

Plan de Iteración 1 | EPSIAPP

Granada, 11-11-2021 (V 1.0)

ÍNDICE

1. Objetivo de la iteración	2
2. Listado inicial de HU a desarrollar	2
3. Descomposición en tareas de desarrollo	2
4. Carga prevista en los desarrolladores	2
5. Planificación temporal	3
6. Desviaciones previstas	3

Realizada por:

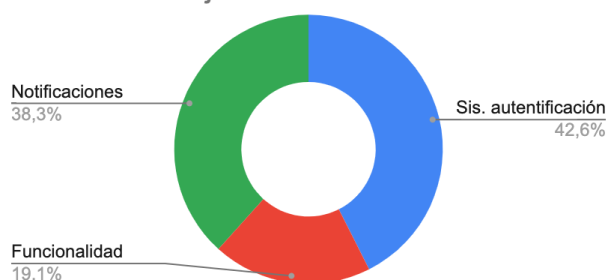
- Raquel Molina Reche
- Jesús López Rodríguez
- Ignacio Joaquín García Moreno
- Julio Campos Rodríguez
- Pablo Jiménez Jiménez

1. Objetivo de la iteración

El objetivo de esta iteración es arrancar con el proyecto y empezar a desarrollar los niveles más prioritarios de las épicas contempladas.

ÉPICA	SUPERADA
Análisis estadístico	0,00%
Sis. autenticación	22,22%
Funcionalidad	10,00%
Sis. invitaciones	0,00%
Notificaciones	20,00%

ÉPICAS trabajadas



2. Listado inicial de HU a desarrollar

Para esta iteración se contemplan las siguientes historias de usuario a desarrollar:

1º sprint			
ESIAPP-23	Como paciente quiero que se emita un aviso a emergencias si sufro un ataque	ALTA	5
ESIAPP-21	Como paciente quiero poder conectar el wearable con mi app	MUY ALTA	8
ESIAPP-1	Como paciente quiero poder registrarme en la aplicación	ALTA	8
ESIAPP-2	Como paciente quiero poder iniciar sesión	ALTA	5
ESIAPP-10	Como paciente quiero ver mi estado actual	ALTA	5
TOTAL puntos estimados para el sprint			31

3. Descomposición en tareas de desarrollo

Identificador: EPSIAPP-1 Como paciente quiero poder registrarme			
Identificador	Título de la tarea	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 1-1	Implementar la interacción asociada al registro del paciente (formulario)	2	Julio
Tarea 1-2	Definir la B.D con la información del paciente	1	Julio
Tarea 1-3	Implementar las comprobaciones necesarias para el registro	1,5	Julio
Tarea 1-4	Implementar mensaje de confirmación de registro	0,5	Julio
Tarea 1-5	Implementar registro con Google	1,5	Julio
Observaciones:			

Identificador: EPSIAPP-21 Como paciente quiero poder conectar el wearable con mi app			
Identificador	Título de la tarea	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 1-1	Obtener el wearable físico con capacidad de conexión bluetooth	1	Pablo
Tarea 1-2	Obtener el wearable físico con capacidad de carga	0,5	Pablo
Tarea 1-3	Tengo que registrar el ID del dispositivo en la BD para que lo conozca	0,5	Pablo
Tarea 1-4	Al encender y emparejar el wearable hay que unir su ID con el del usuario	1	Pablo
Tarea 1-5	El dispositivo tiene que poder resetearse para desunir al usuario	1	Pablo
Observaciones: La mayoría de las tareas relacionadas con esta HU han de venir realizadas por la empresa proveedora del wearable.			

