

# PROGRAMACIÓN II

## Trabajo Práctico 6: Colecciones

- ❖ Alumno: Sussini Guanziroli, Patricio
- ❖ Materia: Programación II
- ❖ Tutora: Florencia Gubiotti

## OBJETIVO GENERAL

Desarrollar estructuras de datos dinámicas en Java mediante el uso de colecciones (ArrayList) y enumeraciones (enum), implementando un sistema de stock con funcionalidades progresivas que refuerzan conceptos clave de la programación orientada a objetos.

## MARCO TEÓRICO

Concepto	Aplicación en el proyecto
ArrayList	Estructura principal para almacenar productos en el inventario.
Enumeraciones (enum)	Representan las categorías de productos con valores predefinidos.
Relaciones 1 a N	Relación entre Inventario (1) y múltiples Productos (N).
Métodos en enum	Inclusión de descripciones dentro del enum para mejorar legibilidad.
Ciclo for-each	Recorre colecciones de productos para listado, búsqueda o filtrado.
Búsqueda y filtrado	Por ID y por categoría, aplicando condiciones.
Ordenamientos y reportes	Permiten organizar la información y mostrar estadísticas útiles.
Encapsulamiento	Restringir el acceso directo a los atributos de una clase

## Caso Práctico

**Desarrollar los siguientes casos en java.**

Link al repo con los ejercicios resueltos:

[https://github.com/sussiniguanziroli/trabajo\\_practico\\_6-colecciones-programacion\\_2](https://github.com/sussiniguanziroli/trabajo_practico_6-colecciones-programacion_2)

