

강수경 경력

여, 1993 (30세)

이메일 tnrud193@naver.com | 휴대폰 010-4166-9356 | 전화번호 054-439-1710

주소 (02237) 서울 중랑구 면목로39길



📁 경력

(주) 코니아랩

총 4년 11개월

🎓 학력

계명대학교

대학교(4년) 졸업

💰 희망연봉

3,600~3,800만원

직전 연봉 : 3,850 만원

📁 포트폴리오

<https://sutrong7.github...>

나의 스킬

- HTML
- HTML5
- CSS3
- 퍼블리싱
- Git
- jQuery
- JavaScript
- Figma
- Adobe Photoshop

경력 총 4년 11개월

2022.03 ~ 2023.05

1년 3개월

✓ (주) 코니아랩

ICT 본부 · 주임 1년차 · 퍼블리셔

깃을 통한 프로젝트 참여

피그마, xd 시안 퍼블리싱

자사 신규 사이트 퍼블리싱

자사 쇼핑몰 유지보수

연봉 3,850만원

| 근무지역 서울

| 퇴사사유 근무조건

2017.11 ~ 2021.06

3년 8개월

✓ (주)커머스웨어

UIUX 팀 · 대리 · 퍼블리셔

웹디자인, 배너 디자인, 웹 퍼블리싱

연봉 2,700만원

| 퇴사사유 업직종 전환

경력기술서 [에이코닉 ICT 본부 주임 | 1년 3개월 (2022.03 – 2023.05)]

1. KCP 복지몰 퍼블리싱
- 설명 : 피그마로 제작된 시안 퍼블리싱
- 기간 : 2023.01.20- ~ 2023.03.20

- 주요업무
- 작업 환경 셋팅 (이미지 슬라이스, 플러그인 및 폰트 다운로드)

· 메인페이지 마크업 및 공통 CSS 작업

· 서브 페이지 인수인계 및 코드 취합

- 기획, 디자인 추가 사항 퍼블리싱 및 UX 기능 제작
- 후임 작업물 퍼블리싱 브랜치 취합, 깨지는 부분 수정
- 최종 작업물 dev 브랜치에 취합

주요성과

정기 상품 교체 건 빠른 수정을 위한 데이터 바인딩 코딩, 이중 Swiper 활용

개선사항

- 작업물 직접 배포 능력

2. 자사 쇼핑몰 플랫폼 어드민 디자인 개선

- 설명 : 피그마로 제작된 디자인 개선 사항 퍼블리싱 적용, 개발 깨지는 부분 수정 및 모니터링
- 기간 : 2022.10.06 ~ 2023.01.21

주요업무

- 디자인 개선 사항 내역 확인 후 퍼블리싱 공수 산정, 우선순위 협의
- 우선 순위에 따른 개선 퍼블리싱 (여백, 팝업 스타일, 아이콘 수정 등)
- 화면 단위 개선 사항 코드 취합 후 테스트
- 새로 추가된 개발 기능 퍼블리싱, 퍼블 브랜치와 머지 후 깨지는 부분 수정

주요성과

Git merge 활용, 부트스트랩 사용 능력, 간단한 개발 코드 수정

개선사항

- dev 브랜치 변경 사항 퍼블 브랜치 빠른 적용

3. 자사 회사 소개 사이트 Conia World 제작

- 설명 : 피그마로 제작된 시안 퍼블리싱 및 개선 요청 처리
- 기간 : 2022.07.27 ~ 2022.08.20

주요업무

- 작업 환경 셋팅 (이미지 슬라이스, 플러그인 및 폰트 다운로드)
- 메인페이지 마크업 및 공통 CSS 작업
- PC 메인페이지 스타일 및 슬라이드 기능 적용
- 필요한 UX 기능 개발 (팝업, 카운트 다운, 탭 버튼 등)
- dev 브랜치 적용 전 퍼블 브랜치 통취합
- 개발 기능 붙은 후 달라진 스타일 및 기능 검수, 수정

