

Trabajo Práctico N°03 - Unidad 3

“Herramientas de Administración”

Jira Software

Alumnos - Grupo n° 1 “3,14”

Lucas Zarate, Matias Vazquez, Lautaro Zullo, Walter Verdun y Patricio Sussini Guanziroli

Tecnicatura Universitaria en Programación - Universidad Tecnológica Nacional.

Organización Empresarial

Docente Titular

Mario Lopez

Docente Tutor

Joaquín Monassa

19 de 5 de 2025

Tabla de contenido

Jira Software.....	1
Introducción.....	3
Objetivos.....	3
Consigna.....	4
Desarrollo.....	6
Consigna 1.....	6
Consigna 2.....	7
Consigna 3.....	7
Consigna 4.....	8
Consigna 5.....	9
Consigna 6.....	10
Consigna 7.....	10
Informe de velocidad.....	10
Sprint burndown chart.....	11
Resultados:.....	11
Conclusión:.....	12
Referencias.....	13

Trabajo Práctico N°01

Introducción

Utilizando la tecnología de Jira Software, realizamos la simulación de una gestión proyecto de desarrollo. El mismo incluye todas las etapas: Proceso Administrativo y Metodología Scrum.

El proyecto en cuestión consiste en una aplicación móvil y web de gestión personal de tareas, que cuenta con las siguientes funciones:

- Crear tareas pendientes
- Editar las tareas pendientes
- Eliminar/Completar tareas
- Ordenar las tareas por urgencia y prioridad

De esta forma, los clientes pueden tener una plataforma a disposición para organizar sus rutinas.

Objetivos

Que los participantes logren:

- Conocer e interiorizar el funcionamiento de la plataforma de gestión Jira, aplicando las etapas del *proceso administrativo* y la *metodología Scrum*.
- Exponerse a situaciones reales, aprendiendo paso a paso a lidiar con los problemas que surgen, desarrollando soluciones hábiles y propias de un perfil de programador completo.
- Aprender el correcto análisis de resultados, mediante el apoyo del material teórico proporcionado por la cátedra de Organización Empresarial.
- Desarrollar habilidades prácticas y precisas sobre la estimación de tiempos de desarrollo.


Consigna

1. Contexto del Proyecto: Imagina que trabajas en un equipo de desarrollo que debe crear una aplicación para gestionar tareas personales. El objetivo es que la aplicación tenga funcionalidades básicas como:
 - a. Crear tareas.
 - b. Asignar fechas de vencimiento
 - c. marcar tareas como completadas
 - d. Categorizar tareas por prioridad (alta, media, baja).
2. Configuración Inicial en Jira:
 - a. Crea un nuevo proyecto en Jira Software bajo la metodología Scrum.
 - b. Configura un tablero Scrum con los siguientes estados: Pendiente, En progreso, En revisión y Completado.
3. Definición de Roles:
 - a. Define los roles de tu equipo (Product Owner, Scrum Master y Equipo de Desarrollo). Puedes asumir todos los roles si trabajas individualmente o asignarlos en caso de trabajar en grupo.
4. Product Backlog:
 - a. Crea un Product Backlog con al menos 6 historias de usuario para la aplicación.
Ejemplo de historias:
 - i. Como usuario, quiero crear una nueva tarea para organizar mis actividades.
 - ii. Como usuario, quiero asignar una prioridad a cada tarea para establecer su importancia.
 - b. Cada historia debe incluir una breve descripción, una prioridad y un criterio de aceptación.
5. Sprint Planning:
 - a. Define el primer sprint con una duración de 1 semana.

- b. Selecciona las historias de usuario que incluirán en el sprint y divídelas en tareas más pequeñas (subtareas).
- 6. Ejecución del Sprint:
 - a. Simula el avance del sprint moviendo las tareas por los estados del tablero (de Pendiente a Completado).
 - b. Asegúrate de registrar los tiempos estimados y reales para cada tarea.
- 7. Informe de Resultados:
 - a. Al finalizar el sprint, generar un informe de resultados en Jira (como el Burndown Chart o el Reporte de Velocity).
 - b. Analiza los resultados y escribe una breve conclusión sobre:
 - i. El progreso del proyecto.
 - ii. Las historias completadas.
 - iii. Las posibles mejoras en la gestión.

Desarrollo

Consigna 1

 Story

Editar flujo de trabajo

Stories track functionality or features expressed as user goals.

