LIGHT SHOT

Unity version: 2019.1.10f1

制作期間 :1ヶ月半

個人作品

プラットフォーム: PC Xboxコントローラー



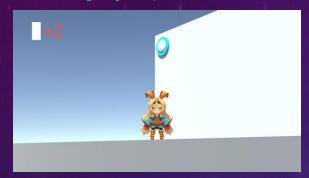
光を操れるキャラクターを操作して、 様々なギミックを使いゴールを目指すゲームです。

・ポイント

光の長さには制限がありますが、反射させることにより、 制限以上の距離まで光を届かせることができます。

ギミック

・スイッチ



光を当てるとギミックが起動する

青…動く床、赤…伸縮する壁

・動く床



起動すると動く、 乗って移動できる

▶伸縮する壁



起動すると伸縮する、 塞がれたところが移動できる

操作方法



選択、キャラ操作
(L1を押しているとき光操作)

左スティック

カメラ操作

右スティック

決定、ジャンプ

Aボタン

ダッシュ

R1ボタン

光を出す

L1ボタン

ポーズ画面

メニューボタン