Стажировка весна-лето 2023 | бэкенд

7 фев 2023, 16:14:24

старт: 6 фев 2023, 11:48:41 финиш: 6 фев 2023, 16:48:41

длительность: 05:00:00

начало: 1 фев 2023, 00:00:00

А. Лучше клавиатуры не сыскать?

| | Все языки | GNU C++20 10.2 | Clang14 C++20 |
|---------------------|----------------------------------|----------------|---------------|
| Ограничение времени | 3 секунды | 1 секунда | 1 секунда |
| Ограничение памяти | 256Mb | 256Mb | 256Mb |
| Ввод | стандартный ввод или input.txt | | |
| Вывод | стандартный вывод или output.txt | | |

Объявление: если у вас есть **жалобы / претензии / вопросы** насчет задач, то советуем для начала ознакомиться с расширенной инструкцией, содержащей в том числе ответы на самые частые вопросы.

Начало условия: Кузя снова не успел сдать реферат по языковым разнообразиям в срок. «Наверное, у меня какая-то неоптимальная клавиатура...» — подумал Кузя и решил изобрести самую оптимальную клавиатуру для набора одним пальцем.

Кузя решил, что его клавиатура будет содержать N рядов с клавишами (разные ряды могут содержать разные количества клавиш). Все клавиши на клавиатуре будут уникальными.

Чтобы оценить качество клавиатуры для набора определённого текста, Кузя ввёл понятие «разнорядности»:

- Пусть текст представляет из себя строку S длины K;
- Назовём переход между **соседними в тексте** символами S_{i-1} и $S_i (2 \le i \le K)$ разнорядным, если данные символы находятся на различных рядах клавиатуры;
- Разнорядность равна количеству разнорядных переходов при наборе текста на заданной клавиатуре.

Например, пусть текст S равен ABCAD, а клавиатура содержит два ряда клавиш AC и BD. В таком случае при наборе текста будет ровно 3 разнорядных перехода:

- 1. $S_1 = A$ в $S_2 = B$ (ряд 1 в ряд 2);
- 2. $S_2 = B$ в $S_3 = C$ (ряд 2 в ряд 1);
- 3. $S_4 = A$ в $S_5 = D$ (ряд 1 в ряд 2).

Вас, как лучшего игрока в Тетрис среди знакомых, Кузя просит вычислить разнорядность созданной им клавиатуры на последнем из Кузиных рефератов.

Формат ввода

Первая строка содержит одно целое число $N \big(1 \leq N \leq 2 \cdot 10^5 \big)$ — количество клавиш на клавиатуре.

Вторая строка содержит N целых чисел c_i ($0 \le c_i \le 10^9$) — идентификаторы символов на клавишах. Гарантируется, что все значения c_i различны.

Третья строка содержит N целых чисел $r_i (1 \le r_i \le 10^9)$. Число r_i задает номер ряда на клавиатуре, в котором расположена клавиша с символом c_i .

Четвертая строка содержит одно целое число $K(1 \leq K \leq 2 \cdot 10^5)$ — количество символов в реферате.

Пятая строка содержит K целых чисел $s_j (0 \le s_j \le 10^9)$ — идентификаторы символов реферата в порядке набора на клавиатуре. Гарантируется, что для любого s_j существует такой i, что $s_j = c_i$ — любой символ из реферата присутствует на клавиатуре.

Формат вывода

Выведите единственное целое число — разнорядность заданной во входных данных конструкции клавиатуры на реферате S.

Пример 1

| Ввод | Вывод |
|-----------|-------|
| 4 | 3 |
| 1 2 3 4 | |
| 1 2 1 2 | |
| 5 | |
| 1 2 3 1 4 | |

Пример 2

| Ввод | Вывод |
|-----------|-------|
| 3 | 0 |
| 42 3 14 | |
| 1 3 3 | |
| 4 | |
| 3 14 14 3 | |
| | |

Примечания

Пояснение к первому тестовому примеру.

Данный пример соответствует примеру из условия, где каждой букве сопоставлен её номер в латинском алфавите:

- «A» 1;
- «B» 2;
- «C» 3;
- «D» 4.

Как и в условии, первый ряд содержит символы 1 и 3, второй — 2 и 4.

Ответ 3 получается аналогично условию:

- при переходе от символа 1 к символу 2;
- при переходе от символа 2 к символу 3;
- при переходе от символа 1 к символу 4.

Пояснение ко второму тестовому примеру.

- 1. Первый ряд содержит клавишу с идентификатором 42;
- 2. Второй ряд пустует;
- 3. Третий ряд клавиши с идентификаторами 3 и 14.

Все клавиши, используемые при наборе текста реферата, находятся в 3-м ряду, поэтому разнорядность клавиатуры равна 0.

| ЗЫК | Golang 1.16 | | |
|-------|-------------|----------------|--|
| | | | |
| Набра | ать здесь | Отправить файл | |

Отправить

Следующая

© 2013-2023 ООО «Яндекс»