

[首页](#) > [产品设计](#)

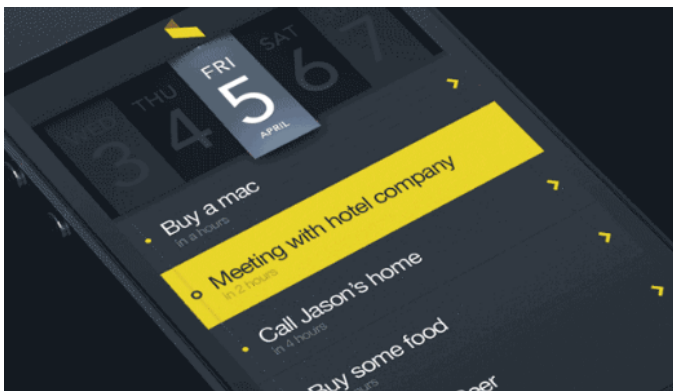
## App之可点击元素的设计

2016-06-13 07:52 编辑: cocopeng 分类: 产品设计 来源: 自在园 公众号

13 2135

[app设计](#) [点击元素](#)

招聘信息: C++开发工程师 (cocos2d)



授权转自: 自在园公众号 (微信号: Free\_Garde)

Hi, 这是系列文章: App之xxx的第3篇, 前2篇我总结了:

[App之“文字”的设计技巧](#)[App之底部导航栏的设计](#)

直接点击可以查阅以上2篇文章。

我为什么写这个系列的文章。因为我正在做一款app, 我在团队中主抓产品设计、UX/UI设计、部分前端开发, 少量运营。在工作之余, 我决定把所研究的内容写成关于app之xxx的系列文章, 文章选择的题材会往“小而精”这个方向努力, 范围在我的工作内容中选取。

今天来总结下App的可点击元素的设计。

### 一、可点击元素包括哪些?

先看看常见的按钮是这样的:

### 热门资讯

[关于iOS socket都在这里了](#)  
点击量 7901[超过1个G的免费资源! 16套质量超高风格](#)  
点击量 7768[手游创业者颤抖吧! 广电总局: 未经审核手游](#)  
点击量 6898[一道题识别不靠谱的程序员](#)  
点击量 6648[程序员的走与留?](#)  
点击量 5529[关于NSRunLoop和NSTimer的深入理解](#)  
点击量 5212[iOS 源代码分析 --- MBProgressHUD](#)  
点击量 5194[一行行看SDWebImage源码\(一\)](#)  
点击量 5129[【OC刨根问底】Runtime简单粗暴理解](#)  
点击量 4225[GitHub前50名的Objective-C动画相关](#)  
点击量 4123

### 综合评论

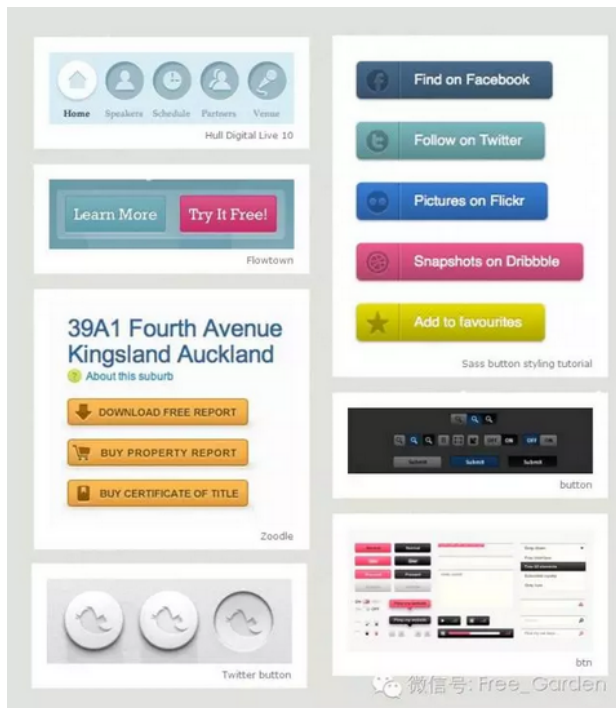
评论的人居然这么少? 是没有亮点吗?  
一只笨鸟 评论了 [【图文直播】苹果WWDC2016全球开发者大会演讲...](#)

日本技术很落后, 技术很老, 很多项目都有问题  
narutocheen 评论了 探讨: 中国的程序员培训是不是有问题...

