

Spelregels

Het spel bestaat uit een bord van 10 op 10 blokken. Wanneer het spel gestart wordt krijgen de blokken een random kleur toegewezen (uniforme distributie of random distributie). Er zijn 4 kleuren in totaal: rood, groen, geel, blauw.

De speler kan op elk van de blokken op het bord drukken. Als de speler op een blok drukt verandert deze van kleur. De kleur waar de blok in veranderd is random (uniforme distributie of random distributie waar random distributie wilt zeggen bv. dat als een speler op een rode blok drukt, deze meer kans heeft om in een groene blok te veranderen dan in een andere kleur).

Als er drie of meer blokken van dezelfde kleur ofwel horizontaal naast elkaar liggen ofwel verticaal naast elkaar liggen verdwijnen ze en dit levert punten op. De blokken die zich boven de verdwenen blokken bevinden vallen naar beneden tot ze op een andere blok belanden ofwel op de bodem van het spelbord. De bedoeling van het spel is om in 10 beurten zoveel mogelijk punten te behalen waarin de speler in een elke beurt 1 blok van kleur kan veranderen. De beurt eindigt wanneer er geen 3 blokken van dezelfde kleur meer op een rij staan.