

USP – ICMC – SSC

SSC0603 – Estrutura de Dados I (ED1) – 2024/2**TRABALHO TP01 – Editor de Textos**

Editor de TEXTOS – Trabalho INDIVIDUAL

Versão 1.0r00 - VER sempre o PDF com descrição completa!**ATENÇÃO: DATA LIMITE DE UPLOAD 17/10/23 23:55:55****(Sistema fecha automaticamente a submissão na data/hora marcada no RunCodes)**

> Usando LDES (simples) ou LDED (dupla) [TAD Backes, FOsorio, ou outro]

> Criar um editor de textos orientado a palavras (strings)

com o conceito de "cursor sobre a palavra atual".

As funções disponíveis são as indicadas abaixo, e incluem:

Inserção, Remoção, Busca, Listar

> Atenção: as palavras têm um tamanho fixo de no máximo 10 caracteres (nodo)

Atenção: considerar um editor de textos para a língua inglesa (sem acentos, só ASCII "normal")

Atenção: o cursor fica sempre "sobre" (apontando) para a última palavra inserida (nodo inserido),
ou se for deslocado, aponta para o início, fim, ou para uma palavra procurada (que achou).
(ver comandos da lista abaixo)

> Entrada: usuário digita uma sequência de comandos para o editor, como listado abaixo

Os comandos são SEMPRE no formato: <Cmd> <PALAVRA><enter>

<Cmd> - Letra em maiúscula, que indica qual comando executar

<PALAVRA> - Palavra de até 10 caracteres

Os comandos sempre terminam pelo comando: "X editor" (eXit - Editor de textos)

Se houver um comando inválido, ignorar. Se o comando não puder ser executado, ignorar.

>> Comandos do Editor

```
I <palavra>    // Insere a palavra no início (I) da lista
F <palavra>    // Insere a palavra no final  (F) da lista
A <palavra>    // Insere a palavra antes (A) da atual palavra apontada na lista
               // (insere antes do cursor)
D <palavra>    // Insere a palavra antes (D) da atual palavra apontada na lista
               // (insere depois do cursor)
P <palavra>    // Procura uma palavra a partir da posição atual do cursor,
               // e coloca o cursor na palavra encontrada.
               // Se não achar a palavra, mantém o cursor onde está
               // (não move o cursor se não achou palavra procurada)
               // Se quiser procurar em todo texto, basta dar um:
               //   "G inicio" e depois "P <palavra>"
               // Se quiser procurar a próxima ocorrência da palavra:
               //   "P <palavra>", "G prox", "P <palavra>"
```

```

R atual          // Remove a palavra atual que está sendo apontada
                 // (remove a palavra onde está o cursor).
                 // Depois de remover o cursor vai para a palavra imediatamente anterior.
G inicio         // Posiciona o cursor no inicio da lista (G = go).
                 // "inicio" é escrito sem acento.
G fim           // Posiciona o cursor no fim da lista (G = go)
G prox          // Posiciona o cursor na palavra seguinte (proximo)
G ant           // Posiciona o cursor na palavra anterior (retrocede)
L texto         // Lista (L) todo texto a partir do início
L palavra       // Exibe apenas a palavra atual onde se encontra o cursor.
S atual          // Exibe a "estatística" (statistics) com o número de palavras da
                 // posição atual, conta a palavra atual, até o final
S texto         // Exibe a "estatística" (statistics) com o número total de palavras
                 // do início até o final do texto
T <palavra>      // Troca a palavra atual onde se encontra o cursor pela <palavra>
                 // substituindo a palavra atual pela palavra nova
X editor        // Termina edição e sai do programa

```

Exemplo de Uso (casos de teste):

```

Entrada:          Saída:
I Hello           World Hello
I World
L texto
X editor

```

```

Entrada:          Saída:
F Hello           Hello World
F World
L texto
X editor

```

```

=====
F.Osório
Set.2024
=====

```