

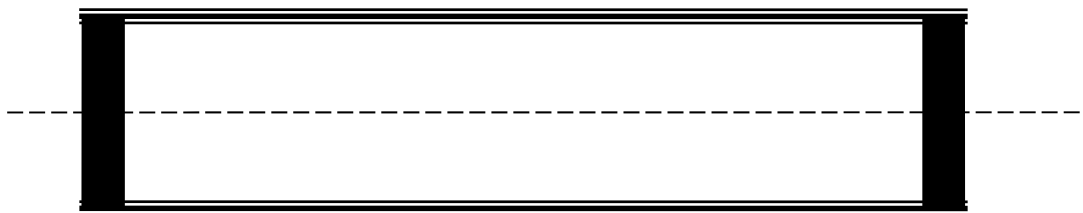
Fag:	<b>Grunnkurs Programmering</b>		
Øving:	<b>Hitratunnel</b>	Tema:	Trykk-, lys- og lydsensor
Utgitt av:	Grethe og Bjørn		

### Formål med øvingen:

Bli kjent med bruken av trykk-, lys- og lydsensorer. Husk å eksperimentere litt slik at dere behersker bruken av disse sensorene godt ved avsluttet øving.

### Oppgave 1

Du skal nå lage vaskeroboten "Vaske" for Hitra tunnelen. Tunnelen er avgrenset med fjell på to sider og en svart stripe i hver tunnelåpning. Roboten skal holde seg inni tunnelen mens den vasker tak og vegger (roterende vaskebørste). Dersom det kommer en møtende bil i tunnelen som tuter, skal roboten stanse opp i noen sekunder slik at bilen kan passere trygt.



Bygg om roboten fra forrige øving slik at den også har en lys- og lydsensorer. Husk å importere nødvendige klasser fra leJOS\_EV3- biblioteket i programkoden i tilknytning til sensorene.

### Hva skal leveres

Programkode og en oversikt over hvilke klasser / metoder fra leJOS\_EV3 dere har brukt, skal forevises/ forklares. Øvingen demonstreres for øvingslærer/faglærer på lab.