Universidad del Valle de Guatemala Saul Efrain Contreras Godoy Jose Gabriel Block Staackmann

Diseño Tipos

Nuestro compilador funciona con uso de ANTLR y python. Lo primero que se hizo fue definir la gramática de YAPL según las especificaciones que se pidieron. Se hace uso de una clase visitor, que cada vez que llega a una definición dentro de la gramática se activa, en el momento de compilación y según la gramática, se puede realizar acciones con la información, por ejemplo con las clases, lee el nombre y el tipo de clase lo agrega a la tabla de símbolos. Se tiene una clase que representa la tabla de símbolos, que básicamente cuenta de 3 campos y 2 métodos. Los campos son 'name' (lo que representa al símbolo), 'type' (el tipo de símbolo que es) y 'scope' (es el objetivo que tiene o a lo que se está refiriendo el símbolo).

Según se va leyendo la gramática, se dejaron los siguientes comentarios, que son los que hacen que visitor.py funcione, ayuda a llamar a la función adecuada que determina el tipo de símbolo y scope para ser agregado a la tabla de símbolos de la forma correcta.

- DeclarationExpr => visitDeclarationExpr
- 2. FunctionExpr => visitFunctionExpr
- 3. MethodExpr => visitMethodExpr
- 4. ifelseExpr => visitIfElseExpr
- 5. whileExpr => visitWhileExpr
- 6. BracketsExpr => visitBracketsExpr
- 7. LetExpr => visitLetExpr
- 8. InstanceExpr => visitInstanceExpr
- 9. voidExpr => visitVoidExpr
- 10. sumExpr => visitSumExpr
- 11. minusExpr => visitMinusExpr
- 12. timesExpr => visitTimesExpr
- 13. divideExpr => visitDivideExpr
- 14. negateExpr => visitNegateExpr
- 15. lessThanExpr => visitLessThanExpr
- 16. lessThanEqualExpr => visitLessThanEqualExpr
- 17. equalExpr => visitEqualExpr
- 18. notExpr => visitNotExpr
- 19. parensExpr => visitParensExpr
- 20. idExpr => visitIdExpr
- 21. intExpr => visitIntExpr
- 22. stringExpr => visitStringExpr
- 23. trueExpr => visitTrueExpr
- 24. falseExpr => visitFalseExpr

Inferencias Aritméticas consideradas:

Sumatoria
Γ⊢ a: int
Γ⊢ b: int
a + b : int
Γ ⊢ a: string Γ ⊢ b: string
a + b : string
Cualquier otro tipo de sumatoria, genera error a menos que sea un ID que represente a un string o int en cada caso.
Resta Γ ⊢ a: int Γ ⊢ b: int
a - b : int
Cualquier otro tipo de resta, genera error a menos que sea un ID que represente a un int.
Multiplicación
Γ⊢ a: int
Γ⊢ b: int
a * b : int
Cualquier otro tipo de multiplicación, genera error a menos que sea un ID que represente a un int.
División
Γ⊢ a: int
Γ⊢ b: int
a / b : int

Cualquier otro tipo de división, genera error a menos que sea un ID que represente a un int.