

Guía de práctica – Programación

Registro de usuarios con análisis

Dada una lista de palabras, realizar las siguientes acciones:

- Mostrar cuántas palabras tienen exactamente 7 letras.
- Crear una nueva lista con las palabras que terminan en "o" o en "a".
- Preguntar al usuario una sílaba (por ejemplo, "ar") y mostrar todas las palabras que la contengan.
- Mostrar la palabra más larga de la lista.

palabras = ["computadora", "teclado", "pantalla", "ratón", "código", "memoria", "proceso"]

Carga de nombres y búsqueda de repetidos

Crear un programa que:

- Pida al usuario ingresar nombres hasta que escriba "FIN".
- Agregue los nombres a una lista.
- Luego del ingreso:
 - Mostrar cuántos nombres se ingresaron.
 - Mostrar los que tienen más de 5 letras.
 - Decir si hay nombres repetidos.

Contador de vocales

Pedir al usuario que ingrese una frase. Luego:

- Contar cuántas veces aparece cada vocal (a, e, i, o, u).
- Mostrar un resumen con la cantidad total de vocales y cuál fue la más frecuente.

Lista de compras editable

Crear un programa que:

- Permita al usuario agregar productos a una lista hasta que escriba "listo".
- Luego, mostrar la lista numerada.
- Preguntar si quiere quitar algún producto y, si sí, permitirlo hasta que escriba "no".
- Mostrar la lista final con un mensaje tipo: "Lista preparada para ir al súper."

Ingreso hasta condición

Pedir al usuario que ingrese números enteros uno por uno, y:

- Guardarlos en una lista hasta que ingrese un número negativo.
- Luego, mostrar:
 - Cuántos números se ingresaron.
 - El promedio de los números positivos.
 - Cuántos son pares y cuántos impares.

Cuadro numérico $n \times n$

Pedir al usuario un número n , y dibujar un cuadro de $n \times n$ con números consecutivos empezando desde 1. Ejemplo con $n = 3$:

```
1 2 3
4 5 6
7 8 9
```

Triángulos de asteriscos

Pedir un número al usuario e imprimir un triángulo rectángulo de asteriscos con esa cantidad de filas:

```
*
* *
* * *
* * * *
```

Luego, mostrar también el triángulo invertido:

```
* * * *
* * *
* *
*
```

Suma par entre listas

Dadas dos listas:

```
lista1 = [1, 2, 3, 4]
lista2 = [2, 4, 6, 8]
```

Mostrar todos los pares de números (uno de cada lista) cuya suma sea par. Ejemplo de salida:

(2, 2) → suma par

(2, 4) → suma par

(4, 2) → suma par

Comparación de palabras por letras comunes

Dada una lista de palabras:

palabras = ["luna", "sol", "mar", "nube"]

Crear un programa que:

- Compare cada palabra con las demás.
- Muestre si comparten alguna letra en común. Por ejemplo:

luna - sol → comparten: l

sol - mar → no comparten