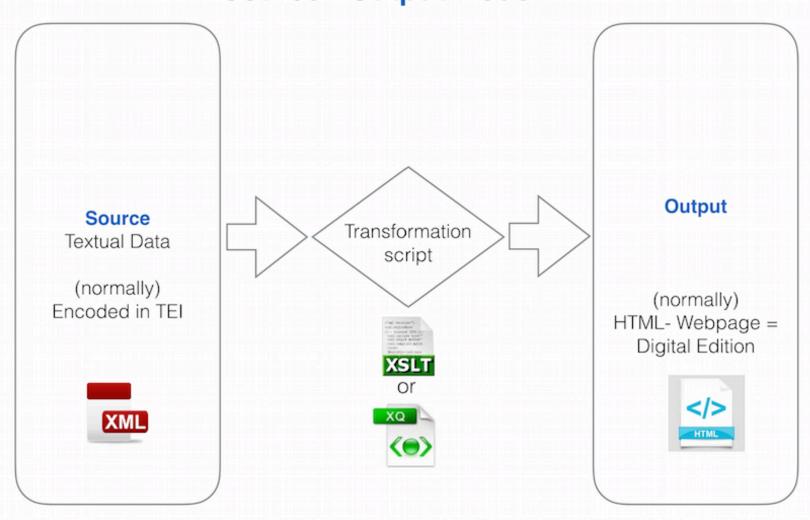
Uso principal: Transformar el formato XML en otro formato (TXT, HTML, PDF, etc.)

Ventajas: estándar web, escrito en XML, transformación a cualquier otro formato,

Desventajas: poco uso en el mundo de la informática (salvo en humanidades), complejidad, ...

La función de XSLT

Source - Output Model



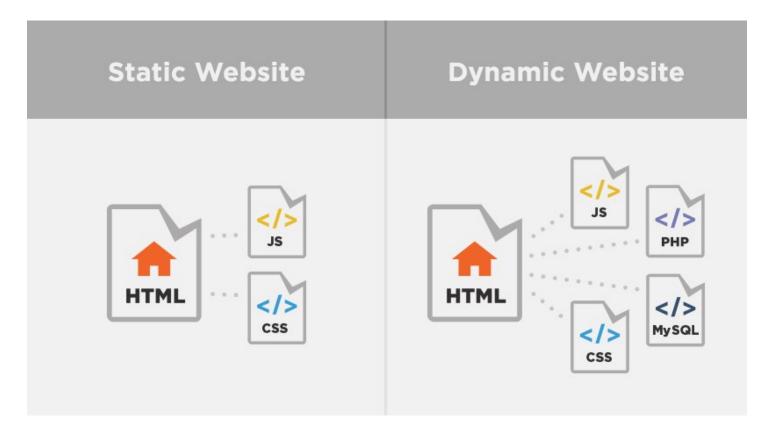
Haced la prueba...

- Descargad el archivo zip: http://susannalles.com/public/PDF/EjemploXSLT.zip
- Abrid el archivo XML-TEI: Lorca_01.xml
- Configurad un escenario de transformación con oXygen (vid. instrucciones Transformaciones-XSLT.pdf)
- Corred la transformación

Resultado: el archivo XML-TEI se ha convertido en una página estática HTML

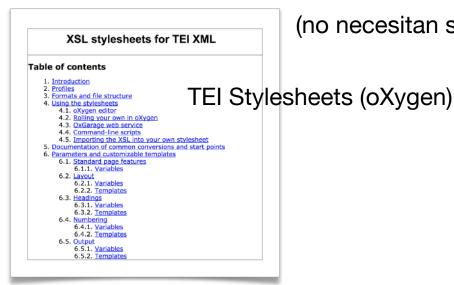
4. Tipos de output en XSLT

XSLT sirve sólo para transformar, puede utilizarse en un escenario de páginas web estáticas o dinámicas



Vid. Ways to Publish TEI on the Web

5. Los Frameworks



(no necesitan servidor virtual)

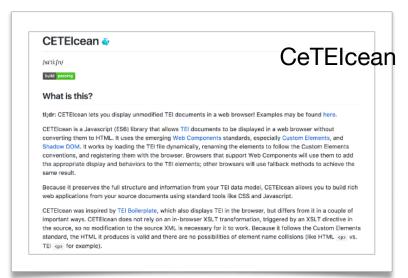




If you have problems with TEI Boilerplate with a modern browser, please let us know by filing a bug report or feature request at http://github.com/GrantLS/TEI-

