

# PROGRAMACIÓN II

## Trabajo Práctico 2: Programación Estructurada

- ❖ Alumno: Sussini Guanziroli, Patricio
- ❖ Materia: Programación II
- ❖ Tutora: Florencia Gubiotti

## OBJETIVO GENERAL

Desarrollar habilidades en programación estructurada en Java, abordando desde conceptos básicos como operadores y estructuras de control hasta temas avanzados como funciones, recursividad y estructuras de datos. Se busca fortalecer la capacidad de análisis y solución de problemas mediante un enfoque práctico,

## MARCO TEÓRICO

Concepto	Aplicación en el proyecto
Estructuras condicionales	Clasificación de edad, verificación de año bisiesto
Ciclos (for, while, do-while)	Repetición de ingreso de datos y cálculos
Funciones	Cálculo modular de descuentos, envíos, stock
Arrays	Gestión de precios de productos
Recursividad	Impresión recursiva de arrays

## Caso Práctico

Desarrollar los siguientes ejercicios en Java utilizando el paradigma de programación estructurada. Agrupados según el tipo de estructuras o conceptos aplicados

## Anexo:

Link al repositorio de GitHub con todos los ejercicios resueltos:

[https://github.com/sussiniguanziroli/trabajo\\_practico\\_2-programacion\\_2](https://github.com/sussiniguanziroli/trabajo_practico_2-programacion_2)