Desenvolvimento Baseado no Tronco: Céu, Terra e Purgatório

Branch Master ou Tronco (Céu)

- Branch principal cujo Head sempre possa possa ser colocado diretamente em produção
- É o Branch dos códigos perfeitos

Padrões para Saúde do Tronco

- Padrão de codificação, como um dos padrões de codificação do Google
 - o Padrão PEP 8
 - Docstrings
 - Anotações de tipos
- Código de auto-teste
- Revisão pré-integração

Pontos Principais do Padrão PEP 8

- Leiaute do código
 - Indentação
 - Comprimento de linha máximo
 - Linhas em branco
 - Importações
- Convenções de nomenclatura

Docstrings

- Docstrings padrão Google
 - Podem ser extraídas automaticamente e são usadas por Sphinx (rodar Sphinx para ver como ficam)
- Modules
- Classes
- Funções e métodos exceto as que atendam cumulativamente:
 - não visível externamente
 - o muito curta
 - o óbvia

Anotações de Tipos

- Pelo menos anotar as APIs públicas
- Usar julgamento para chegar a um bom equilíbrio entre segurança e clareza por um lado, e flexibilidade por outro
- Anotar código que é propenso a erros relacionados ao tipo (bugs anteriores ou complexidade)
- Anotar códigos difíceis de entender
- Anotar código a medida que se torna estável do ponto de vista dos tipos
 - Pode-se anotar todas as funções de um código maduro sem perder muita flexibilidade

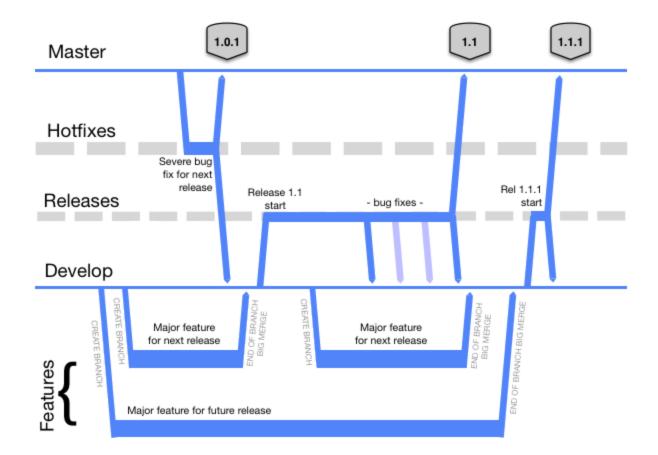
Código de Auto-teste

- A medida que escrevemos o código de produção, também escrevemos um conjunto abrangente de testes automatizados para que possamos ter certeza de que o código não conterá bugs
 - É normal o código de testes ser maior do que o código de produção
- Assim podemos manter o Branch saudável executando uma compilação com cada
 Commit, essa compilação inclui a execução deste conjunto de testes
- Caso o sistema falhe ao compilar ou os testes falhem, nossa prioridade número um é corrigi-los antes de fazermos qualquer outra coisa nesse Branch
 - Muitas vezes isso significa "congelar" o Branch: nenhum Commit é permitido a ele além de correções para torná-lo saudável novamente

Revisão Pré-integração

- Cada Commit para o tronco é revisado por pares antes que o Commit seja aceito
- Encaixa-se particularmente bem com o mecanismo de Pull Requests
- A prática se espalhou amplamente nas maiores empresas de tecnologia
 - Google e Facebook constroem ferramentas especiais para ajudar a fazer isto funcionar sem problemas
- É importante desenvolver a disciplina para Revisões Pré-integração no prazo
 - Mesmo quando bem feito, as Revisões Pré-integração sempre introduzem alguma latência no processo de integração
 - Quando usado com Integração Contínua, o prazo para Revisão Pré-integração não pode exceder a um dia

Git-flow



Branch Develop (Terra)

- Branch principal cujo Head sempre reflete um estado com as últimas mudanças de desenvolvimento para a próxima versão
- É o Branch dos códigos imperfeitos

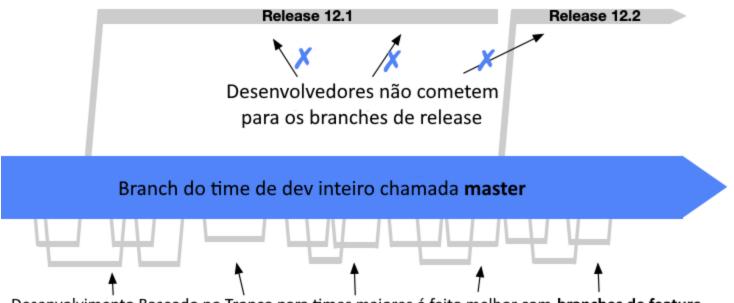
Branch Release (Purgatório)

- Um Branch Release típico copiará do Branch Develop atual, mas não permitirá a adição de novos features
- Os desenvolvedores trabalhando no Branch de Release se concentram apenas em retrabalhar o código para remover as imperfeições que impeçam o Merge ao Tronco
 - Quaisquer correções a estas imperfeições são criadas no Branch de Release e mergeadas ao Branch Develop
 - Quando não houver mais imperfeições a serem retrabalhadas, o Branch estará pronto para o Merge ao Tronco

Desastre do Branch Release

- Os desenvolvedores que fazem o retrabalho na maioria das vezes não são os mesmos que desenvolveram o código
- Algumas vezes o retrabalho é maior do que o trabalho feito no desenvolvimento do código original
- Fica cada vez mais difícil fazer merge de volta ao Branch Develop com o passar do tempo
 - Os branches inevitavelmente divergem, portanto, à medida que mais Commits modificam o Branch Develop, fica mais difícil fazer os merges do Branch Release ao Branch Develop

Desenvolvimento Baseado no Tronco



Desenvolvimento Baseado no Tronco para times maiores é feito melhor com **branches de feature** de **duração curta**: 2 dias max e fluindo através **revisão pré-integração** no modo **Pull-Request** e **automação de build** antes de integrar ao master