# 邓语苏个人报告

- 概述
- 项目的可行性研究与需求分析
- 项目需求分析
- 环境
- 采用工具
- 语言
- 系统总体设计
  - 项目总体设计图
  - 。 需求总体描述
  - 。 概要设计总览
- 数据库实现
- 实现的子系统功能
  - 。 登录注册页面
  - 。 管理员界面
  - 。读者界面
- 负责成果
- 总结
  - 。 遇到的困难
  - 。 个人小结

## 概述

本项目实现了一个简易的图书管理系统,完成了管理员和普通读者的权限划分。

- 读者板块功能包括注册、登录、借书还书、图书查询、查看个人信息和欠款图书信息。
- 管理员板块功能涵盖了添加新书、添加新读者信息、对图书信息的增删改、查询所有或指定读者信息、查询所有到期未归还的图书信息,以及查询所有读者的欠款情况。

# 项目的可行性研究与需求分析

系统预计完成时间为15天,开发小组为3人。

本项目可以利用现有的数据库管理系统SQL Server以及后端框架Flask进行开发,最后使用 css和script优化html页面。其中SQL Server是本次数据库课程主要教学的内容,而Flask框架是一种兼具轻量级和灵活性的后端框架。

一个人现将数据库脚本编写好。接着根据功能分配任务,每个人完成其负责功能的前后端编写。这样分工的好处是每个人的任务相对独立,可以并行完成,使效率更高

# 项目需求分析

#### 读者板块:

○ 注册:用户可以通过提供必要信息进行注册。

。 登录: 注册用户可以通过登录名和密码进行系统登录。

○ 借书和还书: 用户可以查看图书信息并进行借书和还书操作。

查看个人信息:用户可以查看和更新自己的个人信息。

○ 图书查询: 用户可以查询图书(需支持模糊查询)

查看欠款图书信息:用户可以查看自己的借书历史和欠款记录。

#### • 管理员板块:

○ 添加新书: 管理员可以添加新的图书信息到系统中。

。 添加新读者信息:管理员可以添加新读者的信息。

○ 图书信息的增删改:管理员可以更新、删除和修改图书信息。

查询读者信息:管理员可以查询所有或指定读者的信息。

查询到期未归还图书信息:管理员可以查看所有到期未归还的图书信息。

○ 查询读者欠款情况:管理员可以查询所有读者的欠款记录。

# 环境

- windows11 Insider Preview Build 25393.1
- PyCharm2023.2

### 【python环境】

创建了名为DataBase的python虚拟环境,其中python版本为3.12.3

(DataBase) PS C:\Users\lenovo> python --version Python 3.12.3

## 关键python包:

名称	版本	功能
pyodbc	5.1.0	用于将python与SQL Server数据库相连
Flask	3.0.3	Flask应用的编写

## 采用工具

• PyCharm2023.2: 运行Flask应用

• PowerDesigner: 绘制物理数据模型

SQL Server 2019

• 飞书: 项目管理、协同合作

# 语言

SQL Server+python

# 系统总体设计

# 项目总体设计图



# 需求总体描述

系统需求围绕图书管理、用户(读者和管理员)管理、借阅管理等主要功能展开。学生信息管理系统的功能总结起来,共需要以下几个方面:

- 1. 注册、登录功能 具有账号的操作者登录使用系统,且管理员和普通用户功能点不一样
- 2. 图书信息管理 管理所有图书的基本信息,包括增加、修改、删除等,也可以根据各种条件查询出需要 的信息。
- 3. 借阅信息可视化 可视化显示所有的借阅信息,方便管理者管理



## 概要设计总览

本系统采用了 flask+sql server 架构,通过 html 文档的 form 上传信息,然后再通过 flask 的python 代码操控相关逻辑,最后用 python 的 pyodbc 库与 sql server 库相连接,如下图所示:

