

بازی XO

پیاده سازی ماژولار بازی XO برای بازی در حالت CPU به طوری که CPU باید تلاش کند:

۱. برنده/بازنده احتمالی، یا مساوی را تشخیص دهد

۲. تلاش کند نبازد

۳. تلاش کند ببرد