

Progamacion Lineal

Susana Lizbeth Rodriguez Espinosa

April 5, 2019

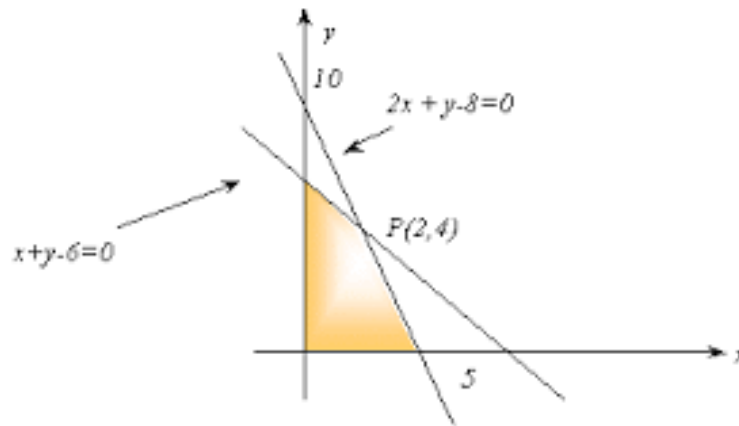
Contents

1	Teoría	1
1.1	Motivación	1
1.2	Ejemplos	2
1.3	Convexidad	2
1.4	Metodo Simplex	3
2	Herramientas computacionales	3
2.1	Emacs	3
2.2	Git	3
2.3	Python	3
2.4	L ^A T _E X	3

1 Teoría

1.1 Motivación

El objetivo de la programación lineal es maximizar funciones lineales sobre dominios convexos, es decir, definidos sobre regiones dadas por desigualdades



1.2 Ejemplos

- El problema de la dieta
- Optimización de lugares en una excursión
- Escoger objetos Optimos para un campamento
- El problema del flujo máximo

1.3 Convexidad

Un conjunto x es **Convexo** si para todos $x, y \in X$ y $t \in [0, 1]$

1.4 Metodo Simplex

2 Herramientas computacionales

2.1 Emacs

C-x C-s	salvar archivo
C-x C-f	abrir archivo
M-q	formatear el párrafo
C-x d	editar directorios
C-g	salir de todo
C-x 2	divide horizontalmente
C-x 3	divide verticalmente
C-x 1	regresa a una sola pantalla
M-w	copiar la región
C-w	borrar la región
Shif y flechas	seleccionar la región
C-y	pegar la región

2.2 Git

1. Git Hub
2. Git en la terminal

2.3 Python

1. El lenguaje Python
2. Jupyter

2.4 \LaTeX