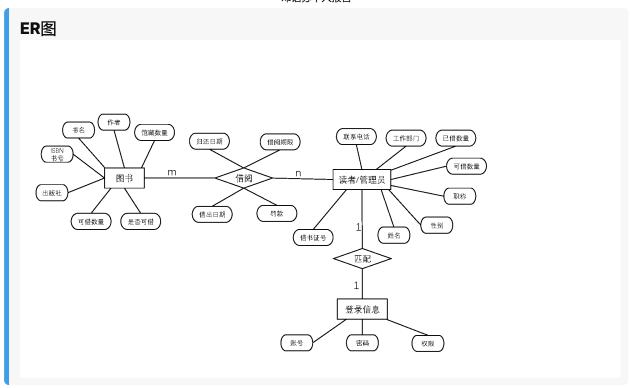


- 1. HTML/CSS/JavaScript:
  - 用于构建用户界面,提供交互式网页体验。
- 2. Flask:
  - 作为后端框架,处理HTTP请求、业务逻辑和服务器端的渲染。
- 3. Pyodbc:
  - 作为Python与数据库之间的桥梁,实现数据库的连接和操作。
- 4. 数据库设计:
  - 使用ER图和物理数据模型来设计数据库结构,确保数据的完整性和一致性。
- 5. 版本控制:
  - 使用GitHub仓库进行代码的版本管理和团队协作。

## 数据库实现

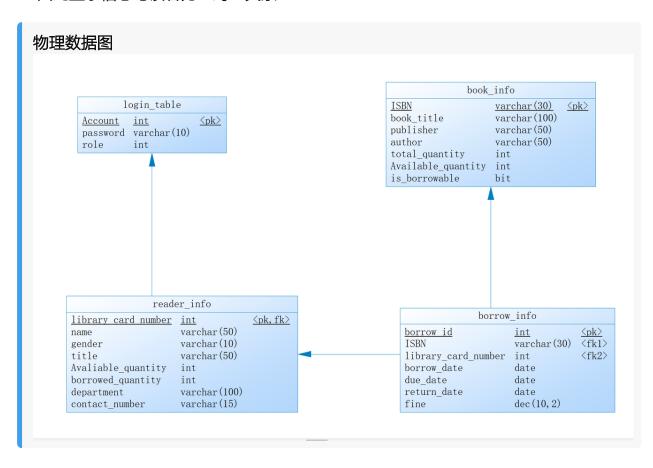
• 数据库: SQL Server 2019

其中,数据库的E-R图和物理结构如图



#### 根据指导文档可知:

- 1. 一个读者可以借阅多本图书,一种图书馆可以借给多个读者读者与图书之间是多对多关系
- 2. 登录账号唯一标识一个读者 因此登录信息与读者为一对一关系



可知读者信息表(reader\_info)中的借书证号(library\_card\_number)参照了login\_table中的账号(Account)

- 借阅信息表(borrow\_info)中的ISBN、library\_card\_number分别参照了book\_info、 reader\_info表。
- 其中reader\_info中的name、book\_info中的book\_title不可为空值
   根据物理数据模型可以自动生成sql server语句,具体见LibraryManageSystem.sql 文件

# 实现的子系统功能

# 登录注册页面

功能:

实现登录,注册、登出功能。

相关函数:

login(),register(),logout()

效果展示

登录界面:输入账号密码即可登录,登录后会根据身份跳转到管理员界面或读者界面。

	欢迎登录	
账号		
密码		
	登录	
立即注册		

注册界面:至少输入密码,确认密码,姓名后才能进行注册,输入其他的项目也要符合规范(如性别只能输入男或女)

		用户注册	
账号:	账号 (系统自动生成)		
密码:	密码		
确认密码:	确认密码		
姓名:		性别:	
联系方式:		职称:	
系别:			
		注册	

#### 限制条件:

首先进入登录注册界面,之后才能进入后面的管理员界面或读者界面。

# 管理员界面

#### 功能:

- 1.实现读者的增删改查功能。
- 2.实现图书的添加功能
- 3.查询到期未归还图书和用户罚款。

#### 相关函数:

add\_reader(),update\_reader(),delete\_reader(),print\_all\_reader\_info(),get\_reader\_info(),
add\_book(), get\_reader\_fines(),get\_overdue\_books()

