

Felhasználói dokumentáció

Kezdetek:

A game.html-t nyissa meg. Kezdő oldalon talál rövid leírást a játékmenetről és egy Start gombot. Start gomb megnyomása után kiválaszthatja milyen karakterrel szeretne játszani az adott menetben. A szimpatikus karakter fölötti gombra kattintva automatikusan kezdetét veszi a játék. A játékos 3 élettel rendelkezik játék során. Ellenséges űrhajók közelítenek a weboldal felső szekciójából a lenti szekció felé. A játékos feladata kiiktatni őket vagy kikerülni. Mind a felhasználó, mind az ellenségek X és Y tengelyen mozoghatnak. Ha ellenségének ütközik, veszít az élethosszából. A cél mind a 3 pályát sikeresen teljesíteni.

Irányítás:

A játékos két bemenettel tudja irányítani a hajóját:

- space: lövedék leadás.
- egér mozgása: hajó mozgása X Y tengelyen. (mozgás gyorsaság = hajó gyorsaság)

Pályák:

Összesen 3 pálya teljesíthető.

Pályák és az ellenségek legyőzési nehézségei lineárisan nőnek:

- 1.pálya: lassú, relatív kevés létszámú ellenség.
- 2.pálya: több darabszámú ellenség.
- 3.pálya: több, gyorsabb ellenségek, nagyobb mozgási térrel.

Halál esetén:

Kiírja a weboldal a játékos elért pontszámait és teljesített pályáit. Replay gombbal újra tudja kezdeni a játékot.

Játék vége:

Kiírja a weboldal a játékos elért pontszámait és teljesített pályáit. Kiválaszthatja a felhasználó a megfelelő gombra kattintva újra szeretné-e kezdeni a játékot vagy sem.