Projeto para Vaga de Analista Desenvolvedor Sênior

1. Avalara Brasil

A Avalara tem a mais completa solução fiscal do Brasil numa suíte única e em nuvem. A amplitude das nossas soluções elimina riscos e diminui custos, pois utiliza conteúdo em forma de tecnologia para validar os dados da empresa e da sua cadeia de clientes, fornecedores e dos produtos e serviços, calcular impostos, recuperar e emitir documentos fiscais e gerar, validar e monitorar as obrigações fiscais. Desde o nível transacional até o nível de conformidade fiscal (compliance).

Além de produtos também oferecemos serviços que tem a mesma amplitude para que a empresa possa se dedicar ao seu negócio, pois definitivamente seu negócio não é gestão fiscal, mas o nosso é.

Make Tax Easy

2. Projeto - Cálculo de Impostos

Nesse projeto o candidato terá de fazer uma API REST para calcular os impostos dos itens informados pelo ERP do Cliente J.

O contrato firmado entre esse Cliente J e a Avalara estabelece que o calculo de impostos não deva superar o tempo de 200 milissegundos.

Leia a parte de criação do Projeto no GitHub.

3. Calculo de Imposto - Processos

O Projeto irá calcular três Impostos:

- IEC Imposto para Encher o Cofre: definido pelo Diagrama do IEC.
- IST Imposto Sobre Tudo: definido pelo <u>Diagrama do IST</u>.
- ISC Imposto Sobre Consumo: definido pelo Diagrama do ISC.

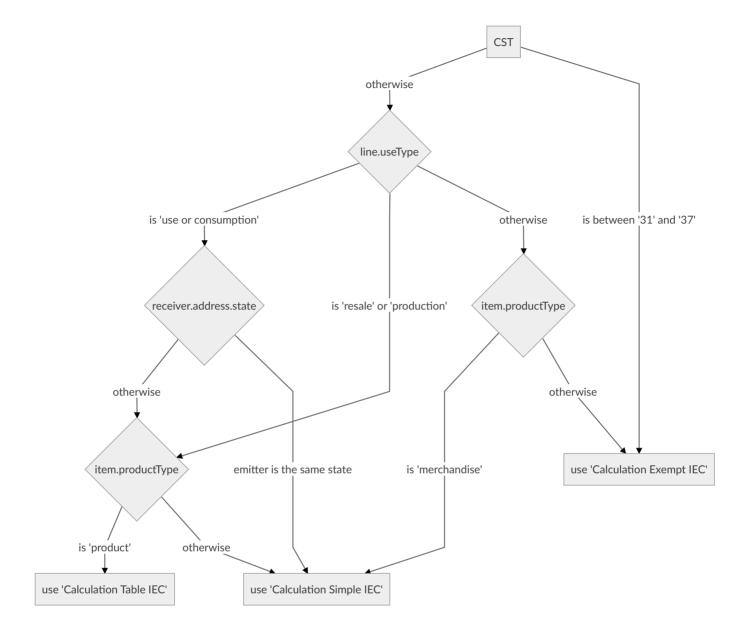
Os impostos irão usar o mesmo CST (Código da Situação Tributária), definido pelo Diagrama de CST.

3.1. Diagrama do IEC

O IEC é um imposto fictício de âmbito federal (Jurisdiction = 'Country'). Ele é cobrado sobre todos os tipos de transação que não envolva uma venda pra um Órgão Governamental Brasileiro.

É um imposto fictício que serve para que o Governo faça a manutenção dos buracos no seu orçamento, e assim, conseguir gerenciar a máquina pública.

Para calcular o IEC, a Avalara elaborou o seguinte diagrama:



Esse imposto não tem dependência de outro imposto. Mas ele é usado para compor a Base de Calculo do IST.

3.1.1. Calculation Simple IEC

O Cálculo do IEC Simples, deve seguir as seguintes regras:

• Para calcular a Base de Calculo do IEC Simples (Base), use a formula:

$$Base = Amount + OtherCosts - Discount$$

• A Alícota do IEC Simples é configurada por Item.

Rate = item.federalTax.IEC.rate

• O Imposto é calculado com a simples multiplicação da Base de Calculo com a Alícota.

$$Tax = Base * Rate$$

• Além dos valores acima, deve informar o tipo de cálculo que foi realizado:

```
Scenario = 'Calculation Simple'
```

3.1.2. Calculation Table IEC

O Cálculo do IEC Tabelado, deve seguir as seguintes regras:

 Antes de fazer o calculo da Base de Calculo, é necessário verificar o Fator de Redução de Base (Fact) a ser aplicado.

