

# MacoWins

Nombre: Laureano Cavallo

Legajo: 153.270-4

Objetivo: Dar soporte a **venta de prendas**.

## Requerimientos

- Venta de Prenda
- Prenda
- Tipos De Prenda
- Estado de Prenda
- Registro de ventas
- Ganancia diaria
- Método de Pago

## Paradigma de Objetos

### PseudoCódigo

//Escribo solamente las variables que son listas o particulares.

```
RegistroDeVenta{
    List<Venta> ventas;

    calcularGanancias(dia){
        buscar ventas de "dia" pasado por parámetro
        sumar el precio de cada venta
    }
}

Venta{
    List<Prenda> prendas;

    precio(){
        estadoDePrenda.precioEstado(precioPropio)
    }

    cantidadVendidas(){
        contar las prendas vendidas
    }
}

Tarjeta{
    recargo(){
        cuotas * coeficienteFijo * (precio de venta * 0.01)
    }
}
```

```

Prenda{
    precio(){
        precioPropio + tipoDePrenda.precioEstado()
    }
}

```

```

Promocion{
    precioEstado(precioPropio){
        precioPropio + valorFijo
    }
}

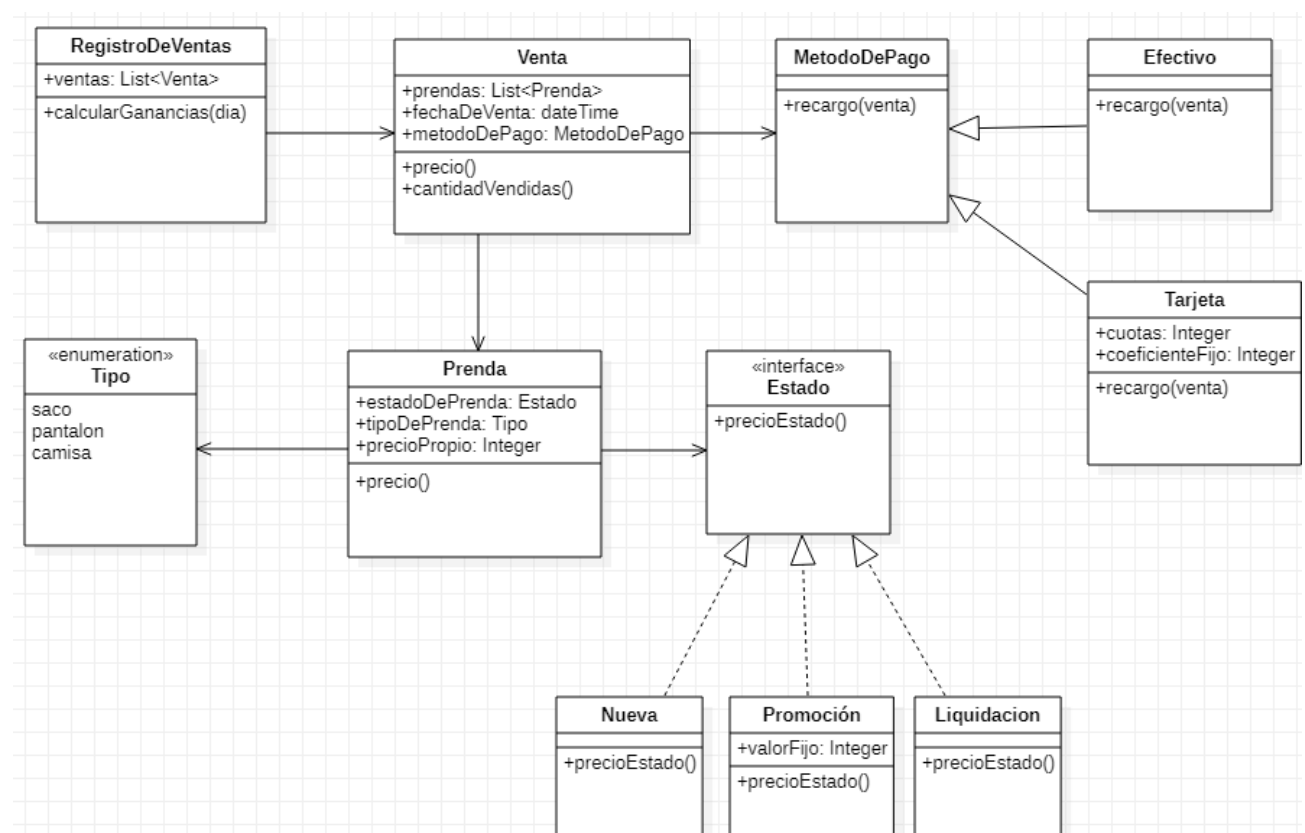
```

```

Liquidacion{
    precioEstado(precioPropio){
        precioPropio * 0.5
    }
}

```

## Diagrama de Clase



## Explicación

- En la venta, para las Prendas vendidas use una lista, para tener un detalle de cada prenda, y además no necesitar de una variable "cantidadPrendasVendidas" y poder calcularla como el length de la lista de Prendas.

- Defino el tipo de prenda porque, si bien en sí no tiene comportamiento y no agrega una funcionalidad, nos piden “saber el precio de venta de una prenda y sus tipos”
- No me quedo del todo conforme con cómo definí MetodoDePago porque me queda heredando Tarjeta y Efectivo y esta última no tiene mas comportamiento que el de “no modificar el precio”.