MICS 実験第一 J4 課題レポート

学籍番号 2210342, 鈴木謙太郎

2024年7月21日

1 課題1

まず,write システムコールを直接用いるコード1のような mycp 関数を作成した.

Code 1: mycp 関数のソースコード

```
1 #include <fcntl.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <unistd.h>
6 #define BUFFER_SIZE 128
8 void mycp(const char *src, const char *dst, size_t buffer_size) {
     int src_fd = open(src, O_RDONLY);
    if (src_fd == -1) {
10
      perror("Error opening source file");
11
       exit(EXIT_FAILURE);
    }
13
14
    int dst_fd = open(dst, O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC, 0644);
     if (dst_fd == -1) {
16
      perror("Error opening destination file");
17
      close(src_fd);
18
      exit(EXIT_FAILURE);
19
    }
20
21
     char *buffer = (char *)malloc(buffer_size);
22
    if (buffer == NULL) {
      perror("Error allocating buffer");
24
       close(src_fd);
25
       close(dst_fd);
       exit(EXIT_FAILURE);
27
```

```
}
28
29
     ssize_t bytes_read;
30
     while ((bytes_read = read(src_fd, buffer, buffer_size)) > 0) {
31
       if (write(dst_fd, buffer, bytes_read) != bytes_read) {
32
         perror("Error writing to destination file");
33
         free(buffer);
34
         close(src_fd);
         close(dst_fd);
36
         exit(EXIT_FAILURE);
37
38
     }
39
40
     if (bytes_read == -1) {
41
       perror("Error reading from source file");
42
     }
43
44
     free(buffer);
45
     close(src_fd);
     close(dst_fd);
47
48 }
49
  int main(int argc, char const *argv[]) {
     if (argc != 3) {
       fprintf(stderr, "Usage: %s <source> <destination>\n", argv[0]);
52
      return 1;
53
     char const *source = argv[1];
55
     char const *destination = argv[2];
     mycp(source, destination, BUFFER_SIZE);
     return 0;
58
59 }
```

また、この mycp 関数の性能を評価する際の対照として、コード 2 のような標準ライブラリ関数を用いたコピー関数を作成した.

Code 2: 比較用のコピー関数のソースコード

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 void copy_file_stdio(const char *src, const char *dst) {
5 FILE *src_file = fopen(src, "rb");
```

```
if (src_file == NULL) {
6
       perror("Error opening source file");
       exit(EXIT_FAILURE);
9
10
     FILE *dst_file = fopen(dst, "wb");
11
     if (dst_file == NULL) {
12
       perror("Error opening destination file");
13
       fclose(src_file);
14
       exit(EXIT_FAILURE);
15
     }
16
17
     int ch;
18
     while ((ch = fgetc(src_file)) != EOF) {
19
      if (fputc(ch, dst_file) == EOF) {
20
         perror("Error writing to destination file");
21
         fclose(src_file);
22
         fclose(dst_file);
23
         exit(EXIT_FAILURE);
       }
25
     }
26
27
     fclose(src_file);
28
     fclose(dst_file);
29
30 }
32 int main(int argc, char const *argv[]) {
     if (argc != 3) {
33
       fprintf(stderr, "Usage: %s <source> <destination>\n", argv[0]);
34
       return 1;
     }
36
     char const *source = argv[1];
     char const *destination = argv[2];
     copy_file_stdio(source, destination);
39
     return 0;
40
41 }
```

これらの関数を用いて、コピー対象とするファイルのサイズを $16^1 \sim 16^9$ バイトの間で変えながら、それぞれの関数の性能を評価した. 性能評価には、GNU time コマンドを用い、実行時間を 10^{-2} 秒単位で測定した. まず、mycp 関数の測定結果は図 1 のようになった.

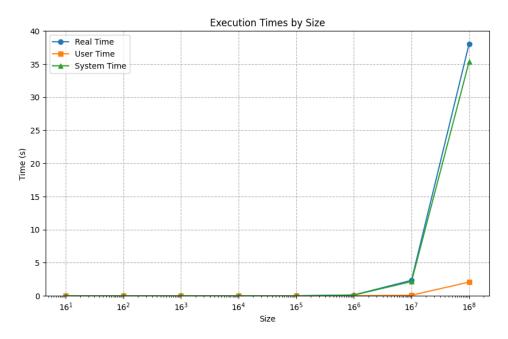


図 1: mycp 関数の性能測定結果

次に、標準ライブラリ関数を用いたコピー関数の測定結果は図2のようになった.

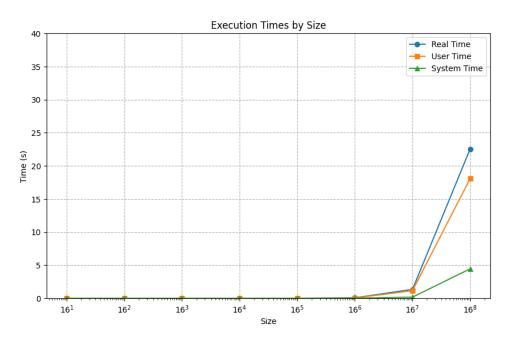


図 2: 標準ライブラリ関数を用いたコピー関数の性能測定結果

2 つの関数の測定結果で共通している点は, ファイルサイズが 16^6 バイト (1 メガバイト) 程度までは 10^{-2} 秒単位での実行時間がほぼ一定であることである。また, ファイルサイズが 16^7 バイト (10 メガバイト) 程度を超えると, どちらの関数も実行時間が time コマンドで測定できる程度になることがわかる.

一方で,実行時間が増えてきてからの傾向については,mycp 関数と標準ライブラリ関数を用いたコピー関数で異なる点がみられる. 独自に作成した mycp 関数の実行時間は system time が占める割合が大きいが,標準ライブラリ関数を用いたコピー関数の実行時間は user time が占める割合が大きい.

この違いとしては、システムコールの回数の違いが考えられる. mycp 関数は,read と write のシステムコールを用いてファイルのコピーを行っているため、システムコールの回数が多くなる.

2 課題2