Esse Fator de Redução de Base é configurado por Item e varia entre 0 e 1. Por padrão o valor é 1.

```
Fact = item.federalTax.IEC.fact
```

• O calculo da Base de Calculo do IEC por Tabela (Base) utiliza a seguinte formula:

$$Base = Amount + OtherCosts - Discount$$

A Alícota do IEC definida pela <u>Tabela de IEC</u> que possui uma Alícota para cada Região do Brasil.

```
RecvAddr = receiver.address
EmtAddr = emitter.address
// IEC Table
Rate = findRateFromIECTable(RecvAddr.state, EmtAddr.state)
```

O Imposto é calculado com a multiplicação da Base de Calculo (aplicando o Fator de Redução de Base, se existir)
 com a Alícota.

$$Tax = (Base * (1 - Fact)) * Rate$$

• Além dos valores acima, deve informar o tipo de cálculo que foi realizado:

```
Scenario = 'Calculation Table'
```

3.1.3. Calculation Exempt IEC

O Cálculo de Isenção do IEC, deve seguir as seguintes regras:

• O calculo da Base de Cálculo (Base) utiliza a seguinte formula:

$$Base = Amount + OtherCosts - Discount$$

• No Cálculo de Isenção do IEC os valores de Alícota e do Imposto devem ter seus valores ser zerados.

```
Rate = 0
Tax = 0
```

• Além dos valores acima, deve informar o tipo de cálculo que foi realizado:

```
Scenario = 'Calculation Exempt'
```

3.1.4. IEC Table

Tabela de Alicotas para calculo do IEC:

Region	Same State	Other State
CO	6.1%	4.26%
N	4.5%	3.93%
NE	2.73%	1.39%
S	8.41%	9.08%
SE	6.5%	5.84%

Regiões:

• co: Centro-Oeste

• N: Região Norte

• NE: Região Nordeste

S : Região SulSE : Região Sul

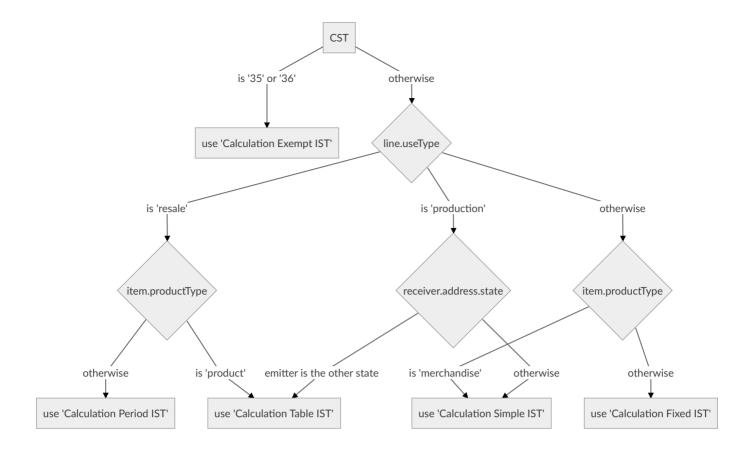
3.2. Diagrama do IST

O IST é um imposto fictício de âmbito Estadual (Jurisdition = 'State'). Que é cobrado de todas as transações no Brasil, com exceção de vendas para Órgãos Governamentais Federais e Estaduais.

Esse imposto fictício surgiu com a incrível solução de unificar os antigos impostos brasileiros.

A primeira idéia era a de simplificar a vida do contribuinte, mas na prática só somou as antigas alícotas e manteve suas complexidades.

Para calcular o IST, a Avalara elaborou o seguinte diagrama:



Dependendo do Cálculo utilizado, esse imposto pode ter a adição do IEC na Base de Cálculo.

3.2.1. Calculation Simple IST

O Cálculo do IST Simples, deve seguir as seguintes regras:

• Para calcular a Base de Calculo (Base), use a formula:

$$Base = Amount + OtherCosts - Discount$$

• A Alícota do IST Simples é configurada por Item.

Rate = item.federalTax.IST.rate

• O Imposto é calculado com a simples multiplicação da Base de Calculo com a Alícota.

$$Tax = Base * Rate$$

• Além dos valores acima, deve informar o tipo de cálculo que foi realizado:

Scenario = 'Calculation Simple'

3.2.2. Calculation Table IST

O Cálculo do IST Tabelado, deve seguir as seguintes regras:

 Antes de fazer o calculo da Base de Calculo, é necessário verificar o Fator de Redução de Base (Fact) a ser aplicado nessa base.

Esse Fator de Redução de Base é configurado por Item e varia entre 0 e 1. Por padrão o valor é 1.

```
Fact = item.federalTax.IST.fact
```

• O calculo da Base de Calculo (Base), adiciona o valor do Imposto do IEC e utiliza a seguinte formula:

$$Base = Amount + OtherCosts - Discount + IEC$$

• A Alícota do IST definida pela Tabela de IST que possui uma Alícota para cada Região do Brasil.

```
RecvAddr = receiver.address
EmtAddr = emitter.address
// IST Table
Rate = findRateFromISTTable(RecvAddr.state, EmtAddr.state)
```

O Imposto é calculado com a multiplicação da Base de Calculo (aplicando o Fator de Redução de Base, se existir)
 com a Alícota.

$$Tax = (Base * (1 - Fact)) * Rate$$

• Além dos valores acima, deve informar o tipo de cálculo que foi realizado:

```
Scenario = 'Calculation Table'
```

3.2.3. Calculation Exempt IST

O Cálculo de Isenção do IST, deve seguir as seguintes regras:

• O calculo da Base de Calculo (Base) utiliza a seguinte formula:

$$Base = Amount + Other Costs - Discount$$

• No Cálculo de Isenção do IST os valores de Alícota e do Imposto devem ter seus valores ser zerados.

```
Rate = 0
Tax = 0
```

• Além dos valores acima, deve informar o tipo de cálculo que foi realizado:

```
Scenario = 'Calculation Exempt'
```

3.2.4. Calculation Period IST

O Cálculo por Período do IST, deve seguir as seguintes regras:

 Para os meses que não possuem R (que são: Maio, Junho, Julho e Agosto), possuem um Fator de Redução de Base de de 40%.