Campos de descripción

Aa

Resumen

OBLIGATORIO

Prioridad

Fecha de vencimiento

Start date

Descripción

Persona asignada

Campos de contexto


Estado

Seguimiento de tiempo

Etiquetas

Principal

Team

 Task

Editar flujo de trabajo

Tasks track small, distinct pieces of work.

Campos de descripción

Aa

Resumen

OBLIGATORIO

Descripción

Prioridad

Start date

Fecha de vencimiento

Campos de contexto

Estado

Seguimiento de tiempo

Persona asignada

Etiquetas

Principal

Team

Consigna 2

How do you track work?

As you complete work, it moves through these statuses.

Pendiente

×

En progreso

×

En revision

×

Completado

×

+

Add status

Step 3 of 3

Finish

Grupo 3.14

Board List Timeline Backlog

PENDIENTE

EN PROGRESO

EN REVISION

COMPLETADO

Consigna 3

Administrador / zullolau

Grupos

Crear grupo

Utiliza los grupos para dar a múltiples usuarios de tu organización los mismos permisos, restricciones y acceso a productos. [Aprende a gestionar grupos](#)

Buscar por nombre de grupo

Q

Grupo	Equipo	Miembros	Acceso a	Acciones
Equipo de Desarrollo		2	Ninguno	Mostrar detalles
jira-admins-zullolau		0	1 producto	Mostrar detalles
jira-user-access-admins-zullolau		0	1 producto	Mostrar detalles
jira-users-zullolau		4	1 producto	Mostrar detalles
org-admins		1	2 productos	Mostrar detalles
Product Owner		1	Ninguno	Mostrar detalles
Scrum Master		1	Ninguno	Mostrar detalles

Consigna 4

Backlog

Buscar

MVPGLMWV

Epic

Etiqueta

Tipo

InsightsVer configuración

Sprint 21 may – 16 may7 actividades

25190Completar sprint

SCRUM-5	Funcionalidad crear tarea	EN PROGRESO	7	MV
SCRUM-12	Creación de base de datos	EN REVISIÓN	1	LM
SCRUM-14	Conexión con base de datos	EN REVISIÓN	1	WV
SCRUM-6	Funcionalidad asignación de fechas de vencimiento de tareas	EN REVISIÓN	10	PG
SCRUM-9	Funcionalidad para ordenar tareas por prioridad	PENDIENTE	3	
SCRUM-10	Funcionalidad edición de tareas	PENDIENTE	10	
SCRUM-11	Funcionalidad eliminar tareas	PENDIENTE	12	

+ Crear

Backlog2 actividades

200Crear sprint

SCRUM-15	Creación de endpoints	PENDIENTE	2	
SCRUM-7	Diseñar formulario de creación.	GESTOR DE TAREAS	-	

+ Crear

Sprint 19 may – 16 may10 actividades

1300Iniciar sprint

SCRUM-5	Funcionalidad crear tarea	PENDIENTE	7	
SCRUM-13	Creación de entidad de tareas	PENDIENTE	2	
SCRUM-14	Conexión con base de datos	PENDIENTE	1	
SCRUM-15	Creación de endpoints	PENDIENTE	2	
SCRUM-12	Creación de tabla en base de datos	+ Epic	1	
SCRUM-6	Funcionalidad asignación de fechas de vencimiento de tareas	PENDIENTE	-	
SCRUM-8	Funcionalidad de marcar tarea como completada	PENDIENTE	-	
SCRUM-9	Funcionalidad para ordenar tareas por prioridad	PENDIENTE	-	
SCRUM-10	Funcionalidad edición de tareas	PENDIENTE	-	
SCRUM-11	Funcionalidad eliminar tareas	PENDIENTE	-	

+ Crear

10 actividades | Estimación: 13

000Crear sprint

Añadir epic / 1

SCRUM-5

Funcionalidad crear tarea

+ Añadir @ Aplicaciones

Pendiente Acciones

Mejorar actividad

Descripción

Como usuario, quiero crear una nueva tarea para organizar mis actividades.

Actividades vinculadas

split to

SCRUM-12

Creacion ...

PENDIENTE

SCRUM-13

Creación ...

PENDIENTE

SCRUM-14

Conexión...

PENDIENTE

SCRUM-15

Creación ...

