

Guía Nro. 1 – Estructuras Secuenciales – SUSSINI GUANZIROLI PATRICIO

```
1 Algoritmo ejercicio1
2     Escribir "Hola Mundo"
3 FinAlgoritmo
4 |
```

```
1 Algoritmo ejercicio2
2     // Defino las variables que voy a utilizar
3     Definir nombre Como Caracter
4     // Leo el nombre y lo almaceno
5     Escribir "Escribi tu nombre";
6     Leer nombre;
7     // Escribo en pantalla el saludo llamando
8     // a la variable
9     Escribir "Hola " + nombre;
10 FinAlgoritmo
```

```
1 Algoritmo ejercicio4
2     // Defino las variables que voy a utilizar
3     Definir distancia, distanciaConvertida Como Real
4     // Leo el valor que ingresa el usuario y
5     // lo almaceno
6     Escribir "Ingrese una distancia en Millas Nauticas";
7     Leer distancia;
8     // Hago la conversion matematica 1 Milla N = 1852 M
9     distanciaConvertida = distancia * 1852;
10    // Escribo la respuesta
11    Escribir "La distancia en metros es: " distanciaConvertida "m";
12
13 FinAlgoritmo
14
```

```
1  Algoritmo ejercicio5
2      // Defino las variables que voy a utilizar
3      Definir precioInicial, porcenDescuento, precioFinal Como Real
4      Definir porcenDescuentoConver Como Real
5      // Leo el valor que ingresa el usuario y
6      // lo almaceno
7      Escribir "Ingrese el precio del producto";
8      Leer precioInicial;
9      Escribir "Ingrese el porcentaje de descuento sin simbolos %";
10     Leer porcenDescuento;
11     // Hago la conversion matematica
12     porcenDescuentoConver = porcenDescuento * (-0.01) + 1;
13     precioFinal = precioInicial * porcenDescuentoConver;
14
15     // Escribo la respuesta
16     Escribir "El precio con descuento es: $ " precioFinal;
17
18 FinAlgoritmo
19 |
```

```

1  Algoritmo ejercicio6
2      // Defino las variables que voy a utilizar
3      Definir num1, num2 Como Entero
4      Definir result1, result2, result3, result4, result5, result6 Como Real
5      // Leo el valor que ingresa el usuario y
6      // lo almaceno
7      Escribir "Ingrese dos numeros ENTEROS |para + - x y / entre si";
8      Leer num1;
9      Leer num2;
10
11     // Hago las operaciones matematicas y guardo los resultados
12     result1 = num1 + num2;
13     result2 = num1 - num2;
14     result3 = num1 * num2;
15     result4 = num1 / num2;
16     result5 = num1 ↑ num2;
17     result6 = num1 % num2;
18
19
20     // Escribo la respuesta
21     Escribir "Resultado de suma: " result1;
22     Escribir "Resultado de resta: " result2;
23     Escribir "Resultado de multiplicacion: " result3;
24     Escribir "Resultado de division: " result4;
25     Escribir "Resultado del primer numero elevado al segundo: " result5;
26     Escribir "El resto de dividir el primero entre el segundo: " result6;
27
28 FinAlgoritmo
29

```

```

1  Algoritmo ejercicio7
2      Definir cateto1, cateto2, hipotenusa, area, perimetro Como Real
3
4      // Solicito al usuario los valores de los catetos
5      Escribir "Ingrese el valor del primer cateto:"
6      Leer cateto1
7
8      Escribir "Ingrese el valor del segundo cateto:"
9      Leer cateto2
10
11     // Calculo la hipotenusa usando el teorema de Pitágoras
12     hipotenusa ← raiz(cateto1↑2 + cateto2↑2)
13
14     // Calculo el area del triangulo
15     area ← (cateto1 * cateto2) / 2
16
17     // Calculo el perimetro del triangulo
18     perimetro ← cateto1 + cateto2 + hipotenusa
19
20     // Muestro los resultados en pantalla
21     Escribir "El area del triangulo rectangulo es: ", area
22     Escribir "El perimetro del triangulo rectangulo es: ", perimetro
23 FinAlgoritmo
24

```

```

1  Algoritmo ejercicio8
2      Definir numero, unidades Como Entero
3
4      // Solicito al usuario un numero entero
5      Escribir "Ingrese un número entero:"
6      Leer numero
7
8      // Calculo las unidades usando modulo (%)
9      unidades ← numero % 10
10
11     // Muestro el resultado
12     Escribir "Las unidades del número ", numero, " son: ", unidades
13 FinAlgoritmo
14

```

```

1  Algoritmo ejercicio9
2      // Defino las variables que voy a utilizar
3      Definir precioInicial, iva, precioSinIva Como Real
4      // Leo el valor que ingresa el usuario y
5      // lo almaceno
6      iva = 0.21
7      Escribir "Escriba el precio de un producto para conocer su precio sin IVA";
8      Leer precioInicial;
9
10     // Hago las operaciones matematicas y guardo los resultados
11     precioSinIva = precioInicial - (precioInicial * iva)
12
13
14     // Escribo la respuesta
15     Escribir "Precio del producto sin iva: " precioSinIva;
16     Escribir "El IMPUESTO al valor agregado que contiene el producto es: " precioInicial * iva;
17
18
19 FinAlgoritmo
20

```

```
1  Algoritmo actividad10
2      Definir radio, largo, area Como Real
3
4      // Solicito al usuario el valor del radio
5      Escribir "Ingrese el valor del radio de la circunferencia:"
6      Leer radio
7
8      // Calculo la longitud de la circunferencia
9      largo = 2 * 3.1416 * radio;
10
11     // Calculo el area del circulo
12     area = 3.1416 * radio2;
13
14     // Muestro los resultados
15     Escribir "La longitud de la circunferencia es: ", largo;
16     Escribir "El area del circulo es: ", area
17 FinAlgoritmo
```