O Cálculo por Período do IST varia de acordo com o mês que a transação é feita.

Fact = 0.4

Além de usarem a Alícota definida na Tabela de IST.

```
RecvAddr = receiver.address
EmtAddr = emitter.address
// IST Table
Rate = findRateFromISTTable(RecvAddr.state, EmtAddr.state)
```

• Para o calculo da Base de Calculo do IEC (Base), adiciona o Imposto do IEC e utiliza a seguinte formula:

$$Base = Amount - Discount + IEC$$

 Já nos meses de: Janeiro, Fevereiro, Março, Abril, Setembro, Outubro e Dezembro, o Fator de Redução é configurado por Item e varia entre 0 e 1. Por padrão o valor é 1.

Fact = item.federalTax.IST.fact

• Bem como a Alícota do IST é também configurada por Item.

Rate = item.federalTax.IST.rate

• O calculo da Base de Calculo do IST (Base) utiliza a seguinte formula:

$$Base = Amount - Discount$$

O Imposto é calculado com a multiplicação da Base de Calculo (aplicando o Fator de Redução de Base, se existir)
 com a Alícota.

$$Tax = (Base * (1 - Fact)) * Rate$$

• Além dos valores acima, deve informar o tipo de cálculo que foi realizado:

```
Month = Date.format('MM')
Scenario = 'Calculation Period'
```

O Mês deve ser retornado em formato numérico de 2 dígitos no padrão RFC 6350.

3.2.5. Calculation Fixed IST

O Cálculo do IST Fixado, deve seguir as seguintes regras:

• Para calcular a Base de Calculo (Base), use a formula:

$$Base = Amount + OtherCosts$$

• Sendo está Alícota do IST fixa de 14% com Fator de Redução de Base de 8%.

Rate =
$$0.14$$

Fact = 0.08

 O Imposto é calculado com a multiplicação da Base de Calculo (aplicando o Fator de Redução de Base, se existir) com a Alícota.

$$Tax = (Base * (1 - Fact)) * Rate$$

• Além dos valores acima, deve informar o tipo de cálculo que foi realizado:

Scenario = 'Calculation Fixed'

3.2.6. <u>IST Table</u>

Tabela de Alicotas para calculo do IST é usada para pegar a Alícota de um Estado de Origem para um Estado de Destino.

Nela estão presentes os seguintes Estados de Origem (topo da tabela):

• AM, BA, CE, ES, GO, MA, MT, MG, PA, PB, PR, PE, RS, RJ, SC, SP.

Os demais Estados de Origem possuem Alícotas pré-fixadas de 8% para todos os destinos.

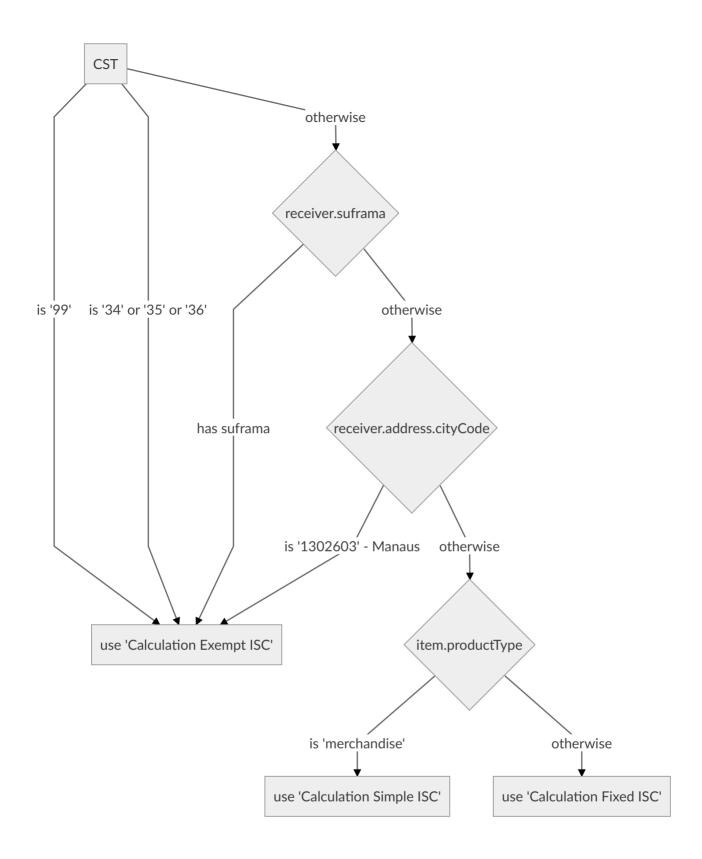
	AM	ВА	CE	ES	GO	MA	МТ	MG	PA	РВ	PR	PE	RS	RJ	SC	SP
AC	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	8%	12%	9%	12%
AM	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	9%	12%	12%	12%	12%
AP	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	9%	12%
ВА	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%
CE	12%	7%	7%	6%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	10%	12%	12%	11%	12%
DF	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%
ES	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	9%	12%	12%
GO	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%
MA	12%	4%	4%	12%	12%	12%	8%	12%	12%	12%	12%	12%	5%	12%	12%	12%
MT	12%	12%	12%	12%	5%	12%	12%	9%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%
MS	12%	10%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	13%	12%	12%	12%	12%	11%	12%	12%
MG	12%	12%	12%	13%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%
PA	12%	16%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	16%	12%	12%
РВ	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%
PR	11%	11%	11%	11%	12%	12%	12%	12%	12%	11%	11%	11%	12%	11%	12%	12%

