## Plan de Iteración 2 | EPSIAPP

Granada, 08-12-2021 (V 1.0)

### **ÍNDICE**

1. Objetivo de la iteración	2
2. Listado inicial de HU a desarrollar	2
3. Descomposición en tareas de desarrollo	2
4. Carga prevista en los desarrolladores	2
5. Planificación temporal	3
6. Desviaciones previstas	3

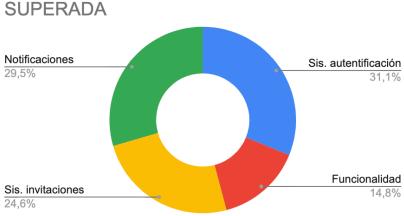
### Realizada por:

- Raquel Molina Reche
- Jesús López Rodriguez
- Ignacio Joaquín García Moreno
- Julio Campos Rodríguez
- Pablo Jiménez Jiménez

### 1. Objetivo de la iteración

El objetivo de esta iteración es continuar con el asentamiento del proyecto y empezar a desarrollar los niveles más prioritarios de las épicas contempladas.





### 2. Listado inicial de HU a desarrollar

Para esta iteración se contemplan las siguientes historias de usuario a desarrollar:

2º sprint			
ESIAPP-25	Como tutor quiero recibir un aviso si mi tutorizado sufre un ataque	MEDIA	8
ESIAPP-20	Como paciente quiero poder invitar a distintos tutores	MEDIA	5
ESIAPP-3	Como tutor quiero poder registrarme mediante la invitación recibida	ALTA	8
ESIAPP-4	Como tutor quiero poder iniciar sesión	ALTA	5
ESIAPP-11	Como paciente quiero poder ver un histórico de mis registros	BAJA	3
TOTAL puntos estimados para el sprint			

# 3. Descomposición en tareas de desarrollo

Identificador: EPSIAPP-25	Como tutor quiero recibir un aviso si mi tutoriza	do sufre un ata	que
Identificador	Título de la tarea	Estimación (días ideales)	Desarollad or asignado
Tarea 25-1	Diseñar el sistema de colas que va a recibir los mensajes del anfitrión (paciente). Se deberá de mandar y almacenar el mensaje, notificadores y nivel de alerta.	3	Pablo
Tarea 25-2	Diseñar los esquemas de la base de datos para guardar los mensajes de las colas.	1	Pablo
Tarea 25-3	El back tiene que estar en alerta y comunicar al cliente cada vez que se hace un insert de un mensaje en la base de datos.	2	Pablo
Tarea 25-4	El back del cliente tiene que estar a la escucha del back del server para notificar la comunicación al front.	1	Pablo
Tarea 25-5	En el front se ha de diseñar el snack de notificación, colores y diseño de los botones de interacción con la alerta	1	Pablo
Tarea 25-6	Implementar en el front el diseño de la tarea 25-5	1	Pablo
Tarea 25-7	Hacer extensible el sistema de comunicación anterior cuando el usuario no se encuentra con en la app. Muestreo de notificación push	1	Pablo
Observaciones: * El nivel de alerta sirv	a para métricas internas y mostrar estadísticas a los usuarios.		

Identificador: EPSIAPP-20	Como paciente quiero poder invitar a distintos t	utores	
Identificador	Título de la tarea	Estimación (días ideales)	Desarollad or asignado
Tarea 20-1	Implementar activity de formulario de invitación	2	Raquel
Tarea 20-2	Diseñar los esquemas de la BD.	1	Raquel
Tarea 20-3	Implementar la petición de asignación de tutores en el back	2	Raquel
Tarea 20-4	Diseñar e implementar el estilo del mail de asignación recibido por los tutores	2	Raquel
Tarea 20-5	Diseñar activity de registro del tutor que tiene un token de invitación	1	Raquel
Tarea 20-6	Implementar el activity de la tarea 21-6	1	Raquel

### Observaciones:

Esta tarea incluye todo el proceso desde que el usuario invita con el correo de usuario a un tutor, el envío del mensaje. El proceso desde que el invitado hace click en el correo de invitación, se redirige a la aplicación y se le pide que introduzca una contraseña para poder iniciar sesión.

Identificador: EPSIAPP-4	Como tutor quiero poder iniciar sesión		
Identificador	Título de la tarea	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 4-1	Consultar información del usuario en la BD	1,5	Julio
Tarea 4-2	Consultar que la información insertada y la consultada coinciden	1,5	Julio
Tarea 4-3	Implementar interacción del botón iniciar sesión	1	Julio
Observaciones:		-	•

Identificador: EPSIAPP-3	Como tutor quiero poder registrarme mediante la	a invitación rec	ibida
Identificador	Título de la tarea	Estimación (días ideales)	Desarollad or asignado
Tarea 3-1	Implementar la interacción asociada al registro del tutor (formulario)	2	Jesús
Tarea 3-2	Definir la B.D con la información del tutor	1	Jesús
Tarea 3-3	Implementar las comprobaciones necesarias para el registro	1,5	Jesús
Tarea 3-4	Implementar mensaje de confirmación de registro	0,5	Jesús
Observaciones:		•	•

Identificador: EPSIAPP-11	Como paciente quiero poder ver un histórico de	mis registros	
Identificador	Título de la tarea	Estimación (días ideales)	Desarollad or asignado
Tarea 11-1	Definir la B.D con información de inicio de sesión de paciente	2	Ignacio
Tarea 11-2	Implementar la adición de un inicio de sesión de paciente a la B.D	1	Ignacio
Tarea 11-3	Implementar botón que devuelva la información de la B.D definida anteriormente	1	Ignacio
Observaciones:			

### 4. Carga prevista en los desarrolladores

En la segunda iteración habrá programadores trabajando al 55%, 90% y 100% de tiempo dedicado a la programación de la iteración. El desarrollo de las HU se completará a velocidad distinta según los programadores.

Desarrollador	Velocidad inicial (días ideales)	Dedicación (% de tiempo)	Carga de trabajo (dias ideales)	Tareas aceptadas (cantidad)
Jesús	10	50%	5	4
Raquel	10	90%	9	6
Julio	10	55%	5,5	4
Ignacio	10	50%	5	4
Pablo	10	100%	10	7

### 5. Planificación temporal

La planificación temporal que se ha utilizado, siendo los sprints de 2 semanas, resulta la siguiente estimación:

Semana 1					
Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Jesús	Tarea 3-1	Tarea 3-1	Tarea 3-1	Tarea 3-1	Tarea 3-4
Raquel	Tarea 21-1	Tarea 21-1	Tarea 21-2	Tarea 21-3	Tarea 21-3
Julio				Tarea 1-3	Tarea 1-3
Ignacio	Tarea 11-1	Tarea 11-1	Tarea 11-1	Tarea 11-1	Tarea 11-2
Pablo	Tarea 25-1	Tarea 25-1	Tarea 25-1	Tarea 25-2	Tarea 25-3

Semana 2					
Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Jesús	Tarea 3-2	Tarea 3-2	Tarea 3-3	Tarea 3-3	Tarea 3-3
Raquel		Tarea 21-4	Tarea 21-4	Tarea 21-5	Tarea 21-6
Julio	Tarea 4-1	Tarea 4-1	Tarea 4-2	Tarea 4-2	Tarea 4-3
Ignacio	Tarea 11-2	Tarea 11-3	Tarea 11-3		
Pablo	Tarea 25-3	Tarea 25-4	Tarea 25-5	Tarea 25-6	Tarea 25-7

## 6. Desviaciones previstas

Por ahora en ninguna tarea se contemplan desviaciones, veremos en las próximas iteraciones.