居然没有人来吐槽? ??  
一只笨鸟 评论了 苹果 WWDC 2016 新系统发布会5分钟无废话...

好像没什么重点吧  
一只笨鸟 评论了 [【图文直播】苹果WWDC2016全球开发者大会演讲...](#)

日本为什么程序员的工资那么低? 是谁都可以做的?  
\_阿南\_ 评论了 探讨: 中国的程序员培



这是具象的，模仿真实世界里的按钮来做的设计。

关于按钮控件，在软件工程里，是这么定义的：按钮控件，是一种基础控件。按钮控件根据其风格属性可派生出：命令按钮、复选框、单选按钮、组框和自绘式按钮。

目前，大部分移动app都属于自绘式按钮了，谁还用系统那自带的控件？

所以，app里，按钮还可以是这样的：



这个例子里，文字都是可以点击的，没有使用图标，也没有使用具象的按钮形式。仅仅使用文字作为可点击元素存在，而不使用图标作为可点击元素，这样使得这款阅读古诗词的app别有一番风味，其产品的气质体现得很到位。

训是不是有问题...

日本为什么程序员的工资那么低？ 是谁都可以做的？  
\_阿南\_ 评论了 探讨：中国的程序员培训是不是有问题...

日本为什么程序员的工资那么低？ 是谁都可以做的？  
\_阿南\_ 评论了 探讨：中国的程序员培训是不是有问题...

mark

mrhua 评论了 App启动加载广告页面思路...

日本为什么程序员的工资那么低？ 是谁都可以做的？  
\_阿南\_ 评论了 探讨：中国的程序员培训是不是有问题...

mark

mrhua 评论了 App启动加载广告页面思路...

## 相关帖子

这种图该怎么画？

Xcode8 打印出现问题了 求解决

WWDC大家都看了吗？

NSArray crash

求助，真机编译不通过。

wwdc 2016 看完后,作何感想

WWDC大家都看了吗？

【求助帖】上传app总是被拒，求各位大神指点迷津

UITableViewDelegate中willDisplayCell不起作用

微博



CocoaChina

加关注

CocoaChina主办，有吃有喝有玩有奖，多一些干货，少一些吹牛的线下沙龙来咯！！活动介绍：<http://t.cn/R5JilBx> 报名链接：<http://t.cn/R5JilBx> 欢迎大家踊跃报名~~名额有限，先报先得~~