	AM	BA	CE	ES	GO	MA	МТ	MG	PA	PB	PR	PE	RS	RJ	sc	SP
PE	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	6%	12%	12%	12%	12%
PI	12%	5%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	13%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%
RN	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%
RS	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	5%	12%
RJ	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	13%	12%	12%	12%	13%	12%	12%	12%
RO	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	5%	12%	12%	12%	12%
RR	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	7%	12%	12%	12%
SC	12%	16%	12%	12%	12%	12%	16%	16%	12%	12%	16%	16%	12%	16%	16%	16%
SP	12%	7%	18%	12%	12%	18%	12%	17%	12%	7%	12%	7%	18%	12%	12%	12%
SE	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%
ТО	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	12%	18%	12%	12%	12%	12%	12%

3.3. Diagrama do ISC

O ISC é um imposto fictício de âmbito Municipal (Jurisdition = 'City'). Ele é cobrado sobre todos os tipos de produtos comercializados numa cidade, e que não envolva uma venda pra um Órgão Governamental Brasileiro.

É um imposto fictício que serve para punir o consumo desequilibrado de mercadorias nas cidades brasileiras. Para calcular o ISC, a Avalara elaborou o seguinte diagrama:



O ISC não é cobrado para Empresas com Código Suframa ou que estejam na Zona Franca de Manaus.

Esse imposto não tem dependência de outro imposto.

3.3.1. Calculation Simple ISC

O Cálculo do ISC Simples, deve seguir as seguintes regras:

• Para calcular a Base de Calculo (Base), use a formula:

$$Base = Amount + OtherCosts - Discount$$

• A Alícota do ISC Simples é configurada por Item.

Rate = item.federalTax.ISC.rate

• O Imposto é calculado com a simples multiplicação da Base de Calculo com a Alícota.

$$Tax = Base * Rate$$

• Além dos valores acima, deve informar o tipo de cálculo que foi realizado:

Scenario = 'Calculation Simple'

3.3.2. Calculation Exempt ISC

O Cálculo de Isenção do ISC, deve seguir as seguintes regras:

• O calculo da Base de Calculo (Base) utiliza a seguinte formula:

$$Base = Amount + OtherCosts - Discount$$

• No Cálculo de Isenção do ISC os valores de Alícota e do Imposto devem ter seus valores ser zerados.

Rate = 0Tax = 0

• Além dos valores acima, deve informar o tipo de cálculo que foi realizado:

Scenario = 'Calculation Exempt'

3.3.3. Calculation Fixed ISC

O Cálculo do ISC Fixado, deve seguir as seguintes regras:

• Para calcular a Base de Calculo (Base), use a formula:

$$Base = Amount + OtherCosts$$

• Sendo está Alícota do ISC fixa de 2% com Fator de Redução de Base de 12%.

Rate = 0.02Fact = 0.12

• O Imposto é calculado com a multiplicação da Base de Calculo (aplicando o Fator de Redução de Base, se existir) com a Alícota.

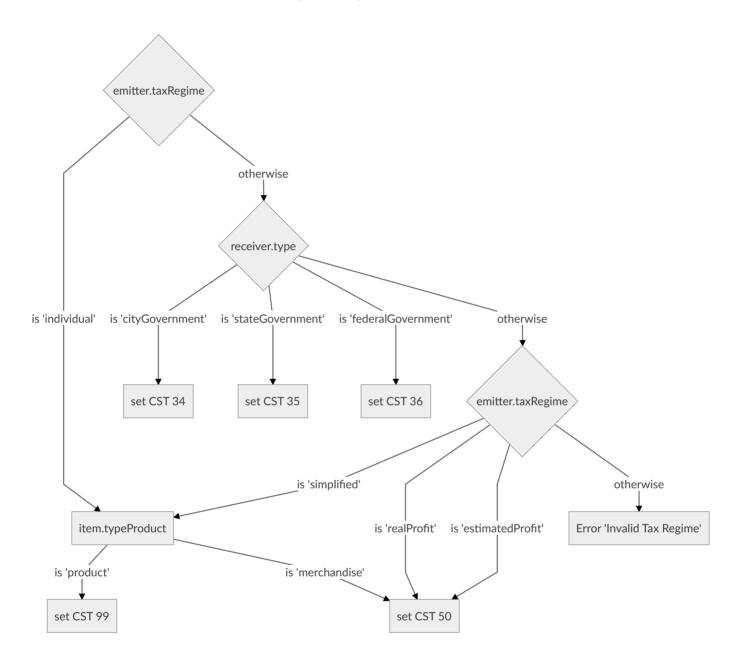
$$Tax = (Base * (1 - Fact)) * Rate$$

• Além dos valores acima, deve informar o tipo de cálculo que foi realizado:

