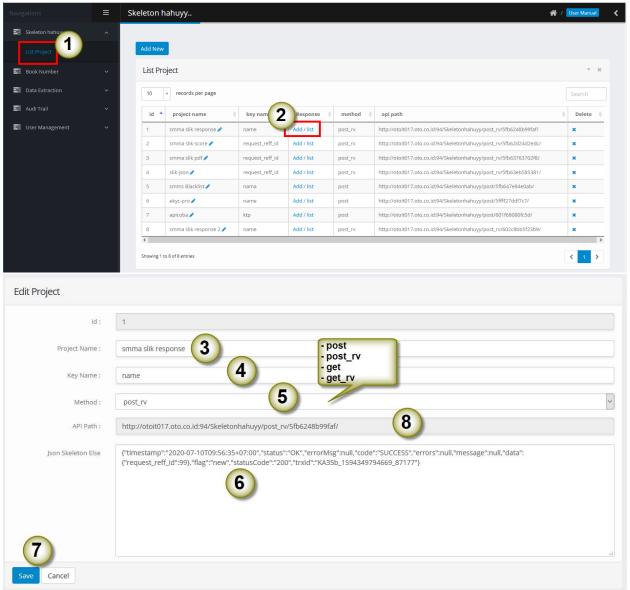
Skeleton hahuyy:

Modul yang berfungsi untuk membuat service API Skeleton dengan method POST dan GET yang dapat menghasilkan Response (data balikan) sesuai scenario yang diinginkan. Response dapat berupa data Random atau data statis sesuai validasi key dan value Request yang telah ditentukan.

Berikut langkah langkah untuk membuat API Skeleton:

A. Add Project Project

From yang digunakan untuk membuat Project dan akan menghasilkan API path



- 1. Klik Menu List Skeleton
- 2. Klik Add
- 3. Isi Project Name
- 4. Isi Key Name

Key name di tentukan/diambil dari isi json Request POST atau key name pada url GET.

Misal Scenario Request:

Method POST:

{"nama":"darmayasa","idktp":"1017094907570002","nohp":null}

Maka nama, idktp atau nohp dapat dijadikan sebagai key Name yang akan diidentifikasi oleh tools sebagai validasi dalam mengeluarkan Response.

Method GET:

http://otoit017.oto.co.id:94/Skeletonhahuyy/post rv/5fb62d24d2edc?nama=ari,ktp=12344

Maka "nama" dan "ktp" dapat dijadikan sebagai key Name yang akan diidentifikasi oleh tools sebagai validasi dalam mengeluarkan Response.

Note: Penginputan Response dilakukan pada form Response (Add New Response).

5. Isi Method

- Post

Akan mengambil Response dengan validasi Key name dan key value pada Request (POST) harus sesuai dengan key name dan key value yang telah diinput pada tools (Form Response).

- Post rv

Akan mengambil Response yang terdapat pada List Response secara random per project name degan method POST.

- Get

Akan mengambil Response dengan validasi Key name dan key value pada Request (GET) harus sesuai dengan key name dan key value yang telah diinput pada tools (Form Response).

Get_rv

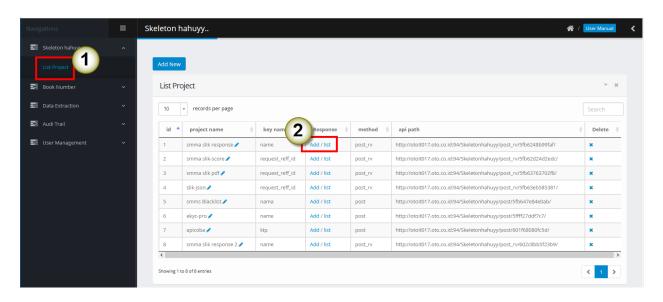
Akan mengambil Response yang terdapat pada List Response secara random per project name dengan method GET.