PENDIENTE

Consigna 5

Sprint 1

9 may – 16 may

(10 actividades)

25217Completar sprint

SCRUM-5	Funcionalidad crear tarea	EN PROGRESO	7	MV
SCRUM-13	Creación de entidad de tareas	EN PROGRESO	2	LM
SCRUM-12	Creación de tabla en base de datos	EN REVISION	1	LM
SCRUM-14	Conexión con base de datos	EN REVISION	1	WV
SCRUM-6	Funcionalidad asignación de fechas de vencimiento de tareas	EN REVISION	10	PG
SCRUM-15	Creación de endpoints	COMPLETADO	2	LM
SCRUM-8	Funcionalidad de marcar tarea como completada	COMPLETADO	5	LM
SCRUM-9	Funcionalidad para ordenar tareas por prioridad	PENDIENTE	3	
SCRUM-10	Funcionalidad edición de tareas	PENDIENTE	10	
SCRUM-11	Funcionalidad eliminar tareas	PENDIENTE	12	

+ Crear

Backlog

Buscar

MVPGLMWV

Epic

Etiqueta

Tipo

Sprint 2

1 may – 16 may

(7 actividades)

25190Completar sprint

SCRUM-5	Funcionalidad crear tarea	EN PROGRESO	7	MV
SCRUM-12	Creación de base de datos	EN REVISION	1	LM
SCRUM-14	Conexión con base de datos	EN REVISION	1	WV
SCRUM-6	Funcionalidad asignación de fechas de vencimiento de tareas	EN REVISION	10	PG
SCRUM-9	Funcionalidad para ordenar tareas por prioridad	PENDIENTE	3	
SCRUM-10	Funcionalidad edición de tareas	PENDIENTE	10	
SCRUM-11	Funcionalidad eliminar tareas	PENDIENTE	12	

+ Crear

Backlog

(2 actividades)

2100Completar sprint

SCRUM-15	Creación de endpoints	PENDIENTE	2	
SCRUM-7	Diseñar formulario de creación.	GESTOR DE T...		

+ Crear

Insights

Ver configuración

Añadir epic

SCRUM-5

Asígnale a mí

Actividades secundarias

0 % hecho

T...	Clave	Resumen	P...	P...	Estado
SCRUM-17		Creación entidad de tareas			PENDIENTE
SCRUM-18		Manejo de logica para creacion de...			PENDIENTE

Actividades vinculadas

split to

SCRUM-12	Creación de base de datos	EN REVISION
SCRUM-14	Conexión con base de datos	EN REVISION
SCRUM-15	Creación de endpoints	PENDIENTE

Detalles

Seguimiento de tiempo

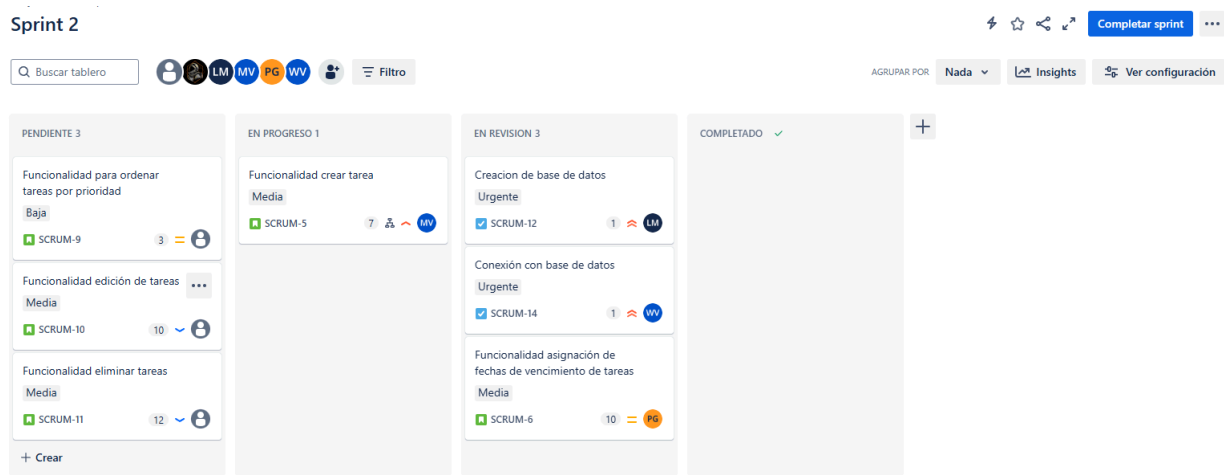
Sin tiempo registrado

Incluir actividades secundarias

Etiquetas

Media

Consigna 6



+ Crear

EN PROGRESO 1

Funcionalidad crear tarea

Media

SCRUM-5

7

...

EN REVISION 3

Creacion de base de datos

Urgente

SCRUM-12

1

...

Conexión con base de datos

Urgente

SCRUM-14

1

...

Funcionalidad asignación de fechas de vencimiento de tareas

Media

SCRUM-6

10

...

