**jQuery**

创建一个自己的javaScript开发框架

jQuery

DOM对象和jQuery对象间互相转换

DOM=>jQuery：$( DOM对象 )

JQuery=>DOM: $(…).get(i)

jQuery.js引入的位置

1）放在body元素的最后，自定义JS必须放在它的后面，但是需要注意大体积的外部资源文件加载的延迟问题—推荐

2）放在head元素中，自定义的JS必须放置在window.onload = function(){.}内—不推荐

2.使用$函数查找需要的对象

$()函数返回的是jQueryObject—类数组对象

3.jQuery中的选择器

提示：jQuery中的选择器语法借鉴了CSS选择器的语法

过滤选择器：

：first 选择集合中的第一个

：last 选择集合中的最后一个

：not(selector) 选择集合中抛出指定条件的

：eq(i) 选择集合中下标等于i的那一个

：lt(i) 选择集合中下标小于i的

：gt(i) 选择集合中下标大于i的

：even 选择集合中的偶数行

：odd 选择集合中的奇数行

内容过滤选择器

：contains（txt） 选择集合中包含指定文本的元素

：empty 选择集合中不包含任何内容（文本/子元素）的元素

：parent 选择集合中包含内容（文本/子元素）的元素

：has（selector） 选择集合中具有指定元素的父元素

可见性过滤选择器

：hidden 匹配所有不可见元素，指不占用页面布局空间的

：visible 匹配所有的可见元素

属性过滤选择器

[attribute] 选择具有指定属性的元素

[attribute=value] 选择具有指定属性和属性值的元素

[attribute!=value] 选择具有指定属性，且值不等于指定情形的元素

子元素过滤选择器

：first-child 选择集合中是父元素的第一个孩子的元素，不是指定元素的第一个孩子元素

：last-child 选择某元素，它是自己的父元素的最后一个

：only-child 选择某元素，它是自己的父元素的唯一的孩子

：nth-child() 选择某元素，它是自己的父元素中的第i个孩子

表单项过滤

：text ：password ：checked

4.jQuery中对DOM操作的封装

1）获取/修改元素的内容、属性、样式

html()/html(data) innerHTML

text()/text(txt) innerText/textContent

val()/val(text) value

attr(attrName)/attr(attrName,attrValue) e.setAttribute()/get

2）创建DOM元素

$(“html文本”) 新创建的节点对象保存在jQuery对象中

3）添加元素到DOM树

Append（jQuery|htmlString）

AppendTo() $(A).append(B) <=>$(B).appendTo(A)

Prepend() 把参数追加为第一个孩子元素

PrependTo() 追加为参数的第一个孩子

After() 在A的后面追加兄弟元素B $(A).after(B)

Before() 在A的前面追加兄弟元素B $(A).before(B)

4）复制元素

Clone（cloneEventHandler, cloneDeep）

5）删除DOM节点

Remove（） 删除当前选定的元素 $(A).remove()

Remove（selector） 删除当前绑定的元素中满足selector的那一个

Empty() 清空选定的元素的所有内容

5.样式相关的jQuery方法

Attr(“class“,”xxx”) 作用相当于node.calssName

Css(“”,””) 相当于 node.style.xx=””;

addClass() 追加样式

removeClass( ) 移除样式

hasClass() 判断样式是否存在

toggleClass() 切换/反转：若当前元素与指定class则删除，否则添加。

6.节点的遍历

Parent（） 返回选定元素的父元素

Children（） 返回选定元素的所有子元素

Prev（） 返回选定元素的上一个兄弟元素

Next（） 返回选定元素的下一个兄弟元素

Siblings（） 返回选定元素的所有兄弟元素

Find（selector） 查找满足选择器的所有后代

7.jQuery动画效果相关函数

Show（string|number，“swing|liner”，fn）

Hide（string|number，“swing|liner”，fn）

slideUp（string|number，“swing|liner”，fn）

slideDown（string|number，“swing|liner”，fn）

fadeOut()（string|number，“swing|liner”，fn）改透明的

fadeInIn()（string|number，“swing|liner”，fn）改透明的

animate()

8事件相关函数

Click（fn）

Mouseover（fn）

Mouseout（fn）

针对onmouseover和onmouseout两个事件jQuery有专门的方法

hover（overFn，outFn）

Bind（”event”,fn）

On(“event”，fn)

Trigger（“event”） 模拟触发指定的事件，调用其处理函数

1）事件：当页面加载完成

可使用下面几种方式为：“页面加载完成”事件绑定处理方法：

<body onload=”f1()”>

Document.body.onload = function(){}

Window.onload = function(){}

上述三种写法本质是相同的，共同的问题：只能绑定一个处理函数

想绑定多个处理函数：

DOM：window.addEventListener（“load”,function(){}）;

IE： window.attachEvent（“onload”，function（）{}）；

jQuery：$(document).ready(function(){});

$().ready(function(){});

$(function(){});

