

軟工規格-獎勵系統

● 功能:記點獎勵

輸入:由前面的功能來記點，使用越多越多點數越多，當點數多到一定程度，使用者可選擇兌換。此時會跳入商品頁，選擇想要的商品。也可以用點數買 VIP，當 VIP 越高妳就能改變你的名稱，來讓自己看起來更吸引人。。

輸出:使用者可觀看係在自己的點數，及所擁有的商品，和 VIP 等級

前置條件: 當使用者用這城市用到一定程度才能擁有點數買東西。

後置條件:要是點數不夠就會讓使用者繼續聊天

基本流程:

1. 使用者選擇兌換商品
2. 顯示出商品及他擁有的點數

3. 使用者選擇購買甚麼商品
4. 要是點數不夠則失敗
5. 成功的話商品存入他的個人資料
6. 讓使用者選擇查看自己的資料

替代流程:

1. 使用者直接選擇要換甚麼
2. 要使點數夠，就讓他換
3. 要是不夠，就回到一開始的畫面並顯示你
不夠點數

非功能需求:

1. 要讓使用者不要亂輸入些有的沒的
2. 假如他亂入就不讓跑下一個步驟
3. 除錯功能