Scenario = 'Calculation Fixed'

3.4. Diagrama de CST

Para identificar o CST, a Avalara elaborou o seguinte diagrama:



Todos os impostos utilizam o mesmo CST. Logo ele é pré-requisito para calcular um imposto.

• Sempre identifique o CST primeiro.

O CST deve ser retornado por linha de cálculo.

CST = '50'

Ele é sempre numérico de 2 dígitos.

4. Padrões e Tecnologias

O Projeto será desclassificado caso os padrões não sejam respeitados.

4.1. GitHub

O Projeto deve ser feito no seu GitHub, utilizando os recursos para criar Issues, Pull Requests e Branchs.

Tudo no projeto será avaliado. Desde suas estruturas de pastas, nomes de arquivos e códigos fontes. Assim como cada recurso que facilite e melhore o processo Integração Continua (CI) será considerado um diferencial no processo de seleção.

Ao receber esta prova e lê-la. O candidato (para iniciar o processo) deve criar um **repositório no GitHub** e enviar o link para o email <u>daniel.joppi@avalara.com</u>, com o título [TaxCalculation] [GitHub] - {nome do candidato}.

Após o envio do endereço do projeto, não se mais deve usar o email para tirar dúvidas.

O candidato poderá fazer perguntas utilizando apenas as Issues do projeto criado no GitHub.

Nessas Issues ele poderá perguntar ao usuário @danieljoppi, que agora será tratado como Cliente J.

No máximo duas perguntas serão respondidas por dia.

O Cliente J responderá apenas dúvidas sobre o Cálculo de Impostos.

4.2. GitFlow

Seguir o GitFlow da Avalara, para criação e nomeação de Branches. Veja o artigo sobre o <u>GitFlow</u> escrito por <u>Jeff</u> Kreeftmeijer.

No Projeto, cada Issue deve estar contida numa Branch, e esta gerará um Pull Request.

A nomeção da Branch deve conter **type** e o **issue**. Que informa, respectivamente, o tipo da branch e o número da issue que está sendo referenciada.

```
git checkout -b <type>/AV-<issue>
```

Para isso deve se utilizar um dos dois tipos de Branches:

- feature: Branch de Melhoria.
- fix: Branch de Correção de Bug.

4.2.1. Exemplos de Criação de Branches

• Criando uma Branch de Melhorias para resolver a Issue 8.

```
git checkout -b feature/AV-8
```

• Criando uma Branch para arrumar o Bug relatado na Issue 11.

```
git checkout -b fix/AV-11
```

4.3. Commit Convention

Seguir o Commit Convetion da Avalara.

4.3.1. Commit Message Format

Cada commit deve Informar o que esta sendo feito.

E requer que a mensagem possua um **header** e um **body**.

O **header** é formado por um **type** e o **issue**. Que informa, respectivamente, o tipo de alteção e o número da issue que está sendo referenciada no commit.

Logo, todos os commits devem estar atrelados a uma issue.

O **body** deve conter a descrição do que foi feito. Deve ser feito numa frase curta em inglês.

```
<type>: #<issue> - <body>
```

Para o **type** deve usar um dos seguintes tipos:

- feat: Nova funcionalidade.
- fix: Correção de Bug.
- docs: Alterações de Documentação.
- **style**: Formatação de Código, Remoção de Espaços, Adição/Remoção de ponto e virgula. Tudo que não afete a funcionalidade do programa.
- refactor: Re-fatoração de código.
- **perf**: Melhoria de performance.
- test: Adição/Correção ou Melhoria nos tests
- ci: Implementações no Cl.

4.3.2. Exemplos de Commits

• Adicionando uma nova Classe X, referenciando a issue de número 1.

```
feat: #1 - add new Class X
```

• Corrigindo um Bug da Classe X, referenciando a issue de número 1.

```
fix: #1 - missing semi-colon in Class X
```

• Melhorando um Teste da Função GetMyMoney, referenciando a Issue de número 6.

```
test: #6 - add test for function GetMyMoney
```

4.4. Semantic Versioning

Usar o padrão de numeração de versão <u>Semantic Versioning 2.0.0</u>.

Inicie o projeto na versão **0.1.0**. De preferência atualizar no primeiro Pull Request.

4.5. Cobertura de Testes

O Projeto deve utilizar e integrar uma das seguintes ferramentas de análise de cobertura:

□ Codecov

Coveralls

Se o Candidato preferir usar outra. Deve justificar numa Issue.

Não será aceito o Projeto com menos de 91% de cobertura.