DOM window.Onload和jQuery $(document).ready()

1)window.onload事件指页面内容全部加载完成（包括引用的外部文件）

2)$.ready()事件指页面HTML加载完成（不等待引用的外部文件加载完成）

3)window.onload只能绑定一个处理函数；$.ready()可以先后绑定多个处理函数

2）$和jQuery

在jQuery中，$符号实际上是jQuery的等价词

Function jQuery(){…}

Var $ = jQuery

$();

Jquery();

一般情况下，用$比较多，但有些极端情况下，若页面中引用了多个JS框架，其他框架有可能也使用$符号，此时直接使用jQuery代替$更加可靠些。

jQuery.noConflict（）；//jQuery放弃使用$

3）jQuery中的事件对象

获取事件对象：$(…)binf(“xxxx”,function(evnt){

//此处的事件对象不是DOMEvent/IEEvent

//而是jQueryEvent

Event.target event.which

Event.preventDefault()

Event.stopPropagation()

});

9.类数组对象（jQuery对象）相关的方法

$(..).length

$(…).[i]

$(…).get(i)

$(..).each(function(){}) 用于遍历类数组对象中的每个元素

1. 工具函数

$.trim(str) 去除字符串前后空白

$.parseJOSN() 解析JOSN 返回一个对象

$.ajax()

$.each(arrObject,fn[i,n]) i为下标，n为值

jQuery核心：

选择器、内容、样式、属性、DOM操作、动画、事件、工具、类数组对象、ajax

jQuery扩展插件：

**使用插件扩展jQuery的功能**

jQuery的核心为了保持‘轻量化’，很多较少使用的特效、动画、组件都没有放置在核心jQuery文件中，而是以‘扩展插件’形式出现；同时jQuery官方也欢迎第三方为jQuery开发更多的插件，以丰富jQuery的功能 。http://plugins.jquery.com

jQuery插件的分类

官方插件：jQuery-UI插件库

第三方插件：My97 zTree formValidator kindEditor..........

1.jQuery-UI插件库

由jQuery Foundation开发的，用于扩展jQuery核心的插件集合

有三个主要部分：

1. Effects 为核心的动画函数（animate/show/hide）增加特效
2. Interactions 用户交互组件
3. Widgets 小部件

提示：使用jQueryUI扩展库，必须先引入jQuery核心

使用jQueryUI库的步骤

1. 导入UI库必需的js、css、图片文件
2. 使用jQuery选择器选定页面元素
3. 调用UI库提供的函数即可
4. jQueryUI库中提供的‘特效（Effects）’扩展

UI特效可应用下列函数：

.animate（）

.hide()

.show()

.effect()

1. jQueryUI提供的用户交互组件‘Interactions’

Draggable 推拽效果 $(..).draggable()

Droppable 放入效果 $(..).droppable({drop:fn(){} });

Resizable 拉伸效果 $(..).resizable()

Selecable $(..).selecable()+.ui-selecting/.ui-selected

Sortable $(..).sortable()

1. jQueryUI提供的小部件’Widgets’

Accordion 折叠收起组件 内部奇数标签做标题，偶数标签做内容 $(..).accordion()

Autoconplete 自动补全组件 $(..).autoconplete({source:[...]})

Button 按钮组件 $(..).button()

Datepicker 日期选择器 $(..).datepicker({dateFormat:’uu-mm-dd’})

Dialog 对话框 $(..).dialog()

Progressbar 进度条 $(..).progressbar({value:20})

Slider 滑块 $(..).slider()

tabs 标签页 $(..).tabs()

1. jQuery第三方插件
2. 如何为jQuery开发新的插件

jQuery的插件有两种形式

1. 工具函数的插件

jQuery.printHello=function(){}

此方法就是把一个普通的全局函数，纳入在jQuery名称空间（Namespace）

1. jQueryObject对象实例的插件--可以作用于jQuery选定的DOM对象

$(selector).myFunction();

1. jQuery第三方插件
2. My97 一个日期选择组件，（不依懒于jQuery，严格说不能算jQuery），功能与 jQuery UI Datepicker类似
3. 前端页面有哪三层构成，分别是什么？作用是什么
4. html5和css3有什么新特性？

3.Javacript对象的几种创建方式？

1. jQuery中有哪几种类型的选择器？

Pshotshop钢笔使用

1. 单击可以创建一个角点
2. 拖拽可以创建一个曲线的点
3. 用钢笔在路径上没有点的位置单击，可以加一个点
4. 用钢笔在路径上已有的点单击，可删除这个点

钢笔抠图的要点

1. 界限不明显的地方，尽量少抠一些，避免抠不干净
2. 在曲线的起点给一个点，结束的地方给一个点，点的方向沿着线条的走向进行

手机抠图:

1. 绘制路径
2. 修改路径
3. 按下Ctrl+回车将路径转换为选区
4. 双击背景层，在弹出的对话框中点击确定，将背景层转变为普通图层
5. 直接创建蒙版