## 厦门大学计算机科学系本科生课程

# 《数据库系统原理》

# 个人报告

报告人:尚钰哲



厦门大学数据库实验室 二零一七年五月

## 目 录

1	概述	1
2	项目的可行性研究与需求分析	1
3	项目实训的主要方法与技术	2
	3.1 基础框架	
	3.1.1 环境     3.1.2 采用工具	
	3.1.3 语言	3
	3.2 数据库	3
4	实现项目的过程与步骤	4
	4.1 项目总体设计图	4
	4.2 项目设计思路	4
	4.3 实现的子系统功能	4
	4.3.1 登录注册界面	
	4. 3. 2 管理员界面	
	4. 3. 3 读者界面	8
5	主要成果及小结1	0
	5.1 个人遇到的困难与获得的主要成果1	0
	5.2 结果分析与个人小结	0
参	·考文献1	1

## 1 概述

本项目实现了一个简易的图书管理系统,完成了管理员和普通读者的权限划分。读者板块功能包括注册、登录、借书还书、图书查询、查看个人信息和欠款图书信息。管理员板块功能涵盖了添加新书、添加新读者信息、对图书信息的增删改、查询所有或指定读者信息、查询所有到期未归还的图书信息,以及查询所有读者的欠款情况。

## 2 项目的可行性研究与需求分析

系统预计完成时间为15天,开发小组为3人。

本项目可以利用现有的数据库管理系统 SQL Server 以及后端框架 Flask 进行开发,最后使用 css 和 script 优化 html 页面。其中 SQL Server 是本次数据库课程主要教学的内容,而 Flask 框架是一种兼具轻量级和灵活性的后端框架。

一个人现将数据库脚本编写好。接着根据功能分配任务,每个人完成其负责功能的 前后端编写。这样分工的好处是每个人的任务相对独立,可以并行完成,使效率更高。

### 项目需求分析

#### 读者板块:

注册:用户可以通过提供必要信息进行注册。

登录: 注册用户可以通过登录名和密码进行系统登录。

借书和还书:用户可以查看图书信息并进行借书和还书操作。

查看个人信息:用户可以查看和更新自己的个人信息。

图书查询:用户可以查询图书(需支持模糊查询)

查看欠款图书信息:用户可以查看自己的借书历史和欠款记录。

#### 管理员板块:

添加新书:管理员可以添加新的图书信息到系统中。

添加新读者信息:管理员可以添加新读者的信息。

图书信息的增删改:管理员可以更新、删除和修改图书信息。

查询读者信息:管理员可以查询所有或指定读者的信息。

查询到期未归还图书信息:管理员可以查看所有到期未归还的图书信息。

查询读者欠款情况:管理员可以查询所有读者的欠款记录。

基本的系统处理流程如下图所示:

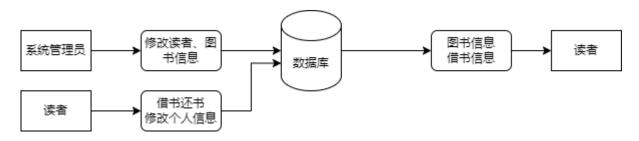


图 2-1 系统处理流程和数据流

## 3 项目实训的主要方法与技术

#### 3.1 基础框架

#### 3.1.1 环境

windows11 Insider Preview Build 25393.1 PyCharm2023.2

#### 【python 环境】

创建了名为 DataBase 的 python 虚拟环境,其中 python 版本为 3.12.3

# (DataBase) PS C:\Users\lenovo> python --version Python 3.12.3

关键 python 包:

名称	版本	功能
Pyodbc	5. 1. 0	用于将 python 与 SQL Server 数据库相连
Flask	3. 0. 3	Flask 应用编写

#### 3.1.2 采用工具

PyCharm2023.2: 运行 Flask 应用

PowerDesigner: 绘制物理数据模型

SQL Server 2019

飞书:项目管理、协同合作

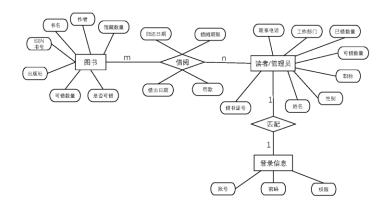
#### 3.1.3 语言

SQL Server+python

## 3.2 数据库

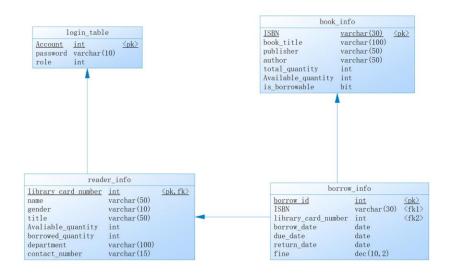
数据库: SQL Server 2019

数据库的 E-R 图和物理结构如图所示



#### 根据指导文档可知:

1.一个读者可以借阅多本图书,一种图书馆可以借给多个读者,读者与图书之间是多对多关系。 2.登录账号唯一标识一个读者,因此登录信息与读者为一对一关系。 物理数据图



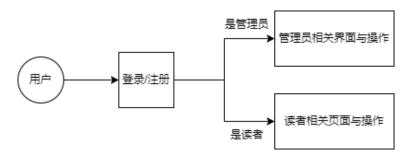
可知读者信息表(reader\_info)中的借书证号(library\_card\_number)参照了 login\_table 中的账号(Account)

