Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

Факультет компьютерных систем и сетей Кафедра программного обеспечения информационных технологий

Дисциплина: Системный анализ и машинное моделирование

ОТЧЁТ по лабораторной работе №3 на тему

«Построение и исследование аналитической модели дискретно-стохастической системы массового обслуживания»

> Выполнил: студент гр. 851003 Вайтусенок И.А

Проверил: Мельник Николай Иосифович

Задание на лабораторную работу

В сооответствии с заданным вариантом структуры СМО построить граф состояний Р-схемы .

Смысл кодировки состояний раскрыть (время до выдачи заявки, число заявок в накопителе и т.д.).

По графу построить аналитическую модель и, решив ее, определить вероятности состояний. Рассчитать теоретическое значение показателей эффективности

Ротк – вероятность отказа (вероятность того, что заявка, сгенерированная источником, не будет в конечном итоге обслужена системой);

Рбл — вероятность блокировки (вероятность застать источник или канал в состоянии блокировки);

Lоч – средняя длина очереди;

Lc – среднее число заявок, находящихся в системе;

Q – относительная пропускная способность (вероятность того, что заявка, сгенерированная источником, будет в конечном итоге обслужена системой);

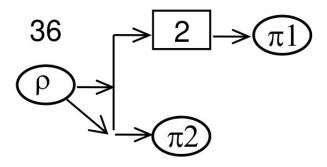
A — абсолютная пропускная способность (среднее число заявок, обслуживаемых системой в единицу времени, т.е. интенсивность потока заявок на выходе системы);

Woч – среднее время пребывания заявки в очереди;

Wc – среднее время пребывания заявки в системе;

Ккан – коэффициент загрузки канала (вероятность занятости канала).

Вариант задания №36 представлен следующей Р-схемой:



где rho = 0.3, pi1 = 0.8, pi2 = 0.75

Кодировки состояний

Код состояния представлен в виде трех последовательно записанных чисел A B C, где:

- A количество заявок, находящихся в очереди. Может принимать значения 0, 1, 2.
- В количество заявок, находящихся на обработке в первом канале.
 Может принимать значения 0 (канал свободен) и 1 (канал занят).
- С количество заявок, находящихся на обработке во втором канале.
 Может принимать значения 0 (канал свободен) и 1 (канал занят).

Аналитическая модель

С моделью построенной графически системы можно ознакомиться на рисунке 1.1. Вершины графа представляют собой состояния, направленные связи (рёбра графа) между вершинами – возможные переходы между состояниями. Вес ребра обозначает вероятность перехода из одного состояния в другое. Где:

```
(1) = (1-\rho)*(1-\pi 1)*(1-\pi 2)

(2) = \rho*(1-\pi 1)*(1-\pi 2)

(3) = (1-\rho)*(1-\pi 1)*\pi 2

(4) = (1-\rho)*\pi 1*(1-\pi 2)
```

По данному графу была составлена система линейных уравнений для определения вероятностей состояний:

```
P000 =  \rho * (1 - \pi 1) * (1 - \pi 2) * P011 + \\ \rho * (1 - \pi 1) * P010 + \\ \rho * (1 - \pi 2) * P001 + \\ \rho * (1 - \pi 2) * P001 + \\ \rho * P000; 
 P010 = \\ (1 - \rho) * (1 - \pi 2) * P001 + \\ \rho * (1 - \pi 1) * (1 - \pi 2) * P111 + \\ \rho * (1 - \pi 1) * P110 + \\ \rho * \pi 1 * P010 + \\ (1 - \rho) * (1 - \pi 1) * P010 + \\ \rho * \pi 1 * (1 - \pi 2) * P011 + \\ (1 - \rho) * (1 - \pi 1) * (1 - \pi 2) * P011 + \\ (1 - \rho) * P000;
```

```
P110 =
  (1 - \rho) * \pi 1 * P010 +
  (1 - \rho) * \pi 1 * (1 - \pi 2) * P011 +
  \rho * (1 - \pi 1) * (1 - \pi 2) * P211 +
  \rho * \pi1 * (1 - \pi2) * P111 +
  (1 - \rho) * (1 - \pi 1) * (1 - \pi 2) * P111 +
  \rho * (1 - \pi 1) * P210 +
  \rho * \pi1 * P110 +
  (1 - \rho) * (1 - \pi 1) * P110;
P210 =
  (1 - \rho) * \pi 1 * (1 - \pi 2) * P111 +
  \rho * \pi 1 * (1 - \pi 2) * P211 +
  (1 - \rho) * (1 - \pi 1) * (1 - \pi 2) * P211 +
  (1 - \rho) * \pi 1 * P110 +
  \rho * \pi1 * P210 +
  (1 - \rho) * (1 - \pi 1) * P210;
P211 =
  (1 - \rho) * \pi 1 * P210 +
  (1 - \rho) * \pi 1 * \pi 2 * P111 +
  \rho * \pi1 * \pi2 * P211 +
  (1 - \rho) * (1 - \pi 1) * \pi 2 * P211 +
  (1 - \rho) * \pi 1 * (1 - \pi 2) * P211 +
  (1 - \rho) * \pi 1 * \pi 2 * P211;
P111 =
  (1 - \rho) * \pi 1 * \pi 2 * P011 +
  \rho * \pi1 * \pi2 * P111 +
  (1 - \rho) * (1 - \pi 1) * \pi 2 * P111 +
  \rho * (1 - \pi 1) * \pi 2 * P211;
P011 =
  \rho * \pi1 * \pi2 * P011 +
  (1 - \rho) * (1 - \pi 1) * \pi 2 * P011 +
  \rho * (1 - \pi1) * \pi2 * P111 +
  (1 - \rho) * \pi 2 * P001;
P001 = \rho * \pi 2 * P001 + \rho * (1 - \pi 1) * \pi 2 * P011;
```

