

矩阵运算

1. 加法 只有同型矩阵才能加、减 对应元素相加或减

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

2. 减法 $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \\ 4 & 4 & 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 2 \\ 4 & 4 & 4 \end{pmatrix}$

运算律: ① $A+B=B+A$
② $A+B+C=A+(B+C)$
③ $A+O=A$
④ $A+(-A)=O$
⑤ $A+B=C \Rightarrow A=C-B$

3. 数乘

$$k \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} k & 2k & 3k \\ 4k & 5k & 6k \\ 7k & 8k & 9k \end{pmatrix}$$

提公因子: 矩阵所有元素都有公因子, 公因子提一次

运算法则: ① $k(A+B)=kA+kB$
② $(k+l)A=kA+lA$
③ $k(lA)=(kl)A$

4. 乘法 (重要)

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

矩阵相乘前提: ① 第一个矩阵的列数 = 第二个矩阵的行数.
结果矩阵形状: ② 结果矩阵的行数 = 第一个矩阵的行数
③ 结果矩阵的列数 = 第二个矩阵的列数

技巧: $A_{3 \times 4} B_{4 \times 5} = C_{3 \times 5}$

① 中间相等
② 取两头

例: $\begin{pmatrix} -1 & 1 & 5 \\ 4 & 3 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \\ -3 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -16 & 33 \\ 10 & -10 \end{pmatrix}$
 $\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \\ -3 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 5 \\ 4 & 3 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 & -2 & 7 \\ 8 & 6 & -4 \\ 27 & 15 & -27 \end{pmatrix}$ $\Rightarrow AB \neq BA$

乘积不满足交换律

① AB 有意义的时候, BA 不一定有意义, $A_{5 \times 2} B_{2 \times 3}$ 特殊情况 $AB=BA$, 则 A, B 是可交换的.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} C = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$$

$$AB = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} AC = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

② $AB=O$, 不能推出 $A=O$ 或 $B=O$

③ $AB=AC$, 不能推出 $B=C$, 无论 A 是不是 O

1) 与零矩阵相乘 $A_{4 \times 3} O_{3 \times 2} = O_{4 \times 2}$

2) 与单位矩阵相乘 $AE=A EB=B$

① 结合律: $(AB)C=A(BC)$

② 分配律: $(A+B)C=AC+BC C(A+B)=CA+CB$

③ $K(AB)=(KA)B=A(KB)$

例① 求与 $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ 可交换的所有矩阵

① 设 $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} AB=BA$, 所以 $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

② $\begin{pmatrix} a & b \\ a+c & b+d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+b & b \\ c+d & d \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} a=a+b \\ a+c=c+d \\ b=b \\ b+d=d \end{cases}$

③ 得到结果: $\begin{pmatrix} a & 0 \\ c & a \end{pmatrix}$ a, c 为任意数

例②: 线性替换

$$\begin{cases} x_1 = y_1 - y_2 \\ x_2 = y_1 + y_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

5. 幂运算 $A^k = \underbrace{A A A \cdots A}_k$ $A^0 = E$ (单位阵) A^k 是 k 级方阵

① $A^{k_1} A^{k_2} = A^{k_1+k_2}$

② $(A^{k_1})^{k_2} = A^{k_1 k_2}$

注意: ① $(AB)^k \neq A^k B^k$

② $(A+B)^2 \neq A^2 + 2AB + B^2$ $(A-B)^2 \neq A^2 - 2AB + B^2$

③ $(A+E)^2 = A^2 + 2AE + E^2$ $(A-E)^2 = A^2 - 2AE + E^2$

例①: $A = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$ 求 AB^{10}

① $BA = 6$ $AB = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$

② $AB^{10} = A(BA)(BA) \cdots (BA) = BA^9(AB) = 6^9 AB$

6. 转置

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} A^T = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$$

$$A_{m \times n} (A^T)_{n \times m}$$

* ① $(A^T)^T = A$

② $(A+B)^T = A^T + B^T$

③ $(KA)^T = KA^T$

* ④ $(AB)^T = B^T A^T$

关于④: $A_{3 \times 2} B_{2 \times 5}$

$$(A^T)_{2 \times 3} (B^T)_{5 \times 2}, \text{ 所以 } A^T \text{ 和 } B^T \text{ 不能相乘}$$