***Тема проекта:***

Игра «крестики-нолики»

***Актуальность:***

Игра позволяет отдохнуть и весело провести время в игре против своего друга или против компьютера. Она очень простая и увлекательная, что делает ее привлекательной для людей всех возрастов. «Крестики-нолики» может быть полезна для развития логического мышления у детей.

***Цели:***

Разработать компьютерную игру «крестики-нолики», состоящей из поля 3x3 с возможностью играть против компьютера или против другого игрока.

***Задачи:***

1. Выявить необходимые инструменты и оптимальный игровой движок, необходимые для создания игры.
2. Создать удобный и понятный для игрока игровой интерфейс.
3. Создать поле для игры, размером 3x3 клетки.
4. Описать алгоритм появления крестиков и ноликов при нажатии на клетки игрового поля.
5. Создать режим игры против другого игрока.
6. Создать режим игры против компьютера.
7. Разработать наиболее оптимальный алгоритм расстановки компьютером крестиков и ноликов.
8. Описать алгоритм определения победителя.
9. Тестирование игры.
10. Исправление выявленных ошибок.