После решения данной системы уравнений были получены следующие теоретические вероятности состояний:

```
P000 = 0.0006970763

P001 = 0.00018180082

P010 = 0.007122278

P011 = 0.0031309724

P110 = 0.048069507

P111 = 0.04762739

P210 = 0.16564754

P211 = 0.72752345
```

На основании этих данных были рассчитаны теоретические показатели эффективности системы:

P_OT: 0.30555984
P_bl: 0
L_OY: 1.8820388
L_c : 3.6596239
Q : 0.6944401
A : 0.3944401
W_OY: 9.418472
W_c : 9.278022
K_1 : 0.9991211
K_2 : 0.7784636

Имитационная модель

В рамках работы была разработана программная модель, симулирующая систему, описанную выше. В результате её работы были получены следующие экспериментальные данные.

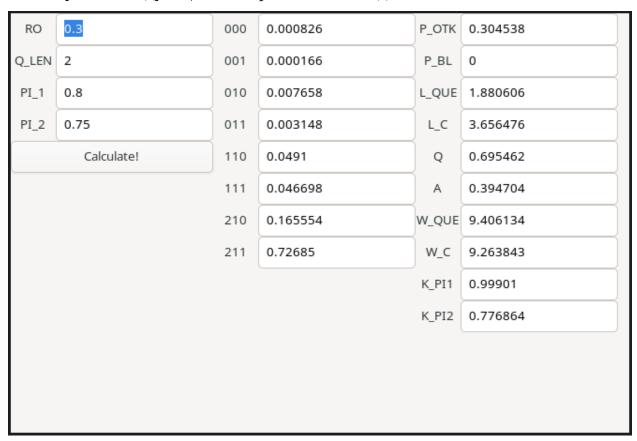


Рисунок 1.2 Имитационная модель

Экспериментальные данные отличаются от полученных ранее теоретических данных незначительно (менее, чем на 0.01).

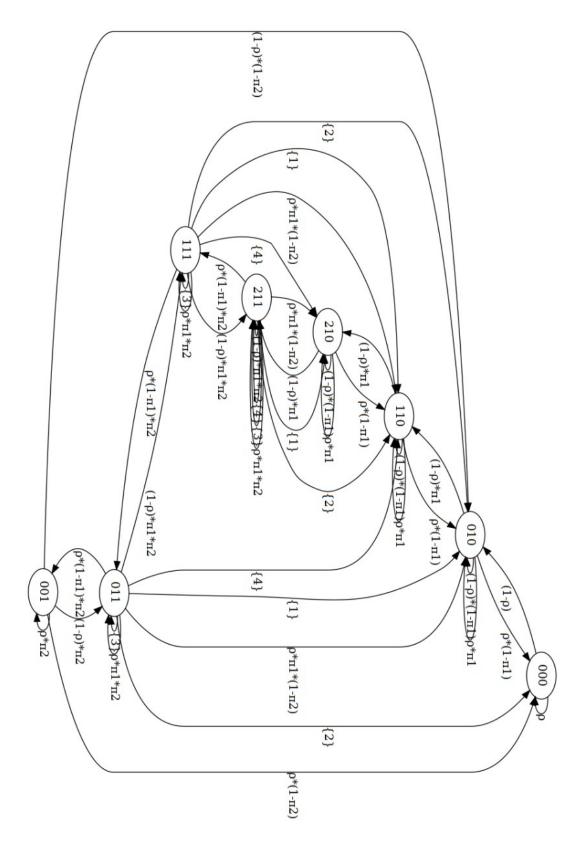


Рисунок 1.1. Граф-схема системы

```
let chance_reject: f32;
let chance_block: f32;
let average_queue_num: f32;
let average_system_num: f32;
let average_queue_time: f32;
let average_system_time: f32;
let relative_throughput: f32;
let average_channel_load_1: f32;
let average_channel_load_2: f32;
let filter_sum = |f: Box<dyn Fn(\&State) \rightarrow _>| {
    states
        .iter()
        .filter(|(state, _)| f(state))
        .map(|x| x.1)
        .sum::<f32>()
};
chance_block = 0.;
chance_reject = filter_sum(Box::new(|state| {
   state[1] = 1 \&\& state[2] = 1 \&\& state[0] = 2
})) * sys.pi1
    * sys.pi2
    * (1. - sys.ro);
let when_1_1 = filter_sum(Box::new(|state| state[1] = 1));
let when_1_2 = filter_sum(Box::new(|state| state[2] = 1));
// Среднее количество за такт
let absolute_throughput_queue = when_1_1 * (1. - sys.pi1);
let absolute_throughput_down = when_1_2 * (1. - sys.pi2);
relative_throughput = 1. - chance_reject;
average_queue_num = filter_sum(Box::new(|state| state[0] = 1))
   + 2. * filter_sum(Box::new(|state| state[0] = 2));
average_system_num = states
    .iter()
    .map(|(state, c)| (state[0] + state[1] + state[2], c))
    .map(|(n, c)| n as f32 * c)
    .sum::<f32>();
average_queue_time = average_queue_num / absolute_throughput_queue;
average_system_time =
    average_system_num / (absolute_throughput_queue + absolute_throughput_down);
average_channel_load_1 = filter_sum(Box::new(|state| state[1] = 1));
average_channel_load_2 = filter_sum(Box::new(|state| state[2] = 1));
```