주요성과

인트로 추가로 인한 UX 제어, GSAP 활용, 디자인 팀과 협업 능력, 피그마 사용 능력

개선사항

- 더 빠른 작업 능력
- 자유로운 애니메이션 활용 능력

4. 자사 채용 홈페이지 Conia Career 사이트 제작

- 설명 : 자사 채용 홈페이지 포토샵 시안에 따라 퍼블리싱
- 기간 : 2022.07.19 ~ 2021.06.18

주요업무

- 디자인에 따라 퍼블리싱 가이드 제작
- 프로젝트 폴더 구조화, 이미지 및 관련 파일 네이밍 규칙 설정
- 메인 페이지 퍼블리싱 (PC/MO)
- 후임 인수 인계 후 작성한 코드 정리

주요성과

퍼블리싱 가이드 제작, 후임과 업무 협업

개선사항

- 더 빠른 가이드 제작 능력

5. 자사 자체 쇼핑몰 ADMIN 반응형 사이트 유지보수

- 설명 : 부트스트랩으로 제작된 관리자 사이트 깨짐 수정, 협업 통한 적용
- 기간 : 2022.05.11 ~ (상시)

주요업무

- 콘텐츠가 빠르게 깨지는 반응형 레이아웃 수정
- 자주 쓰이는 중요한 화면 우선순위에 따라 수정 퍼블리싱
- 추가된 화면 페이지 퍼블리싱, 퍼블 브랜치에 코드 취합 및 전달
- 페이지마다 다른 데이터 테이블 화면 CSS 및 자체 옵션 통해 수정
- 변경된 기획에 따른 내용 항목 수정, 팝업 제작
- 배포된 UI/UX 변경점 실서버 테스트 및 개발 오류 수정 요청

주요성과

사내 업무 프로세스 및 홈쇼핑 사이트 구축 과정에 대한 이해 강화

개선사항

- 부분 수정이 빈번함에 따라 수정된 부분을 전달하는데 더 효율적인 협업 방식 필요,
- 데이터 테이블 활용 및 제어 능력

6. Stallion 회사 소개 사이트 제작

- 설명 : 스탠리온 회사 소개 사이트 제작 (PC/MO)
- 기간 : 2022.04.15 ~ 2022.05.30

주요업무

- 디자인 가이드 파일 이미지 슬라이스 및 퍼블리싱 가이드 제작
- 개발단에 요청할 필요 기능 정리, HTML/CSS 마크업
- 작업 완료 후 모든 코드 정리 하여 git branch 업로드
- 후임 작업을 취합하여 깨지는 부분 정리
- 페이지 로딩을 느리게 하는 코드 최종 정리
- 작업물 FTP 업로드 및 에러 코드 수정

주요성과

기본적인 git 능력 강화, 배포를 위한 협업 경험, 지도 API 사용

개선사항

- 신속 정확한 작업 속도
- 타 업무와의 우선순위 설정, 효율적인 협업

7. 자사 자체 쇼핑몰 플랫폼 V2 mcMall UI 수정 및 개선사항 퍼블리싱

- 설명 : 자사 쇼핑몰 PC/MO 유지보수 퍼블리싱 및 협업을 통한 적용
- 기간 : 2022.04.15 ~ 상시

주요업무

- 디자인 가이드 파일 참고해 깨진 부분 파악
- 수정 후 수정된 내용 리스트 업
- 퍼블리싱 수정사항 git 브랜치에 업로드, 배포 브랜치에 적용
- 수정된 사항 화면 검수 및 유관 부서 컨펌 요청
- 개선 사항 우선순위 작성, 긴급 사항 적용 및 배포 검수 테스트
- 새로운 쇼핑몰 추가 시 요청사항에 따른 물 세팅 (레이아웃, 이미지, 텍스트 변경 등)

주요성과

쇼핑몰 기본 UX 기능 능력 강화, 기본적인 git 스킬, 기획자/디자이너/개발자와의 소통 능력 강화, 유관 부서 소통을 위한 local host 주소 공유