Edition Visualization Technology





6. Entornos virtuales

(necesitan servidor)

EDIARUM - EINE DIGITALE ARBEITSUMGEBUNG FÜR EDITIONSVORHABEN









Kiln (Xmod)









To find out about the AHRE-funded project that underlies the edition, click on







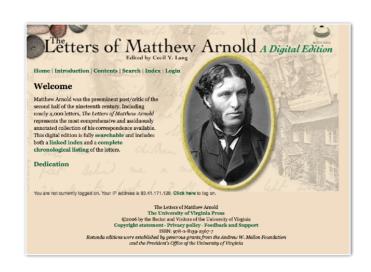


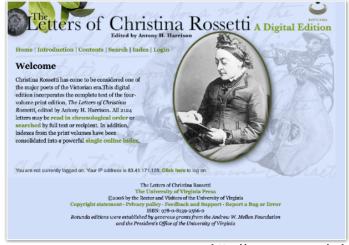


Reciclaje...





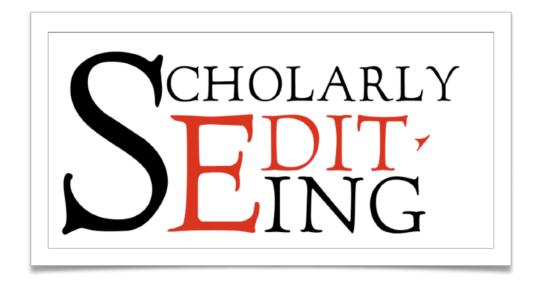




7. Plataformas de publicación



Visualize, Store, and Share Your TEI

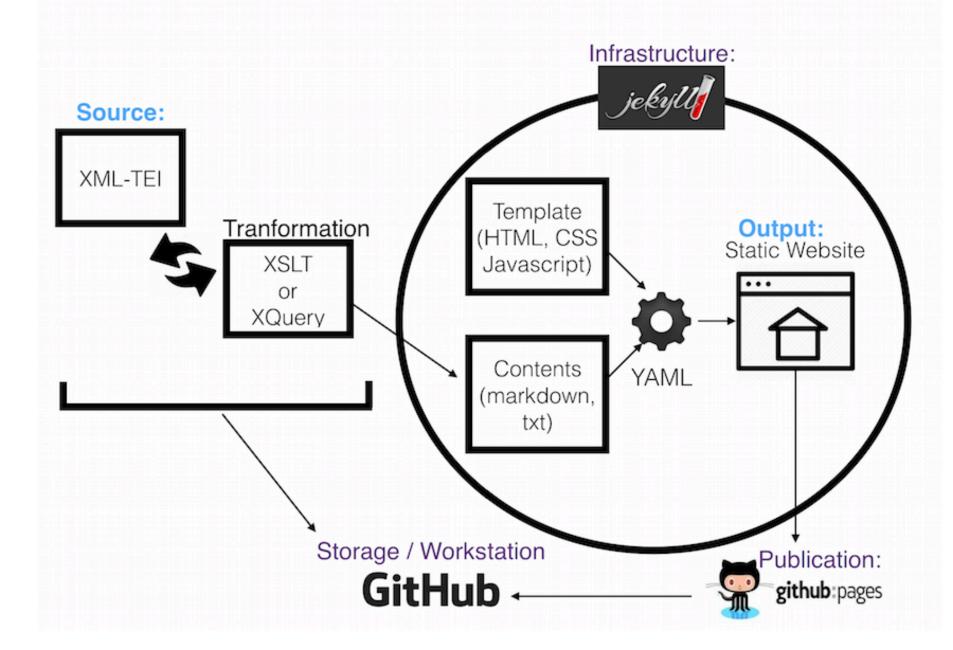


8. Antes tanta variedad... Ejemplo low-cost de infraestructura personal utilizada en proyectos didácticos









Por qué y para qué GitHub

Sí:

- Para el desarrollo web
- Para albergar el código
- Como repositorio personal e institucional (archivos XML, XSLT, scripts, etc.)

No:

- Como hospedaje web (no soporta PHP)
- Como infraestructura principal para la totalidad del sitio web