4.6. Banco de Dados

O Projeto deve utilizar o como base de dados os dois bancos de dados:

- Cassandra: Deve ser o principal banco de dados, onde será usado para armazenar os dados.
- Redis: É usado para cache de memória e replicação de dados do Cassandra.

Necessitando, o projeto poderá utilizar os bancos de outras formas. Mas essas mudanças devem estar documentadas em Issue.

4.6.1. Modelos de Dados

• Company: É o modelo do Grupo da Empresa.

```
interface Company {
  /** * Company ID */ id: string; //> unique, format uuid
  /** * Company Code */ code: string; //> unique
  /** * Company name */ name: string;
}
```

 Location: É o modelo da base do cadastro da Empresa. Todos os dados importantes da empresa estarão salvos neste modelo.

Uma Company pode ter várias Locations, isto é, pode ter matriz e filiais (cada uma com seu CNPJ).

```
interface Location {
  /** * Company ID */ companyId: string; // format uuid
  /** * Location Code */ code: string;
  /** * Email */ email?: string;
  /** * Federal Tax ID, CNPJ or CPF */ federalTaxId?: string;
  /** * State Tax ID */ stateTaxId?: string;
```

```
/** * City Tax ID */ cityTaxId?: string;
/** * Suframa Code */ suframa?: string; // format ([0-9]{8,9})?
/** * Main location activity */ mainActivity?: "commerce" | "industry" | "service";
/** * Location Address */ address: Address;
}
```

• Address : É o modelo que define o endereço da Empresa.

Note que tanto Location quando Entity usando a mesma estrutura de Address.

```
interface Address {
  /** * Street Name */ street?: string;
  /** * Neighborhood Name */ neighborhood?: string;
  /** * Zip Code */ zipcode?: string;
  /** * City Code */ cityCode?: number;
  /** * City Name */ cityName?: string;
  /** * State Code */ state: string;
  /** * Country Code */ countryCode?: number; // [0-9]{1,4}
  /** * Country Code - ISO 3166-1 alpha-3 */ country?: string; // ^([A-Z]{3})$
  /** * House number */ number?: string;
  /** * Complement */ complement?: string;
  /** * Phone number */ phone?: string; // ^(\d{6,14}|\(\d{2}\\)\s*\d{4,5}-*\d{4})$
}
```

• Item: É o cadastro do produto vendido pela Empresa.

Possui o código de referência do ERP e a configuração de impostos.

```
interface Item {
  /** * Company ID */ companyId: string; // format uuid
  /** * ERP Code */ code: string;
  /** * Item Description */ description?: string;
  /** * Product Type */ productType: "product" | "merchandise"
  /** * Federal Tax */ federalTax: federalTax;
}
```

• FederalTax: É o grupo de impostos configurados por Item.

```
interface FederalTax {
  /** * IEC Tax */ IEC: TaxType;
  /** * IEC Tax */ IST: TaxType;
  /** * IEC Tax */ ISC: TaxType;
}
```

• TaxType: É a configuração do Imposto dentro do FederalTax.

```
interface TaxType {
  /** * Rate */ rate?: number;
  /** * Fact */ fact?: number;
}
```

• Transaction : É a estrutura base que a API irá receber para calcular os impostos.

O ERP enviará para API, apenas os dados de Header e Lines.

A API deverá calcular inserir os dados de CalculatedTaxSummary e ProcessingInfo na transação. Bem como detalhar os cálculos de cada Line.

```
interface Transaction {
  /** * Header */ header: Header;
  /** * Lines */ lines: Line[];
  /** * Summary */ calculatedTaxSummary?: CalculatedTaxSummary;
  /** * Processing Info */ processingInfo?: ProcessingInfo;
}
```

• Header: Neste modelo se encontram os dados gerais para essa transação.

No campo companyLocation é passado o código para localizar a Location:

SELECT * FROM Location L WHERE L.code = {companyLocation}

```
No campo transactionType é informado se a transação é de Venda (Sale) ou de Compra (Purchase).
```

Isto serve para definir se o Receiver e o Emitter, para isso usa-se a regra:

	Sale	Purchase
Location	Emitter	Receiver
Entity	Receiver	Emitter

```
interface Header {
  /** Transaction Type */ transactionType: "Sale" | "Purchase";
  /** Document Code */ documentCode: string;
  /** Currency */ currency: "BRL";
  /** Transaction Date */ transactionDate: string; // format ISO 8601
  /** Company Location Code */ companyLocation: string;
  /** Entity */ entity?: Entity;
}
```

• Entity: É o modelo semelhante ao Location, mas informa os dados da Empresa que está comprando ou vendendo um Item para a Location.

Se for transactionType = Sale, significa que esta Entity está comprando um Item da Location.

Neste caso, podemos dizer que o Entity é um Cliente da Empresa.

Ou, se for transactionType = Purchase, significa que esta Entity está vendendo um Item para Location.

• Neste caso, podemos dizer que o Entity é um Fornecedor da Empresa.

```
interface Entity {
  /** * Email */ email?: string;
  /** * Federal Tax ID, CNPJ or CPF */ federalTaxId?: string;
  /** * State Tax ID */ stateTaxId?: string;
```

```
/** * City Tax ID */ cityTaxId?: string;
/** * Suframa Code */ suframa?: string; // format ([0-9]{8,9})?
/** * Location Address */ address: Address;
}
```

• Line: É o modelo que informa o Item que está sendo comercializado, com seu valor negociado, quantidade.