借阅信息表(borrow\_info)中的 ISBN、 library\_card\_number 分别参照了 book\_info、reader info 表。

其中 reader\_info 中的 name、 book\_info 中的 book\_title 不可为空值 根据物理数据模型可以自动生成 sql server 语句,具体见 LibraryManageSystem.sql 文件

## 4 实现项目的过程与步骤

#### 4.1 项目总体设计图



#### 4.2 项目设计思路

首先完成后端 api 的编写,再使用 Flask 框架将前后端衔接起来

## 4.3 实现的子系统功能

#### 4.3.1 登录注册界面

#### 功能:

实现登录,注册、登出功能。

#### 相关函数:

login(), register(), logout()

#### 效果展示

登录界面:输入账号密码即可登录,登录后会根据身份跳转到管理员界面或读者界面。

## 

注册界面:至少输入密码,确认密码,姓名后才能进行注册,输入其他的项目也要符合规范(如性别只能输入男或女)



#### 限制条件

首先进入登录注册界面,之后才能进入后面的管理员界面或读者界面。

#### 4.3.2 管理员界面

#### 功能:

- 1. 实现读者的增删改查功能。
- 2. 实现图书的添加功能
- 3. 查询到期未归还图书和用户罚款。

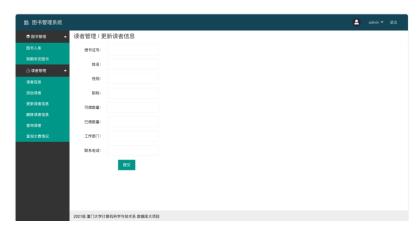
#### 相关函数:

add\_reader(), update\_reader(), delete\_reader(), print\_all\_reader\_info(), get
\_reader\_info(), add\_book(), get\_reader\_fines(), get\_overdue\_books()

#### 效果展示

#### 1. 读者的增删改查

增/改界面:下图为更新读者信息的界面,新增读者信息的界面与之相同,输入对应的数据就可以进行(增/改)



删/查页面:下图为删除读者的界面,查询界面只是没有删除按钮,点击按钮即可删除对应用户的信息。



搜索读者页面:下图为搜索读者的信息,在信息框内输入借书证号进行搜索。



2. 图书添加功能



3. 查询到期未归还图书和用户罚款

#### 到期未还图书



#### 查询罚款以及点击详情后的页面





#### 限制条件

只有登录并且在数据库查询到身份为管理员时才能进行操作。

#### 4.3.3 读者界面

#### 功能:

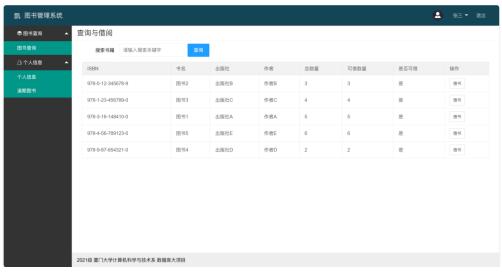
- 1. 图书信息查询与借阅
- 2. 个人信息查询,借书记录查询与归还
- 3. 逾期罚款查询

#### 相关函数:

search\_books(), print\_fines\_record(), get\_overdue\_books4U(), borrow\_book(),
return\_book()

#### 效果展示

1. 图书查询页面,点击右边的借书可以借对应图书。



2. 个人信息, 借阅信息页面, 点击归还可以进行归还



点击归还如果成功,将提醒你一周内到期的图书和已经过期的图书,如下图所示:



3. 逾期罚款查询:可以查询到所有的逾期罚款页面



#### 限制条件

只有登录且身份为读者时才能进行以上操作。

## 5 主要成果及小结

### 5.1个人遇到的困难与获得的主要成果

在这个项目中,我主要负责登录注册、借书还书功能和网页逻辑的设计,最终项目能够成功实现上述功能。

在 SQL 语句的实现上,我首先尝试 update 同时修改选择数据的多个列,但是发现直接修改比较困难,为了方便起见,我将数据项一项一项的修改,并用了 pyodbc 库中类似 sqlserver 事务的功能以保证修改同步。

在 flask 项目的整体构建上,我们本来要防止 CRLF 攻击,但是由于加入这个的防御后会导致代码过于复杂,最终放弃了这个方案。而在此之后在登录中遇到变量存放位置的问题,我这里使用了 session 模块来解决这个问题。

## 5.2结果分析与个人小结

在这个项目中,我们成功完成了图书馆系统的各项基本功能,包括借书还书功能以及对读者的设置等功能。而我主要负责的是登录注册功能和借书还书功能。我认为我们小组基础功能完成的比较完整,能够实现管理员和读者的双端操作。而且也能进行借书还书,图书设置,读者设置等方法。

我在这次项目中,对数据库相关的项目更加熟悉。也熟悉了设计数据库相关的操作。对我的以后的数据库相关项目的编程有着很大帮助。而且也对团队合作有了一定认识,在过程中,由于交流问题导致了一些代码的冗余,这也让我更加清楚了该如何进行合作。

## 参考文献

- [1]Flask 中文文档
- [2] pyodbc wiki