# Algorithmes et modèles de programmation

## Analyse Asymptotique

#### BiblioTab:

- L'insertion (ajouterOuvrage) peut être coûteuse dans le pire cas, car si le tableau est plein, il doit être parcouru pour trouver un emplacement vide. Cela prend O(n) dans le pire cas.
- La recherche (rechercherOuvrage) nécessite un parcours linéaire du tableau, prenant O(n).
- La suppression (supprimerOuvrage) peut être coûteuse dans le pire cas si l'élément à supprimer est au début du tableau, car tous les éléments suivants doivent être décalés. Cela prend O(n) dans le pire cas.

### BiblioList:

- L'insertion (ajouterOuvrage) est relativement efficace car elle ajoute généralement au début de la liste, prenant O(1) dans le pire cas.
- La recherche (rechercherOuvrage) nécessite un parcours linéaire de la liste, prenant O(n).
- La suppression (supprimerOuvrage) nécessite également un parcours linéaire de la liste, prenant O(n).

#### BiblioListPerso:

- L'insertion (ajouterOuvrage) est efficace car elle ajoute généralement à la fin de la liste, prenant O(1) dans le pire cas.
- La recherche (rechercherOuvrage) nécessite un parcours linéaire de la liste, prenant O(n).
- La suppression (supprimerOuvrage) nécessite également un parcours linéaire de la liste, prenant O(n).