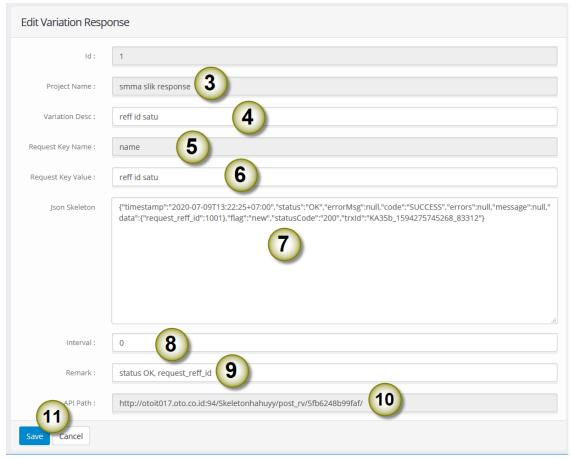
6. Isi Json Skeleton Else:

Response yang akan dihasilkan apabila scenario pada List Response tidak ditemukan

- 7. Klik Save untuk menyimpan project
- 8. API Path: path yang akan digunakan untuk menghasilkan Response Path tersebut akan terbentuk setelah project disimpan (di Save)

B. Add Response





- 1. Klik Menu List Project
- 2. Klik Add Response
 - → Klik "List" untuk melihat List Respon yang telah diinput terkait project
- 3. Project Name: data yang sudah diinput pada Form Add Project

- 4. Variation Desc: deskripsi variasi Response
- 5. Request Key Name (sudah di jelaskan pada penjelasan pada Form Add Project point 4) Key value Request yang akan menjadi validasi untuk pengambilan Response.

 Misal: Request Post: {"nama":"darmayasa","idktp":"1017094907570002","nohp":null}

Maka Key Name adalah "nama", "idktp" dan "nohp"

6. Request Key Value

Key value Request yang akan menjadi validasi untuk pengambilan Response.

 $Misal: Request\ Post: \{"nama": "darmayasa", "idktp": "1017094907570002", "nohp": null\}$

Maka Key value adalah "darmayasa", "1017094907570002" dan null

7. Json Skeleton

Data balikan (Response) dengan format Json.

8. Interval

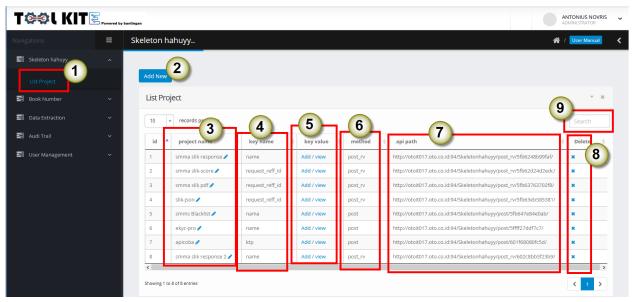
User dapat menentukan penambahan waktu Response akan dikirim (sleep)

- 9. Remark
- 10. API Path

API Path sudah terbentuk pada saat pembuatan Project

11. Klik Save untuk menyimpan

C. List Project



- 1. Klik Modul List Project
- 2. Klik Add New untuk membuat Project baru
- 3. Project Name

Klik tombol 💣 untuk Edit Project

- 4. Key Name (penjelasan pada Pint A no.6 dan point B no.5)
- 5. Response

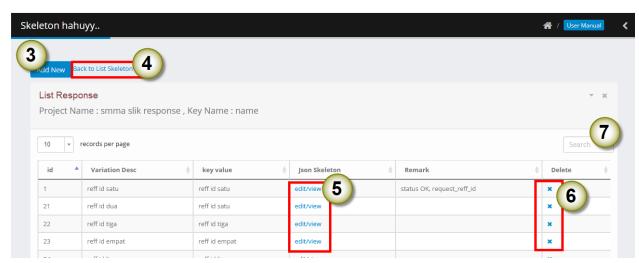
Klik Add untuk membuat Response baru Klik List untuk melihat Rsponse per project yang elah diinput

6. Methode (Penjelasan pada Point A no.5)

- 7. API Path (penjelasan pada Point A no.9)
- 8. Klik tombol X untuk menghapus project
- 9. Fitur pencarian data List Project

D. List Response





- 1. Klik List Project
- 2. Klik List untuk membuka Screen List
- 3. Klik Add untuk membuat Response
- 4. Klik Back to List Skeleton untuk kembali ke Modul List Project
- 5. Klik edit/view untuk melihat atau melakukan perubahan pada Response yang terdapat pada List
- 6. LKik Delete untuk menghapus Response