개선사항

- 수정사항에 대한 명확한 피드백 제공 능력
- 신속 정확한 작업 배포 능력

[(주)커머스웨어 UIUX팀 대리 | 3년 7개월 (2017.11 - 2021.06)]

1. 자사 홈페이지 반응형 사이트 리뉴얼

- 설명 : 기존 홈페이지의 PC와 MC 사이트에 차이가 있어 반응형 사이트로 리뉴얼
- 기간 : 2020.11.02 ~ 2021.06.18

주요업무

- 참고 사이트 자료 수집 및 화면 설계서 작성(PC/태블릿/MC)
- 화면 설계서 브리핑
- 총 20페이지 디자인 컨펌 후 퍼블리싱 작업 공수 산정
- 총 5페이지 퍼블리싱 (메인 페이지 및 서브 페이지)
- 디자인, 퍼블리싱 산출물 정리 및 취합, 개발 요청 사항 정리

주요성과

웹 기획 및 반응형 웹사이트 제작 경험

개선사항

- 반응형 레이아웃에 대한 깊은 지식 필요, 반응형 웹의 장단점에 대한
- 이해, 반응형과 적응형의 장점을 조합한 작업 방식에 대한 지식 필요

2. 홈앤쇼핑 입점 안내 사이트 구축

- 설명 : 홈앤쇼핑 입점 안내 사이트 디자인 및 퍼블리싱(PC)
- 기간 : 2019.08.26 ~ 2019.11.22

주요업무

- 디자인 컨펌 후 퍼블리싱 작업 우선순위에 따라 리스트 업 및 공수 산정
- 총 22페이지 수준 퍼블리싱
- 드롭다운 메뉴, 탭 메뉴, 아코디언 메뉴, 레이어 팝업, 달력 기능 추가
- 일부 태그와 기능의 크로스 브라우징 작업

- 메일 폼 제작

주요성과

- 레이아웃별로 공통 클래스를 지정해 필요한 부분에 적용하여 빠르게 작업, 유지 보수가 쉬운 사이트 제작

개선사항

- 다양한 사이트 레이아웃에 대한 지식 필요

3. 현대홈쇼핑 호주 OPENSHOP 가오픈 사이트 구축

- 설명 : 현대홈쇼핑 태국 사이트를 참고해 호주 OPENSHOP의 가오픈 사이트 디자인 및 퍼블리싱(PC/MC)

- 기간 : 2019.06.17 ~ 2019.08.16

주요업무

- 전달받은 로고의 톤 앤 무드에 맞게 수정되어야 할 부분 리스트 업
- 디자인 우선순위에 따라 퍼블리싱
- 참고 사이트의 언어가 영어로 변경되어 발생한 레이아웃 깨짐 현상 수정
- 사이즈 가이드 레이아웃 팝업 제작 및 성별 구분을 위한 탭 기능 추가
- SCM 관련 출력물 퍼블리싱
- 상품 카테고리 탭 디자인 수정 및 퍼블리싱

주요성과

사내 업무 프로세스 및 홈쇼핑 사이트 구축 과정에 대한 이해 강화

개선사항

- 부분 수정이 빈번함에 따라 수정된 부분을 전달하는데 더 효율적인 협업 방식 필요

4. SK스토아 입점 안내 사이트 구축

- 설명 : SK스토아 입점 안내 사이트 디자인 및 퍼블리싱(PC)

- 기간 : 2018.11.12 ~ 2019.01.04

주요업무

- SK스토아의 디자인 가이드 파일 참고 후 디자인 수정
- 작업할 페이지 리스트 업 및 공수 산정
- 총 17페이지 수준 퍼블리싱
- 글자 수 제한 기능 추가
- 화면 검수 후 깨지는 부분 수정