Identificador: EPSIAPP-2 Como paciente quiero poder iniciar sesión			
Identificador	Título de la tarea	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 2-1	Consultar información del usuario en la BD	1	Jesús
Tarea 2-2	Consultar que la información insertada y la consultada coinciden	1,5	Jesús
Tarea 2-3	Implementar interacción para iniciar sesión con Google	1	Jesús
Tarea 2-4	Implementar interacción del botón iniciar sesión	0,5	Jesús
Tarea 2-5	Implementar interacción del botón registrar	0,5	Jesús
Observaciones:			

Identificador: EPSIAPP-10			
Como paciente quiero ver mi estado actual			
Identificador	Título de la tarea	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 10-1	Diseñar e implementar la IU asociada a mostrar el estado actual	1	Raquel
Tarea 10-2	Hacer la petición con el wearable par que recoja los datos del estado del paciente en ese momento	2	Raquel
Tarea 10-3	Integrar los resultados de la petición en la IU	1	Raquel
Tarea 10-4	Diseñar e implementar la IU asociada a mostrar una indicando que el wearable no está conectado para tal caso	1	Raquel
Observaciones:			

Identificador: EPSIAPP-23			
Como paciente quiero que se emita un aviso a emergencias si sufro un ataque			
Identificador	Título de la tarea	Estimación (días ideales)	Desarrollador asignado
Tarea 23-1	Implementar sensores de detección de posibles síntomas indicativos de ataque	3	Ignacio
Tarea 23-2	Consultar de la BD los parámetros indicativos de ataque del usuario	0,5	Ignacio
Tarea 23-3	Implementar sistema de avisos a tutores	1,5	Ignacio
Tarea 23-4	Implementar sistema de avisos a médico	0,5	Ignacio
Tarea 23-5	Implementar sistema de avisos a urgencias	0,5	Ignacio
Observaciones:			

4. Carga prevista en los desarrolladores

En la primera iteración habrá tres programadores trabajando al 50% lo que significa que el desarrollo de sus HU se completará a una velocidad x0,5. Otro programador al 60%.

Desarrollador	Velocidad inicial (días ideales)	Dedicación (% de tiempo)	Carga de trabajo (días ideales)	Tareas aceptadas (cantidad)
Jesús	10	45 %	4,5	5
Raquel	10	50 %	5	4
Julio	10	100 %	6,5	5
Ignacio	10	60 %	6	5
Pablo	10	50 %	5	5

5. Planificación temporal

La planificación temporal que se ha utilizado, siendo los sprints de 2 semanas, resulta la siguiente estimación:

Semana 1					
Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Jesús	Tarea 2-4	Tarea 2-5	Tarea 2-2	Tarea 2-2	Tarea 2-2
Raquel	Tarea 10-1	Tarea 10-1	Tarea 10-2	Tarea 10-2	Tarea 10-2
Julio	Tarea 1-2	Tarea 1-1	Tarea 1-1	Tarea 1-3	Tarea 1-3
Ignacio	Tarea 23-1	Tarea 23-1	Tarea 23-1	Tarea 23-1	Tarea 23-1
Pablo	Tarea1-1	Tarea1-1	Tarea1-2	Tarea1-2	Tarea1-3

Semana 2					
Desarrollador	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Jesús	Tarea 2-3	Tarea 2-2	Tarea 2-1	Tarea 2-1	
Raquel	Tarea 10-2	Tarea 10-3	Tarea 10-3	Tarea 10-4	Tarea 10-4
Julio	Tarea 1-5		Tarea 1-5		Tarea 1-4
Ignacio	Tarea 23-2	Tarea 23-3	Tarea 23-3 && 23-4	Tarea 23-4 && 23-5	Tarea 23-5
Pablo	Tarea1-3	Tarea1-4	Tarea1-4	Tarea1-5	Tarea1-5

6. Desviaciones previstas

La tarea *EPSIAPP-21* no depende íntegramente de nosotros sino que dependemos de la empresa que nos está fabricando el hardware. Se contempla en las subtareas *Tarea 1-1*, *Tarea 1-2* que el desarrollador encargado esté pendiente de la entrega de la otra empresa y al tanto de cualquier imprevisto ya que el resto de tareas depende de poder tener el dispositivo físico.

Por el resto de tareas no se contemplan desviaciones.