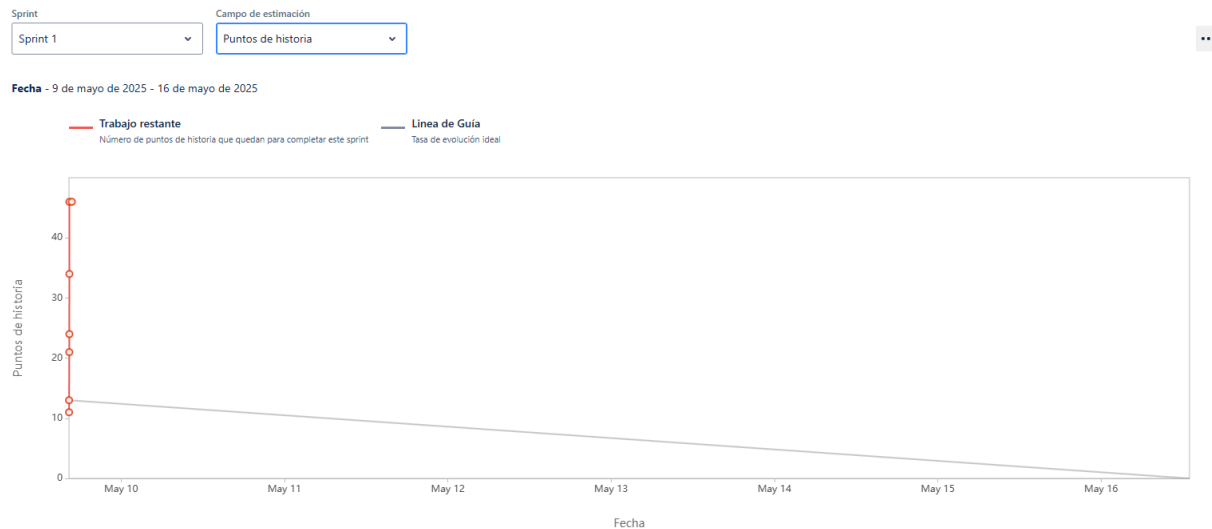
COMPLETADO

Consigna 7

Informe de velocidad



Sprint burndown chart



Resultados:

Las herramientas del software Jira para análisis de resultados nos fueron muy útiles para el rápido y conciso estudio de nuestro progreso como equipo.

Podemos destacar dentro de las herramientas de control las fechas y los momentos en donde las tareas del *Scrum* fueron completadas o cambiaron su estado de pendiente a completado.

El administrador del Scrum o "*Scrum Master*" fue el responsable de monitorear el estado y crear y editar las tareas.

Analizando en detalle el uso del Informe de Velocidad, se observa el resaltado visual que el mismo otorga de forma muy específica sobre los *Sprints* de trabajo, mostrando información valiosa para estudiar los tiempos y eficiencia del proyecto.

Conclusión:

Como equipo de desarrollo, hemos finalizado correctamente la simulación del proyecto en Jira. En primer lugar hemos configurado la plataforma Jira definiendo un tablero SCRUM, con sus respectiva categorización de tareas, luego concretamos los grupos de trabajo y los roles de cada integrante.

Hemos elaborado un *backlog* con historias de usuario para la aplicación, definiendo así, las funcionalidades y los alcances que tendría el proyecto. Luego definimos de forma precisa los tiempos de *Sprint*, el cual tuvo una duración simulada de una semana de arduo trabajo, dividiendo así, las grandes tareas en otras más pequeñas que facilitaron la consecución de las metas.

El proceso de ejecución se basó en proceder con la planificación del *backlog* y las historias de usuario, concluyendo con el *Sprint*. Cada tarea pasó por sus dos estados de: Pendiente y Completado.

Finalizando, el informe de resultados lo realizamos mediante las herramientas que tiene Jira, como Burndown Chart e Informe de Velocidad.

Referencias

Jira Software Documentation: - <https://support.atlassian.com/jira-software-cloud/resources/>

Jira Software-Francisco Varberde: - <https://youtu.be/Q0FBn1DrjFs>

JIRA OE: - <https://www.youtube.com/watch?v=QWm3mclt-UM>

Criterios de aceptación - JIRA SOFTWARE: - https://www.youtube.com/watch?v=jbr_b5o5d-U

Historias de Usuario: - <https://www.youtube.com/watch?v=gX42iCig9gE>

Cómo usar JIRA desde 0 en equipos SCRUM: -

<https://www.youtube.com/watch?v=ViwOKhYx4kg>