

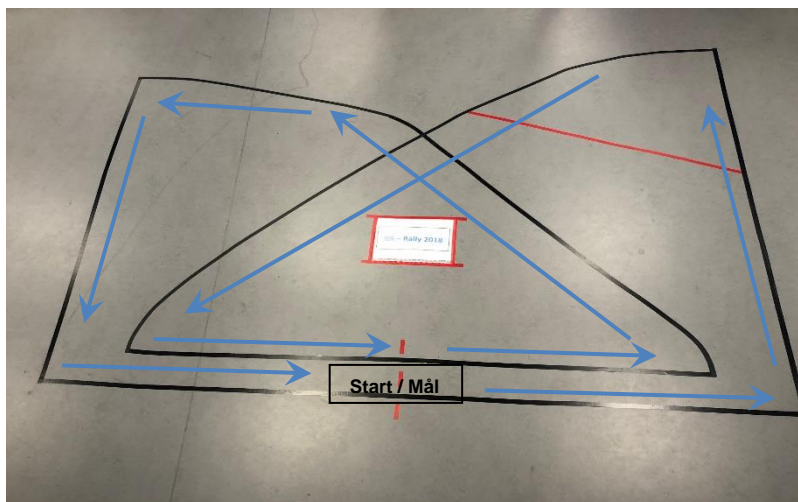
Fag:	Programmering Grunnkurs	
Øving nr:	IDI-Rally	Tema: IDI - RALLY Onsdag 3. oktober 2018, Kl. 09.00 Lab 4.etg

Formål med øvingen:

- Bygge en Rally – bil med en viss funksjon i programmeringsspråket Java.
- Bruke nødvendige klasser fra LeJOS API

Oppgave

Bygg en Robot som kan bevege seg på en bane som ligner figuren under. Roboten skal gå så fort som mulig fra START og følge den sorte linjen tilbake til utgangspunktet (MÅL). Dvs to runder rundt banen (1 x indre og 1 x ytre). Roboten skal delta i IDI – Rally hvor det vil bli offisiell tidtaking og vurdering av robotens estetiske utforming før premieutdeling. Det kåres kun én vinner som vil motta masse ære og berømmelse samt en liten premie. Fiaskopris utdeles ikke.



Start og Mål er markert på den ene lang siden. Roboter som bruker mer enn 2 min. halvveis blir diskvalifisert. "Halvveis" tilsvarer en runde. Etter å ha trykket på Run-knappen skal det ikke være noe menneskelig innblanding for å fullføre oppgaven. Å slå av roboten igjen er tillatt. Heatene vil gå parvis slik at to og to Team starter samtidig i hver sin bane som vist på bildet.

Hva skal leveres:

En rapport over arbeidet som er gjort leveres i blackboard

Rapporten skal inneholde følgende:

- Bilde av roboten sammen med Teamet.
- Rolle- og arbeidsfordeling ved løsning av oppgaven.
- Problemstillinger som dukket opp og hvordan disse ble løst/ ikke løst.
- Klassediagram for egenutviklet kode.
- Programkode i Java av løsningen.