주요성과

퍼블리싱 능력 강화, 개발자와의 협업 능력 강화

개선사항

- 작업 난이도를 고려해 작업 일정을 세밀하게 산정하는 것이 필요

학력 대학교(4년) 졸업

2012.02 ~ 2016.02

졸업

계명대학교(4년제) 광고홍보학과

2009.03 ~ 2012.02
졸업

성의여자고등학교 문과계열

경험/활동/교육

2021.12 ~ 2022.01

팀스파르타주식회사 교육이수내역

[왕초보] 비개발자를 위한, 웹개발 종합반 (프로그래밍 실무, 풀스택) 과정 수료
html,css,javascript,ajax,웹스크래핑,파이썬,Flask 풀스택 개념 이해

2021.12 ~ 2022.01

tis정보기술교육센터 교육이수내역

자바스크립트와 제이쿼리를 활용한 프론트엔드 웹개발 과정

2019.03 ~ 2019.04

더조은컴퓨터아카데미 교육이수내역

웹퍼블리셔(중급)
HTML/CSS/JavaScript/JQuery

2018.12 ~ 2019.01

그린컴퓨터아카데미 교육이수내역

HTML5+CSS3 - 디지털디자인

2018.07 ~ 2018.08

그린컴퓨터아카데미 교육이수내역

Javascript- jQuery - 응용SW 엔지니어링

2017.03 ~ 2017.10

ICT폴리텍대학교 교육이수내역

NCS기반 스마트융합애플리케이션 개발자 과정(10개월 과정 국비지원훈련) 현재 수강중
포토샵, 일러스트레이터, 드림위버, 웹표준 코딩(html,css,javascript 등)

자격/어학/수상

2017.07

2017 안전 디자인 공모전 입선 창의인성교육문화협회

2016.12

컴퓨터활용능력(CAA)2급 최종합격 | 한국정보관리협회

2017.07

GTQ포토샵1급 최종합격 | 한국생산성본부(KPC)

2017.09	웹디자인기능사	최종합격		한국산업인력공단
2016.05	유통관리사2급	최종합격		대한상공회의소
2016.11	정보처리기능사	필기합격		한국산업인력공단
2016.03	사회복지사2급	최종합격		한국사회복지사협회

포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오
[↗ https://sutrongZ.github.io/sutory/index.html](https://sutrongZ.github.io/sutory/index.html)

경력기술서
[↗ 강수경_경력기술서.docx](#)

증명서
[↗ 사회적 기업 씨포터즈 상장.png](#)

증명서
[↗ 일자리 창출 지원 사업 교육과정 수료증\(엑셀,정보처리기능사\).png](#)

증명서
[↗ 대학교 성적우수 상장\(2013\).png](#)

증명서
[↗ 대학교 성적우수 상장\(2012\).png](#)

증명서
[↗ 대학 학위증.png](#)

기타
[↗ 고등학교 졸업 표창장.png](#)

자기소개서

성장과정

'배를 갈라 얻은 새로운 삶을 아꼈 것'

저는 4녀 중 셋째로, 건강한 다른 자매들과는 달리 선천성 심장병을 가지고 태어났습니다. 당시 집안 사정이 넉넉지 못해 지역 택시 회사의 '심장병 어린이 돕기 모금'행사를 통해 수술을 받아, 5살이 되었을 때, 병을 완치할 수 있었습니다. 자아 형성이 시작되는 유년기에 몸 정중앙에 새겨진 긴 흉터에 정신적 난항을 겪을

때, 어머니께서는 저에게 이 이야기를 하시면서, 많은 사람의 도움들이 모여서 지금의 네가 살아 있을 수 있는 것이며, 새로이 얻은 삶의 가치를 잊지 말라고 하셨습니다. 덕분에 저는 병력을 의식하여 위축되지 않고, 무던한 노력을 통해 삶의 성공 경험을 쌓아나가는 자세를 가지게 되었습니다.