No campo itemCode é passado o código para localizar o Item:

SELECT * FROM Item T WHERE T.code = {itemCode}

A API irá inserir os dados de CalculatedTax ao calcular os impostos.

```
interface Line {
   /** * Line Code */ lineCode: number;
   /** * Item Code */ itemCode: string;
   /** * Number of Items, Quantity */ numberOfItems?: number; // default 1
   /** * Item Price */ itemPrice: number;
   /** * Amount */ lineAmount?: number; // default (numberOfItems * itemPrice)
   /** * Description */ itemDescription?: string;
   /** * Discount */ lineDiscount?: number; // default 0
   /** * Other Cost */ otherCostAmount?: number; // default 0
   /** * Calculated Tax */ calculatedTax?: CalculatedTax;
}
```

• CalculatedTax : É o modelo que lista os detalhes de cada cálculo de imposto e informa o total de impostos referente ao Item nesta linha (Line).

É de responsabilidade da API preencher este modelo.

```
interface CalculatedTax {
  /** * Tax Details */ taxDetails: TaxDetails
  /** * Total Tax */ tax: number;
}
```

• TaxDetails : É o modelo que agrupo os detalhes dos três impostos.

```
interface TaxDetails {
  /** * IEC Detail */ iec: Detail
  /** * IST Detail */ ist: Detail
  /** * ISC Detail */ isc: Detail
}
```

• Detail: É o modelo que informa o que foi calculado pela API.

Nele é possível rastrear o método de calculo utilizado, e os seus parâmetros.

O campo jurisdictionName depende do jurisdictionType, para isso basta seguir a regra:

- City: Emitter.address.cityName;
- **State**: Receiver.address.state;

```
• Country: "Brasil"
interface Detail {
 /** * Jurisdiction Type */ jurisdictionType: "City" | "State" | "Country";
 /** * Jurisdiction Name */ jurisdictionName: string
 /** * Tax Type */ taxType: "IEC" | "IST" | "ISC"
 /** * Scemario */ scenario: string;
 /** * Rate */ rate: number;
 /** * Tax */ tax: number;
 /** * Calculation Base */ calcBase: number;
 /** * Fact */ fact?: number;
 /** * Month */ month?: string;
 • CalculatedTaxSummary: É o resumo de tudo que foi calculado nos CalculatedTax de cada Line.
  Basicamente é reunir tudo que foi calculado e somar.
     • subtotal: \sum (Line.lineAmount - Line.lineDiscount)
     • totalTax: \sum (Line.calculatedTax.tax)
     • grandTotal: subtotal + totalTax
interface CalculatedTaxSummary {
 /** Count of Lines */ numberOfLines: number;
 /** * Sub Total */ subtotal: number;
 /** * Total Tax */ totalTax: number;
 /** * Grand Total */ grandTotal: number;
 /** Tax By Type */ taxByType: TaxByTypes;

    TaxByTypes: É o modelo que agrupo os detalhes dos três impostos.

interface TaxByTypes {
 /** * IEC Summary */ iec: TaxSummary
 /** * IST Summary */ ist: TaxSummary
 /** * ISC Summary */ isc: TaxSummary
 • TaxSummary: É o modelo que soma todos os impostos e agrupa as jurisdições.
interface TaxSummary {
 /** * Tax */ tax: number;
 /** * Jurisdictions */ jurisdictions: Jurisdiction[];
 • Jurisdiction: É o modelo que agrupa jurisdições iguais e soma os impostos.
interface Jurisdiction {
 /** * Jurisdiction Type */ jurisdictionType: "City" | "State" | "Country";
```

/** * Jurisdiction Name */ jurisdictionName: string

```
/** * Tax by Jurisdiction */ tax: number;
}
```

• ProcessingInfo: É o modelo que informa o tempo total do processamento dos cálculos na API.

Além de destacar a versão da API utilizada

O tempo informado em duration deve ser feito em milissegundos, deixando 3 casas decimais para informar os microsegundo.

```
interface ProcessingInfo {
  /** * Version ID */ versionId: string;
  /** * Duration */ duration: number;
}
```

