

Stroller

Life has no end beyond itself

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

我的个人小站

http://www.strolling.cn

我的微博

http://weibo.com/fujianthinking

个人资料



jiafu1115

访问：661648次

积分：9342

等级：

BLOG

5

排名：第1051名

原创：176篇 转载：727篇

译文：1篇 评论：71条

文章搜索

文章分类

Design Pattern (7)

Database|Oracle (20)

Java|J2SE (445)

Linux|CentOS (26)

InfoSystem Program (4)

Education |Mobile (2)

Others (27)

Web Service (25)

Maven (26)

JVM (22)

Site Collection (4)

Concurrency (4)

Java IO (23)

Java Doc (4)

NetWork (4)

C++ (271)

IDE (4)

高并发程序设计入门

【活动】云计算行业圆桌论坛

【知识库】一张大图看懂Android架构

【征文】Hadoop十周年特别策划——我与Hadoop不得不说的故事

策略模式与命令模式区别

标签：设计模式 算法 command

2011-11-17 09:40

2090人阅读

评论(1)

收藏

举报

分类：Java|J2SE (445)

策略模式 把易于变化的行为分别封装起来，让它们之间可以互相替换，让这些行为的变化独立于拥有这些行为的客户。

GoF《设计模式》中说道：定义一系列算法，把它们一个个封装起来，并且使它们可以相互替换。该模式使得算法可独立于它们的客户变化。

Command命令模式是一种对象行为型模式，它主要解决的问题是：在软件构建过程中，“行为请求者”与“行为实现者”通常呈现一种“紧耦合”的问题。

GoF《设计模式》中说道：将一个请求封装为一个对象，从而使你可用不同的请求对客户进行参数化；对请求排队或记录请求日志，以及支持可撤销的操作。

从这点看：

策略模式是通过不同的算法做同一件事情：例如排序

而命令模式则是通过不同的命令做不同的事情，常含有（关联）接收者。

目标不同！

命令模式是含有不同的命令（含有接收者的请求）：做不同的事情；隐藏接收者执行细节。常见菜单事件，而策略模式含有不同的算法，做相同的事情；

区别在于是否含有接收者。命令模式含有，策略模式不含有。

命令模式中的命令可以单独运行

打个比喻就是：

命令模式等于菜单中的复制，移动，压缩等，而策略模式是其中一个菜单的例如复制到不同算法实现。

关闭

顶

0

踩

0

上一篇 类之间的UML关系图软件开发[好文章]

下一篇 测试

我的同类文章



青年公寓租房



- CI (13)
- lua (1)
- C++ lib (2)
- Java vs C++ (16)
- C++ make (3)

文章存档

2016年02月 (3)

2015年09月 (2)

2015年08月 (3)

2015年07月 (3)

2015年06月 (3)

展开

阅读排行

java 正斜杠与反斜杠之分	(14549)
Maven 项目指定JDK版本	(11701)
Java was started but rett	(11673)
awaitTermination() shutd	(9489)
Linux 如何查看进程的各!	(9114)
JAVA gc垃圾回收机制	(8304)
PID PPID LWP NLWP	(8007)
处理带名称空间XML的XI	(6442)
关于getDeclaredMethod	(6268)
Runtime.getRuntime().av	(5962)

### 推荐文章

- \* Android自定义ViewGroup打造各种风格的SlidingMenu
- \* Android 6.0 运行时权限处理完全解析
- \* 数据库性能优化之SQL语句优化
- \* Animation动画详解(七)——ObjectAnimator基本使用
- \* Chromium网页URL加载过程分析
- \* 大数据三种典型云服务模式

### 最新评论

[illegible]

**Java|J2SE (445)**

- |  |            |        |                                       |            |        |
|--|------------|--------|---------------------------------------|------------|--------|
| • <a href="#">How To Determine Web Ap...</a> | 2016-02-23 | 阅读 5   | • <a href="#">RESTEasy中的HTTP异步...</a> | 2016-02-18 | 阅读 6   |
| • <a href="#">install git</a>                | 2015-08-04 | 阅读 57  | • <a href="#">Guava 15新特性介绍</a>       | 2015-07-10 | 阅读 82  |
| • <a href="#">google guava使用例子/示范...</a>     | 2015-07-10 | 阅读 137 | • <a href="#">Java程序员也应该知道的系...</a>   | 2015-06-01 | 阅读 136 |
| • <a href="#">使用堆外内存</a>                     | 2015-05-02 | 阅读 158 | • <a href="#">转载：cassandra读写性能...</a> | 2015-02-27 | 阅读 111 |
| • <a href="#">7. Cassandra Write</a>         | 2015-02-27 | 阅读 161 | • <a href="#">Cassandra中的各种策略</a>     | 2015-02-27 | 阅读 105 |

更多文章

猜你在找

设计模式课程

有趣的算法（数据结构）

帆软报表FineReport 8.0移动端集成视频教程

移动端海水技术实现

移动手机APP测试从零开始（初级篇）



## 智能运动手环



## 小米笔记本



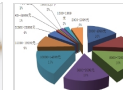
## 全息投影手机



达内的



### 超薄透明手机



嵌入式学习路



## ios工程师月薪

[查看评论](#)

1楼 nobullet 2015-03-07 21:42发表



文章虽短，但是一语点醒梦中人！谢谢！

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

## 核心技术类目

全部主题	Hadoop	AWS	移动游戏	Java	Android	iOS	Swift	智能硬件	Docker	OpenStack	
VPN	Spark	ERP	IE10	Eclipse	CRM	JavaScript	数据库	Ubuntu	NFC	WAP	jQuery
BI	HTML5	Spring	Apache	.NET	API	HTML	SDK	IIS	Fedora	XML	LBS
Splashtop	UML	components	Windows	Mobile	Rails	QEMU	KDE	Cassandra	CloudStack		
FTC	coremail	OPhone	CouchBase	云计算	iOS6	Rackspace	Web App	SpringSide	Maemo		
Compuware	大数据	aptech	Perl	Tornado	Ruby	Hibernate	ThinkPHP	HBase	Pure	Solr	
Angular	Cloud Foundry	Redis	Scala	Django	Bootstrap						

关闭

**a030703130:** java正则表达式教程 学习地  
址: [http://www.java3z.com/cwbwebhome/...](http://www.java3z.com/cwbwebhome/)

**replaceAll ()/appendReplacemer**  
**a030703130:** 正则表达式matcher类 学习地  
址: [http://www.java3z.com/cwbwebhome/...](http://www.java3z.com/cwbwebhome/)


#### 评论排行

- |                            |     |
|----------------------------|-----|
| 知识都学杂了                     | (8) |
| Java解惑笔记<不断更新:             | (4) |
| JAVA多态与类型转化分析              | (3) |
| 读完《重构》的一些感想                | (3) |
| 关于Coding的学习与思考             | (3) |
| instanceOf 与 instanceof    | (3) |
| 简单工厂模式、工厂方法                | (3) |
| java+方法覆盖必须不减              | (3) |
| Access restriction : The t | (3) |
| java 正斜杠与反斜杠之分             | (3) |

#### 好友博客

良师益友 Java Tips  
<http://www.javamex.com>

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持  
京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2014, CSDN.NET, All Rights Reserved 

关闭

