






Form Asistensi Tugas Besar
IF2110/Algoritma dan Struktur Data
Sem. 1 2021/2022

No. Kelompok/Kelas : 20 / K01 & K02
Nama Kelompok : PSG (Pejuang Semester Ganjil)
Anggota Kelompok (Nama/NIM) :
1. Amelia Wahyu Dewanti / 18220043
2. Natanael Dias / 18220051
3. Rahadyanino Maheswara / 18220055
4. Khafifanisa / 18220056
5. Ray Clement Juwanda / 18220098

Asisten Pembimbing : Jonathan Yudi Gunawan / 13518084

Asistensi I

| | |
|--|--|
| Tanggal : Minggu / 7 November 2021 | Catatan Asistensi: <ol style="list-style-type: none"> 1. Gambaran singkat tentang tubes? Game flownya itu ular tangga 1 dimensi, ada beberapa petak yang gak bisa dilewat. Di dalemnya ada skill dan buff. Bisa pake beberapa skill, kalo skillnya dipake, bakal aktifin buff. Nanti buff bakal ada kondisi tertentu biar buffnya kepake. Bisa ngecek map, nge-inspect, save, load dan undo. 2. Persen chance? Di awal dapet skill random sesuai dengan chance. Implementasi chance cari sendiri, pake import random c++. Output random 0-1, 0-0,1 dapet apa, 0,1-0,2 dapet apa dan seterusnya sampe nyampe 1. 3. Masalah bonus, apakah ada yg ditentukan di awal? Yg ga terkait save sama load. Design lebih dari 2 orang bisa nentuin di awal atau ubah di tengah-tengah. Yang agak ribet bonus skill, harus ditentukan di awal dulu biar ga ngubah banyak di flow game nya. 4. Saran pembagian tugas? Coba bagi fitur yang kecil-kecil, baru bisa dilihat bobot trus disebar. Yang pertama harus dibikin tuh yg input komen. Untuk fitur yang game mekanik bisa satu orang. Untuk skill agak banyak bisa dua orang. Bisa dibagi satu orang satu ADT biar ga konflik waktu pengerjaan. 5. Asistensi kedua harus siap apa aja? Ga ada ketentuannya dan belum disampein tanggalnya. Nanti bakal disampein di google chat. 6. File konfigurasi gimana? Baris satu panjang peta, baris dua peta nya, baris tiga roll ($1 \leq \text{Roll} \leq N-1$), baris keempat ($1 \leq M \leq N-2$), baris selanjutnya isi pijakan dimana dan arah teleporternya loop sebanyak M. 7. Untuk repository github apakah sudah aman? |
| Tempat : https://meet.google.com/fnf-hado-ziv | |
| Kehadiran Anggota Kelompok: | |
| No | |
| NIM | |
| Tanda tangan | |






| | |
|---|--|
| 1 | |
| 18220043 | |
|  | |
| 2 | |
| 18220051 | |
|  | |
| 3 | |
| 18220055 | |
|  | |
| 4 | |
| 18220056 | |
|  | |
| 5 | |
| 18220098 | |
|  | |


| | |
|--|---|
| | <p>Sudah cukup, jangan lupa di private</p> <p>8. Tips dan trik</p> <p>Speknya agak banyak jadi bisa dimulai segera, trus buat ngetes skill gabisa cepet. Sarannya, bikin save sama load supaya ngetes skillnya gampang. Bisa masukin skill di tengah. ADTnya wajib pakai yang di kelas, tapi kalo perlu properti yang lain misalnya list untuk menyimpan skill, boleh ditambah-tambah ADTnya.</p> |
| | Tanda Tangan Asisten: |



Jonathan Yudi Gunawan

Asistensi II

| | |
|---|---|
| Tanggal : Minggu / 21 November 2021 | Catatan Asistensi: <ol style="list-style-type: none">1. Kalo buff bisa dipake 2 secara bersamaan, atau bakal ke replace kalo pake skill? Boleh dibaca di FAQ.2. Kalo buffnya mirip bisa ditimpa gitu ga kak? bebas, boleh diganti, atau boleh ga jadi dimasukin ke buff.3. Gimana nandain 2 skill dihapus saat melakukan undo? di push ke stack semua dulu4. Misalnya pake cermin pengganda, itu kan dapet 2 skill random. Misal dapet lagi itu dibuang skillnya atau ngga? Boleh nanti dijelasin aja waktu demo, nanti kalian tambahin fitur buat buang skill |
| Tempat : https://meet.google.com/rgm-anpm-gbb | |
| Kehadiran Anggota Kelompok: | |
| No | |
| NIM | |
| Tanda tangan | |
| 1 | |
| 18220043 | |
|  | |
| 2 | |
| 18220051 | |
|  | |
| 3 | |
| 18220055 | |
|  | |
| 4 | |
| 18220056 | |
|  | |
| 5 | |
| 18220098 | |
|  | |

| | |
|--|---|
| | <p>Tanda Tangan Asisten:</p>  <p>Jonathan Yudi Gunawan</p> |
|--|---|

Asistensi III

| | |
|---|------------------------------|
| Tanggal : | Catatan Asistensi: |
| Tempat : | |
| Kehadiran Anggota Kelompok: <div style="text-align: center;"> No NIM Tanda tangan 1 2 3 4 5 6 </div> | |
| | Tanda Tangan Asisten: |