4.6.2. Exemplos de Dados

Aqui listamos exemplos de dados do Cliente J.

```
company = {
 "id": "75106750-1ae4-4872-9d9b-562d94ea324f",
 "code": "CLIENT_J",
 "name": "Cliente J Corp."
location = {
 "companyId": "75106750-1ae4-4872-9d9b-562d94ea324f",
 "code": "27227668000122", // pattern: CNPJ only number
 "email": "client@clientj.com.br",
 "federalTaxId": "27.227.668/0001-22", // CNPJ
 "stateTaxId": "12462557",
 "cityTaxId": null,
 "suframa": null,
 "mainActivity": "industry",
 "address": {
   "street": "Rua Felipe Schmidt",
   "neighborhood": "Centro",
   "zipcode": "88010-001",
   "cityCode": 4205407,
   "cityName": "Florianópolis",
   "state": "SC",
   "countryCode": 1058,
   "country": "BRA",
   "number": "563",
   "complement": "sala 318",
   "phone": "4834566121"
 }
items = [{}
 "companyId": "75106750-1ae4-4872-9d9b-562d94ea324f",
 "code": "VENTILADOR-DIGITAL-001",
 "description": "Ventilador Digital Valitana",
 "productType": "product",
 "federalTax": {
```

```
"IEC": {"rate": 0.0321, "fact": 0.09}, // Rate 3.21% | Fact 9%

"IST": {"rate": 0.0412, "fact": 0.10}, // Rate 4.12% | Fact 10%

"ISC": {"rate": 0.0650, "fact": 0.11} // Rate 6.50% | Fact 11%

}, {

"companyId": "75106750-1ae4-4872-9d9b-562d94ea324f",

"code": "JJJ-LEGAL-032",

"description": "JJJ Tabajara",

"productType": "merchandise",

"federalTax": {

"IEC": {"rate": 0.0200, "fact": 0.00}, // Rate 2.00% | Fact 0%

"IST": {"rate": 0.1525, "fact": 0.08}, // Rate 15.25% | Fact 8%

"ISC": {"rate": 0.0450, "fact": 0.01} // Rate 4.50% | Fact 1%

}

}]
```

Exemplos de **Request** e **Response** de transações, utilizando os dados acima, podem ser baixados pelo pelo Google Drive: https://drive.google.com/drive/folders/1dfK-dc3SEIRRHaRdZVmF09YdvhWvht65?usp=sharing.

4.7. Ambiente de Desenvolvimento

O Projeto deve ter duas divisões:

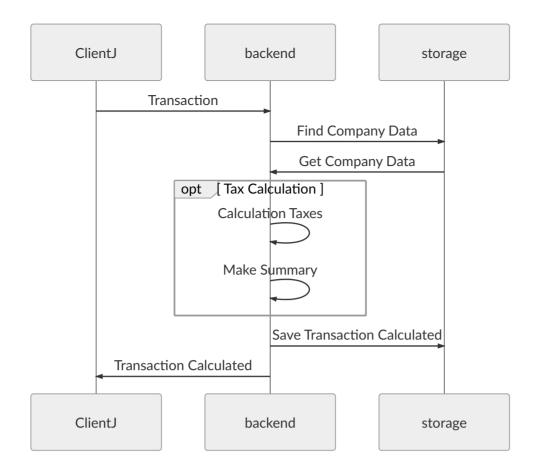
- backend: Deverá ser implementado usando dotnet core ou nodejs.
- frontend: Deverá ser implementado utilizando React.

O Projeto de Cálculo de Impostos será validado numa instância Linux t2.large do AWS.

4.7.1. **backend**

O backend é a parte principal do Projeto. É nele que é realizado os cálculos de impostos.

Para facilitar a vida do Candidato, criamos esse singelo diagrama de sequencia:



No diagrama é fácil de reparar que o **backend** vai ser uma API, e que será consumida pelo ERP do Cliente J.

Ela é síncrona. E a parte do Tax Calculation não deve superar 200 milissegundos.

Dica: usar cache de dados com o Redis.

Sendo que todo o processo todo (até o Cliente J receber a transação calculada) não deve superar os 600 milissegundos.

O Cliente J executará as chamadas da API do localmente. Então o candidato não precisa se preocupar com a latência da rede (ou da internet).

4.7.2. frontend

No **frontend**, o Candidato de implementar uma tela de listagem de transações, que foram enviadas e calculadas pelo **backend**.

Essa tela de listagem de ser construida em **React**, e nela deve ser possível:

Paginar das transações calculadas;
Ordenar as transações por data de envio;
Filtrar as transações por Empresa;
Visualizar as informações de uma transação;

CRUD dos <u>Modelos de Dados</u> serão considerados diferenciais do Candidato, podendo serem usados para critério de desempate.

4.7.3. Pull Request Final

Ao finalizar o projeto o candidato deve:
 Criar um Pull Request para atualizar a versão para 1.0.0 (semver); Adicionar o Cliente J como revisor do Pull Request. Destacar um Script Bash para configurar o ambiente e instala-lo no Linux do AWS.
Esse Script Bash vai executado no servidor do AWS. Os Bancos de Dados já estarão instalados localmente na máquina. Assim como as últimas versões do dotnet core e nodejs.
O Script Bash deve:
 Baixar o projeto do GitHub; Instalar as dependências; Criar um serviço para executar o projeto; Configurar o banco de dados;
O candidato deve informar no readme.md, os comando para:
 Iniciar o serviço Pausar o serviço Reiniciar o serviço Acompanhar o log do serviço
Quanto mais completo o readme.md melhor para o Cliente J implantar o Projeto Cálculo no AWS.
5. Por Fim
O Cliente J poderá (se necessário) fazer três pedidos de modificações no <u>Pull Request final</u> .
O Candidato terá um dia para arrumar cada pedido.
Se o Cliente J aprovar o Pull Request, significa que o Candidato está qualificado para a próxima etapa do processo de seleção.
Então, Boa Sorte!