대인관계 능력

'노력을 통해 신뢰를 얻는 사람일 것'

저는 등을 돌리지 않는 곰 같은 사람입니다. 저에 대한 신뢰가 현저히 낮은 사람의 마음을 안정시키기 위해 무던히 노력할 자신이 있습니다. 저는 가정폭력 피해 아동이 상담치료센터를 방문하는 것을 동행하는 멘토링 봉사 활동을 한 적이 있습니다. 당시 제가 만났던 아동은 어른에 대한 불신감이 컸기 때문에, 치료를 위해 센터를 다니는 다른 아동들 보다 예측불허의 문제행동을 많이 일으켰습니다. 활동 초기, 센터에서도 저에게 이 아동을 매칭할 때 아이가 변화할 것이라는 큰 기대를 하지 않았고, 아동조차도 자신의 행동에 지쳐 활동을 곧 포기할 멘토로밖에 보지 않았습니다. 저는 만남을 거듭하면서 아동이 지키기 쉬운 사소한 약속들을 하였고, 아동이 그 약속을 지키지 않고 저에게서 멀어지려 할 때 마다, '오늘 수고했어. 다음 주에 봐'라며 일관된 모습을 보여주었습니다. 종종 현명한 대처 방법이 생각나지 않을 때는 적극적으로 상담 담당자 선생님에게 자문하기도 하였습니다. 그 결과로 활동 종결이 가까워져 올 때, 아동은 저에게 자신의 꿈 이야기를 해주고, 동네의 친구들을 마주칠 때 마다 자랑스럽게 저를 소개하여 주었습니다. 센터와 학교 복지사 선생님께서도 아동의 변화에 감사하다는 말을 아끼지 않으셨습니다.

나의 장점

'질문을 두려워하지 말고 침착하게 상황을 개선할 것'

저의 장점은 질문을 두려워하지 않는 것입니다. 이는 사회복지 실습을 할 때 주춧돌 역할을 톡톡히 하였습니다. 저는 실습에서 기관이 속한 지역의 한 초등학교에서 2주간 진행되는 방학 교실의 담임선생님을 맡았습니다. 기본프로그램의 진행과 5회기 분의 프로그램을 기획하여야 했으며, 그에 따라 하루에 써야 하는 일지의 양이 상당하였습니다. 업무의 우선순위를 제대로 잡을 수 없어 처음에는 하루 업무를 마무리하는데 많은 시간을 소모하였습니다. 그래서 기관직원들과 학교복지사에게 많은 질문을 던졌고 이해한 것을 꼼꼼히 확인하였습니다. 그들은 더 많이 알려 주려 하였고, 항상 좋은 답변을 저에게 주었습니다. 이러한 양질의 피드백은 침착하게 상황을 개선할 수 있도록 하였으며, 몇 번의 프로그램 설문조사 결과를 엑셀로 자료화하여 가공할 때, 수식을 적용한 엑셀 파일을 다른 실습생들과 공유하여 처리속도를 향상할 수 있었습니다. 그 결과로 저는 기관 직원들에게 적극적이고 꼼꼼한 실습생이라는 좋은 평가를 받을 수 있었습니다.

나의 단점

'지나친 자기 검열을 지양하고, 신속한 판단을 내려 실행 할 것'

저의 단점은 여러 상황이 겹쳐 문제가 발생하였을 때 저 자신에게 많은 질문을 하는 것입니다. '어떻게든 잘 해결 될 거야'라는 낙관적인 성격이 아니므로, 문제가 발생하면 어디서부터 어떻게 잘못 된 걸까, 앞으로는 내가 어떻게 하면 될까 등 많은 생각을 합니다. 이러한 지나친 검열은 신중한 판단을 내리고 행동하여야 할 때 도움이 되는 경우도 있었지만, 정확하고 신속한 상황 해결이 필요 될 때 걸림돌이 되었습니다. 저는 이를 개선하기 위해 다양한 문제 상황을 마주할 수 있는 매장 서비스직 아르바이트와 각종 조사 아르바이트를 경험하였습니다. 이 경험들은 예상치 못한 자타의 실수가 발생하였을 때 상황을 담당자에게 먼저 이야기하고 적절한 해결 방법을 신속하게 생각할 수 있게 해주었습니다. 그 결과로 당시 매장 사장님에게서 '수경 씨는 내가 화를 내려고 하면 이미 문제를 다 해결해서 화를 낼 수가 없어'라는 말을 자주 들을 수 있었습니다.