TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN A DISTANCIA



# UNIDAD N° 2

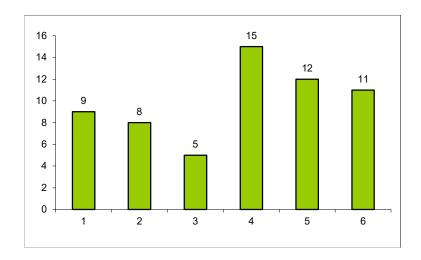
**PROBABILIDAD** 



# GUIA DE EJERCICIOS MODELOS PROBABILÍSTICOS

## **EJERCICIO Nº 1**

Una persona decidió lanzar un dado 60 veces. En el siguiente histograma se representan los 60 lanzamientos del dado.



- a. Diseñá un modelo probabilístico para este dado.
- b. ¿Es un dado equilibrado? ¿Por qué?
- **c.** Proponé un modelo para un dado que estuviera cargado, donde los números impares tuvieran el doble de probabilidad que los números pares.

#### **EJERCICIO N° 2**

Para los voluntarios que acuden a un centro de donación de sangre, 1 de cada 3 tiene sangre O<sup>+</sup>; 1 de cada 15 tiene sangre O<sup>-</sup>; 1 de cada 3 tiene A<sup>+</sup>; y 1 de cada 16 tiene A<sup>-</sup>; ¿Cuál es la probabilidad de que la primera persona que llegue mañana done sangre:

- a. del tipo O+?
- b. del tipo A?
- **c.** ya sea tipo A<sup>+</sup> o O<sup>+</sup>?
- d. ¿Es posible definir el modelo probabilístico para este experimento con los datos

#### TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN A DISTANCIA



dados? Si tu respuesta es sí, escribilo y si tu respuesta es no, justifícalo.

## **EJERCICIO Nº 3**

Una empresa desarrolla un lote de 120 programas que deben pasar por dos pruebas de validación independientes: la prueba A (control de rendimiento) y la prueba B (control de compatibilidad). De los 120 programas:

- 6 fallan en la prueba A.
- 3 fallan en la prueba B.
- 2 fallan en ambas pruebas.
  - a. Representá los datos mediante un diagrama de Venn.

Si se selecciona aleatoriamente un programa del lote. Calculá:

- **b.** La probabilidad de que el programa falle exactamente en una de las pruebas (ya sea en A o en B, pero no en ambas).
- **c.** La probabilidad de que el programa no falle en ninguna prueba.