#### 效果展示

#### 1.读者的增删改查

增/改界面:下图为更新读者信息的界面,新增读者信息的界面与之相同,输入对应的数据就可以进行(增/改)



删/查页面:下图为删除读者的界面,查询界面只是没有删除按钮,点击按钮即可删除对应用户的信息。



搜索读者页面:下图为搜索读者的信息,在信息框内输入借书证号进行搜索。

#### 邓语苏个人报告



## 2.图书添加功能



### 3.查询到期未归还图书和用户罚款

### 到期未还图书

#### 邓语苏个人报告



## 查询罚款以及点击详情后的页面





### 限制条件

只有登录并且在数据库查询到身份为管理员时才能进行操作。

## 读者界面

#### 功能:

- 1.图书信息查询与借阅
- 2.个人信息查询,借书记录查询与归还
- 3.逾期罚款查询

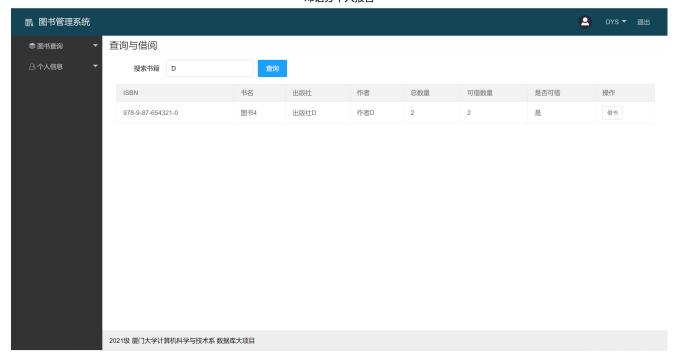
#### 相关函数:

search\_books(),print\_fines\_record(),get\_overdue\_books4U(),borrow\_book(),return\_book()

#### 效果展示

1.图书查询页面,点击右边的借书可以借对应图书。

邓语苏个人报告



2.个人信息,借阅信息页面,点击归还可以进行归还



点击归还如果成功,将提醒你一周内到期的图书和已经过期的图书,如下图所示:



3.逾期罚款查询:可以查询到所有的逾期罚款页面



#### 限制条件

只有登录且身份为读者时才能进行以上操作。

# 负责成果

我实现了如下管理员功能

- 管理员目录 可在此页面跳转不同功能
- 添加新书
- 查询所有读者信息
- 对读者信息的增加

- 读者信息的修改
- 读者信息的删除
- 查询单个读者信息
- 查询所有到期未归还的图书信息
- 查询所有读者的欠款状况
- 系统启动前更新欠款信息
   在app.py函数中调用updateFines.py,实现每次运行Flask应用时先更新所有欠款信息。计费规则是,推迟天数\*0.5=欠费金额

# 总结

## 遇到的困难

- 前后端不分离的Flask项目的页面优化问题,对script功能的不熟练。
- python与SQL Server数据库的连接。
   一开始在python与SQL Server数据库的连接上耗费了一些时间,后面发现需要修改SqlServer系统设置。
- 作为组长如何进行项目管理。数据库项目是
   之前做过的实验是适用C/S与数据库进行连接的,且市面上大多数数据库项目是用Java 语言完成的,因此我们的参考资料很少。
   且因为数据库项目和实验作业相比,规模要更大,需求更加复杂,开发流程更长。这对于我的项目管理能力是一个考验。

## 个人小结

在本次大项目中,我作为组长,对此项目进行了需求分析,将各个板块拆分派发给组员。并设计了四个开发阶段:

- 1. 数据库设计阶段,为期3天,我负责了数据库脚本的编写,ER图的绘制
- 2. 后端开发阶段,为期7天,每个人完成各自负责功能的后端api代码编写。
- 3. 前端开发,为期7天,使用Flask后端框架与前端html进行前端开发。
- 4. 文档撰写,为期2天,每个人将各自负责的功能文档补全,方便后续报告撰写。