

# LIGHT SHOT

Unity version : 2019.1.10f1

制作期間 : 1ヶ月半

個人作品

プラットフォーム: PC

Xboxコントローラー



光を操れるキャラクターを操作して、  
様々なギミックを使いゴールを目指すゲームです。

## ・ポイント

光の長さには制限がありますが、反射させることにより、  
制限以上の距離まで光を届かせることができます。

# ギミック

## ・スイッチ



光を当てるとギミックが起動する

青...動く床、赤...伸縮する壁

## ・動く床



起動すると動く、  
乗って移動できる

## ・伸縮する壁



起動すると伸縮する、  
塞がれたところが移動できる

# 操作方法



選択、キャラ操作 (L1を押しているとき光操作)	左スティック
カメラ操作	右スティック
決定、ジャンプ	Aボタン
ダッシュ	R1ボタン
光を出す	L1ボタン
ポーズ画面	メニューボタン