Susanow:環境に対して自動最適化する 高性能通信基盤

Hiroki SHIROKURA @slankdev slank.dev@gmail.com

powered by IPA-MITOU-program

Introduction

城倉 弘樹 (SHIROKURA Hiroki) aka slankdev

- ▶ セキュリティキャンプ 2015~
- ▶ アルバイト
 - ▶ Cybozu-Lab 「拡張可能なパケット解析ライブラリ」
 - ▶ Cybozu-Lab 「高性能 TCP/IP ネットワークスタック」
 - ▶ IIJ 研究所 「DPDK, BPF, 高性能パケット処理」

未踏事業「環境に対して自動で最適化する高性能通信基盤」

プロジェクト概要

「汎用サーバを用いた<u>高性能</u>NFV を実現しよう」計画 draft.susanow.dpdk.ninja

- ▶ D2(Dynamic Thread Optimizaion) という技術を開発
- ▶ D2を用いた高度の動的な NFV 基盤開発
- ▶ 開発中の NFV 基盤上で動く VNF (開発中)
- ▶ NFV のいくつか空想を実現

Background

- ▶ DPDK について
- ▶ SDN/NFV の未来予想図

DPDK: 多大な貢献

- ▶ 4つの特徴
- ▶ IA サーバ上でより高性能なパケットフォワードが可能
- ▶ 100G クラスのトラフィックもパケットフォワード可能
- ボトルネックは経路検索などのアルゴリズム

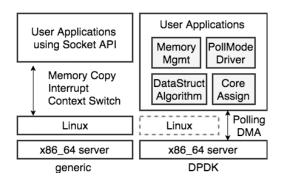


Figure 1: DPDK architecture

DPDK: 課題

- ▶ 高い開発コスト: コンピュータ理論に対する精通
- ▶ スレッド多重化率などのカリカリチューニング
- ▶ 高性能 VNF は増えてきたが、オープン? 信頼性は?...
- ▶ VM オーバヘッド: 仮装 NIC のメモリコピー

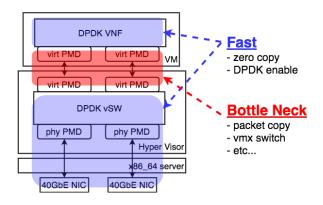


Figure 2: VM Overhead

Network Function Virtialization

- ▶ ネットワーク機能を仮想化
- ▶ CAPEX/OPEX 低減
- ▶ 迅速なサービス変形

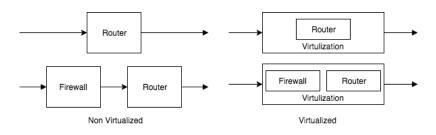


Figure 3: NFV

Service Function Chaining

- ▶ ネットワーク機能を細かく考える
- ▶ NFV の迅速性を利用し、素早いサービス変形を柔軟に
- ▶ 現状は様々な方法で実現中 (Openflow など)
- ▶ プロトコルとしても標準化中

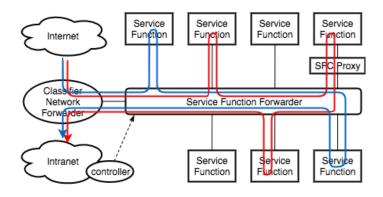


Figure 4: Service Function Chaining

NFVよ,より高度に動的になれ!

▶ 強度に合わせてサーバ増やすのは僕は好きじゃない

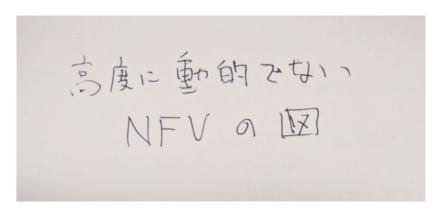


Figure 5: 現状の NFV

Challenge

- ▶ DPDK のスレッドチューニングの自動化
- ▶ no-VM NFV 基盤
- ▶ これらの上で動く VNF

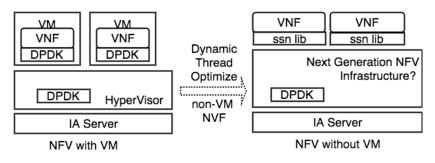


Figure 6: need more dynamically? higher bandwidth?

Susanow Architecture

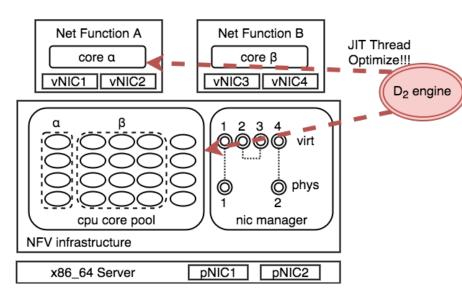


Figure 7: D2 overview

D2: Dynamic Thread Optimization

- Dynamic Thread Optimization -> DTO -> D2
- ▶ スレッド多重化を自動化 (no-lock/no-block)
- ▶ 設計したプログラミングモデルに従い利用 (C++11)
- ▶ VNF やサーバの数を増やすアプローチでない
- ▶ VNF やサーバそのものを動的に強化していく

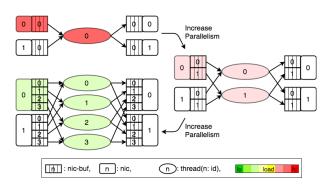


Figure 8: D2 Optimize Flow

D2: どのタイミングでどの作業?

1. 発火フェーズ

- ▶ VNF を追加したり減らしたりするタイミング
- ▶ トラフィックが増えたり、減ったりするタイミング
- ▶ タイマーで一定期間ごとに性能チェック. 低下したタイ ミング
- 2. 発見フェーズ (環境情報より発見)
 - ▶ NIC のスループット
 - ▶ スレッド状態 (launch 数, 遅延)
 - ▶ 空き CPU の個数
- 3. 修正フェーズ
 - ▶ スレッドの多重度
 - ▶ NIC チューニング (現状不可能)
 - ▶ VNF のマイグレーション (現状不可能)

Progress and Future work

Susanow 計画のワークロード

- ► スレッド最適化による環境に対して自動最適化する高 性能通信基盤
- ▶ 上記を複数 NF に適用させ、ネットワークスライスを最 適化する NFV 基盤
- ▶ 複数ノードを追加することにより無限にスケールする オーケストレータエージェント
- ▶ 開発した基盤上で動く NF 複数種類 (VNF リポジトリ)
 - DPI, Router, FW, QoS
 - ▶ 帯域混雑時でも緊急電話に対応できる可用性 99.9%の VoIP

Demonstration

- ▶ スレッド最適化による動的な性能変更
- ► SFC の最適化によるネットワークスライスの動的な性 能変更
- これはまた今度

Performance Evaluation

- 懸念点
 - ▶ D2 オーバヘッド: 何 ns の処理オーバヘッドか?
 - ▶ VM オーバヘッドとどのように: スムーズに進むか?
 - ▶ スレッドの起動の速度は?
 - ▶ D2 最適化中のトラフィックはどれだけどまるか
- 計測内容: 帯域, 遅延
- VNF: L2FWD, L3FWD, ACL, DPI

全て現在調べ中です. 8 合目合宿までに!!

Memo

- ▶ VM 対応考えている
- ▶ 複数ノードでのクラスタリングの動的な性能変更
- ▶ 無限に計算機環境欲しい