

Pregunta 1
Respuesta guardada
Se puntúa como 0 sobre 1
🚩 Marcar pregunta

Completa el siguiente fragmento de código con la función correcta para calcular la parte entera de una división:

Algoritmo Ejercicio

Definir x, y Como Entero

x = 17

y = 4

Escribir "Resultado: ",

Trunc(x/y) ⌵
Redon(x/y)
Aleatorio(x/y)
Abs(x/y)
Trunc(x/y)

FinAlgoritmo

Siguiente página

Pregunta 2
Respuesta guardada
Se puntúa como 0 sobre 1
🚩 Marcar pregunta

¿Cuál es el orden correcto de ejecución de las instrucciones en una estructura secuencial?

- ☐ a. Se ejecutan en paralelo, sin importar el orden en que están escritas.
- ☐ b. Se ejecutan en cualquier orden según la prioridad de operadores.
- ☐ c. Se ejecutan en orden descendente, de la última a la primera.
- ☒ d. Se ejecutan en el orden en que fueron escritas, de arriba hacia abajo.

Pregunta 3
Respuesta guardada
Se puntúa como 0 sobre 1
🚩 Marcar pregunta

Dado el siguiente algoritmo, ¿qué se muestra por pantalla si se ingresa el valor 8?

Algoritmo Ejercicio

Definir x Como Entero

Escribir "Ingrese un valor:"

Leer x

$x = x * 2 - 10 / 2 + 3$

Escribir x

FinAlgoritmo

- ☐ 13
- ☐ 11
- ☐ Ninguna respuesta es correcta.
- ☐ 12
- ☒ 14

Quitar mi elección

Pregunta 4
Respuesta guardada
Se puntúa como 0 sobre 1
🚩 Marcar pregunta

Si $A = 6$, $B = 9$ y $C = 3$, ¿qué valor se mostrará por pantalla al ejecutar el siguiente algoritmo?

Tiempo restante 0:29:42

Algoritmo Ejercicio

Definir A, B, C, M Como Entero

Si $(A + B) < (B * C)$ Entonces

Si $(A < C)$ Entonces

$M = A + B$

Sino

$M = B - C$

FinSi

Sino

$M = A * C$

FinSi

Escribir M

FinAlgoritmo

- ☐ 27
- ☐ 9
- ☐ 18
- ☐ Ninguna respuesta es correcta.
- ☒ 6

Quitar mi elección

Pregunta 5
Respuesta guardada
Se puntúa como 0 sobre 1
🚩 Marcar pregunta

Relaciona cada tipo de estructura condicional con su descripción correcta:

Si - Entonces - Sino - FinSi

Permite ejecutar una acción si la condición es verdadera y otra diferente si es falsa. ⬆

Segun - Hacer

Estructura condicional que evalúa múltiples valores de una variable. ⬆

Si - Entonces - FinSi

Ejecuta una acción si la condición es verdadera, si no, continúa el programa. ⬆

Pregunta 6
Respuesta guardada
Se puntúa como 0 sobre 1
🚩 Marcar pregunta

¿Qué hace la siguiente estructura repetitiva en pseudocódigo?

Algoritmo Ejemplo

Definir A Como Entero

$A = 1$

Mientras $A \leq 5$ Hacer

Escribir A

$A = A + 1$

FinMientras

FinAlgoritmo

- ☐ Imprime los números del 1 al 6.
- ☐ Imprime solo el número 5.
- ☐ Ninguna respuesta es correcta.
- ☐ Genera un error de ejecución.
- ☒ Imprime los números del 1 al 5.

Quitar mi elección

Pregunta 7
Respuesta guardada
Se puntúa como 0 sobre 1
🚩 Marcar pregunta

Observa el siguiente algoritmo y selecciona el error que contiene:

Tiempo restante 0:29:12

Algoritmo ErrorCondicional

Definir A Como Entero

A = 5

Si A = 5 Entonces

 Escribir "Es cinco"

FinSi

FinAlgoritmo

¿Qué error presenta este código?

- ☐ Falta un FinSi para cerrar la estructura condicional.
- ☒ En algunos lenguajes, = es asignación y == es comparación, lo que podría generar un error.
- ☐ Ninguna respuesta es correcta.
- ☐ La variable A no está definida antes de usarse.

Quitar mi elección

Pregunta 8
Respuesta guardada
Se puntúa como 0 sobre 1
🚩 Marcar pregunta

Relaciona el tipo de estructura repetitiva con su descripción correspondiente:

Para

Repite un número específico de veces, con una variable de control. ↕

Repetir - Mientras

Ejecuta primero el bloque de instrucciones y luego evalúa la condición. ↕

Mientras

Se repite mientras la condición sea verdadera. ↕

Pregunta 9
Respuesta guardada
Se puntúa como 0 sobre 1
🚩 Marcar pregunta

¿Qué se muestra por pantalla al ejecutar el siguiente pseudocódigo, si el valor inicial de A es 3 y B es 20?

Algoritmo Ejemplo

Definir A, B Como Entero

A = 3

B = 20

Repetir

 A = A + 1

 B = B - 4

 Escribir A, ", ", B

Hasta Que A > 5 O B <= 10

FinAlgoritmo

- ☐ 4, 16; 5, 12; 6, 10
- ☐ 4, 16; 5, 12
- ☐ Ninguna respuesta es correcta.
- ☒ 4, 16; 5, 12; 6, 8

Quitar mi elección

Pregunta 10
Respuesta guardada
Se puntúa como 0 sobre 1
🚩 Marcar pregunta

Completa la estructura "Para" para que el código imprima los números del 1 al 4:

Algoritmo Ejemplo

Definir A Como Entero

Para A = 1 Hasta 4 ↕ Hacer

 Escribir A

FinPara

FinAlgoritmo

Pregunta **11**

Respuesta
guardada

Se puntúa como
0 sobre 1

🚩 Marcar
pregunta

La prueba de escritorio es un proceso en el que se ejecuta manualmente un algoritmo con valores de prueba para verificar su correcto funcionamiento antes de implementarlo en un programa.

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso