

IJA 2024-25 (Projekt): LightBulb Game

Vedoucí týmu: Marek Sucharda, xsucha18

Člen týmu: Šimon Sikora, xsikors00

Člen týmu: -

Priority: Nejvyšší priorita = 5, nejnižší priorita = 1

Zeleně podbarvené jsou vyřešené požadavky (odevzdané v projektu).

Seznam požadavků			
Priorita	Požadavek	Vlastník (má na starosti)	Předpokládaný termín
5	Vytvořen základní model hry – deska, zdroj, žárovky, vodiče, tile	Marek Sucharda	20.04.2025
5	Logika napájení a propojení mezi dlaždicemi	Marek Sucharda	20.04.2025
5	GUI pro vykreslení desky pomocí JavaFX	všichni	20.04.2025
5	Detekce výhry – všechny žárovky napájené	Šimon Sikora	25.04.2025
5	Uživatelské kliknutí otáčí dlaždici	Marek Sucharda	25.04.2025
3	Barevné zvýraznění propojených prvků	Šimon Sikora	01.05.2025
4	Počítání kroků a zobrazení v GUI	Marek Sucharda	01.05.2025
2	Možnost výběru obtížnosti (Easy, Medium, Hard)	Šimon Sikora	01.05.2025
2	Animace otáčení dlaždice při kliknutí	Šimon Sikora	08.05.2025
4	Replay systém	Marek Sucharda	08.05.2025
4	Použití maven, dokumentace, readme	všichni	09.05.2025
1	Dvouhráčový režim (soutěž o čas/kroky) Undo tlačítko	-	Vylepšení do budoucna

