

## Oppgave 2

Hva vil skje hvis du skriver:

```
char *line = nullptr; // eller char *line = 0;
strcpy(line, "Dette er en tekst");
```

Her prøver vi å gi verdi til nullpointer, dette vil føre til seg-fault ettersom vi ikke kan endre verdien til noe som ikke eksisterer. Her kunne man for eksempel gjort slik:

```
char line[0];
char *linePointer = line;
strcpy(linePointer, "Dette er en tekst");
```

## Oppgave 3

Finn ting som kan gå galt i følgende programbit:

```
char text[5];
char *pointer = text;
char search_for = 'e';
cin >> text;
while (*pointer != search_for) {
    *pointer = search_for;
    pointer++;
}
```

Her er det flere ting som kan skape problemer:

1. Her går programmet utifra at teksten er lagret sekvensielt i minne. Dersom dette ikke er tilfelle vil programmet begynne å lete gjennom andre deler av minne, noe vi ikke ønsker.
2. Slik løkken er satt opp vil den lete gjennom minne helt til den finner 'e'. Dette er igjen noe vi ikke ønsker skal skje da den vil gå utenfor minne den ønsker å lete gjennom.