已完成内容：

1、系统基本功能模块的设计。

2、系统架构设计和编写需求分析说明书。

3、数据库设计基本完成。包括用户表，竞赛表，附件表，举办方表，新闻资讯（公告）表 ，专业表，竞赛类型表，赛段表，报名表，团队表，学院表，确认码表的设计。

4、查阅django开发的相关的文档资料和对web开发的视频进行学习。

5、学科竞赛组织管理网站基本框架的搭建。包括登录、注册、登出模块，系统首页模块。管理员身份下竞赛管理模块中竞赛信息管理子模块、报名子模块，用户管理模块包括学生管理子模块、教师子模块、下级管理员子模块，网站信息管理模块包括公告子模块、新闻资讯子模块。

存在问题：

1. 如何维持登录状态
2. 验证注册
3. 用户访问权限的设计

解决方案：

1. 使用cookie，在用户进行登录时对一些关键的信息保存在session会话中，将信息从服务器返回到客户端时进行存储。
2. 注册时需要对用户的注册请求进行确认，如果使用手机短信发送验证码的方式则比较麻烦，再三考虑后决定使用的计算机网络课程设计中学习到的邮件发送的方法进行注册验证。用户在登录表单中填写了邮箱地址后，提交注册请求时，服务器将发送一封注册邮件到用户填写的邮箱中，用户点击邮箱中的确认链接后，完成注册。否则超过一定期限后，将判定为非法注册进行删除。
3. 为了限制不同身份的用户访问其他权限的功能，在使用django进行开发时设计了一个中间件，对用户发出的每一个请求与存储在客户端中的cookie身份信息进行判定，对符合权限的请求给予通过，否则不予通过。