6月12日 14:33 转发(1) | 评论

转发微博



APICloud : #CTO VOICE#  
第二期 智能硬件专场。《3小时跑通，智能硬件从设计到量

其实，app的所有构成内容都可以是可点击元素。包括文字，图片，图标等等，点击后都可以有各种各样的回应。

比如下面这个，有图标+文字，纯图标，按钮的形式，都可以点击。



把图片作为点击元素，多见于图片类app、阅读类中，比如一生必读的60部名著这类的app：

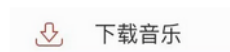


把图片作为点击元素，多见于图片类app、阅读类中，比如一生必读的60部名著这类的app：

点击的概念比按钮更广泛，文字、图片、图标、按钮、输入框等等，都是可点击的。

那么，点击背后会出现什么？这种回应会造成用户困惑吗？这需要UI&UX设计时好好考虑，为了降低用户的困惑，我们需要用可点击元素给用户明确的提示。

我们再看个例子：



这里下载具体写清楚了是下载音乐，这样就可以避免单独使用下载图标，而用户不清楚下载的具体内容这种情况的出现了。

可点击元素所给到的回应应该是语义准确，而且在点击前已有所提示。

目前，常见的可点击元素有4种类型：

- 纯文字
- 图片
- 卡片式
- 语义化的图标

二、纯文字跟图片作为可点击元素，语义表达是最准确的。

如下图，点击图片直接是查看图片的详情，逻辑明确。





三、卡片式，点击卡片任意位置打开详情页，可以使app逻辑简单明了。

同时，卡片UI可以做得比较丰富，图片、标题、简介、按钮等元素都尽情表达。如

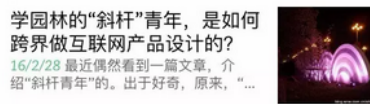
微信的消息列表：



QQ的消息列表

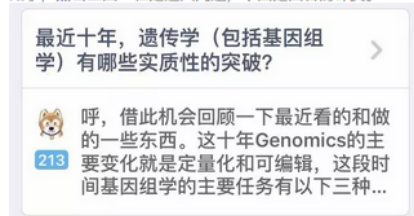


印象笔记的每一条笔记：



还有一类稍复杂点的卡片，卡片上栏跟下栏分别进入不同的详情页，如：

知乎，点击上面一栏是进入问题，下面是回答的详情页。



同样的，大众点评也是：



四、图标应尽量使用语义化高的，适当使用文字作为提示。

#### 4.1 语义化的图标

图标需要具有高度可识别性，具有高度识别性的图标我称为“语义化图标”，因为看到这些图标，已经不需要更多的文字来解释它的具体含义了。

下面介绍几种语义化很高的图标，运用这些图标可以减少文字的使用。



加号 – “新建、增加”的含义，比如

印象笔记的加号就是表示新建新笔记；

微信、QQ、支付宝的表示发起群聊、添加朋友、扫一扫、收付款；

知乎的加号，是发表新的问题；

百度云的表示上传照片、上传视频；

网易新闻的表示切换栏目、添加栏目；

大众点评的是写点评、添加商户、扫一扫、付款码；

爱奇艺，拍摄上传、扫一扫。

花瓣的采集功能。



加号也可以跟各种语义化的图标相组合，比如领英的添加联系人：



省略号——“更多”的含义：



宝宝树孕育圈子里的省略号，表示“消息、搜帖子”的功能项。



微信公众号里，用来表示“推荐给朋友、投诉、清空内容、不再关注”



还有，微信朋友圈文章，更多中收纳的丰富功能选项：



抽屉符号——表示“类别、分类”



闲鱼用来表示“商品的类别”



京东也是表示商品类别，但把图标做了一些变化：



还有下面这种变体：



方向箭头——表示“返回、前进、收纳、展开”



收纳的状态——下方向箭头：



展开状态——上方向箭头：





分享、共享，常见的符号。



搜索，这么形象的符号，已经没什么歧义了。



也经常用于输入框，作为提示符号使用。



下载，常见的。



消息，一般会标上数字，提示消息的数量



扫一扫，基本都使用个符号了。



齿轮，一般表示“设置”



爱心，表示“喜欢，收藏，关注，赞”



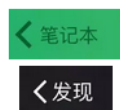
感叹号，表示“查看详情”



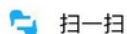
#### 4.2 文字辅助图标表达更准确的含义

在图标不能完全表达意思的时候，通常增加文字辅助表达。

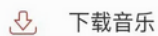
常见于方向箭头的回退里，把返回的上一级目录写在箭头后面，如



有些用的不是常见的语义化图标，所以加上文字还是有必要的。比如



还有些意思比较宽泛的，比如下载，加上文字后更具体：



有些是比较多余的，因为图标已经能完全、准确的表达含义了。



有时候为了统一风格，加上文字也是必要的，比如知乎底部导航栏中的更多：



**4.3 关于图标，给大家推荐几个网站：**

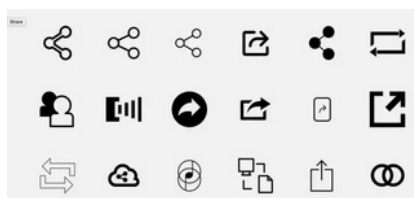
<https://thenounproject.com/>

<http://www.easyicon.net/>

<http://www.iconfont.cn/>

<https://icomoon.io/app/#/select>

可以用thenounproject查看下表达一个意思的图标到底有几种形式，我尝试了下搜索“分享”，得到下图的结果，做设计的时候可以多参考下惯用的表达形式。



**最后，总结下：**

一、可点击元素包括这些：纯文字、图片、卡片式、语义化的图标。

二、纯文字跟图片作为可点击元素，语义表达是最准确的。

三、卡片式，点击卡片任意位置打开详情页，可以使逻辑简单明了。

四、图标应尽量使用语义化高的，适当使用文字作为提示。



微信扫一扫

订阅每日移动开发及APP推广热点资讯

公众号：CocoaChina

[我要投稿](#)[收藏文章](#)

分享到:

4

[上一篇：UX的登录表单和流程设计](#)[下一篇：背后的故事！网易云音乐“个性化推荐”的设计改版经验总结](#)

#### 相关资讯

[App之底部导航栏的设计](#)[滴滴代驾司机端设计总结](#)[怎么让引导不再是无用小透明？](#)[故事怎么讲才有逼格？](#)[【个人总结】App中添加标签设计](#)[UI 设计灵感之：积分榜、排行榜列表样式设计](#)[别人家的设计不一定适合你！移动端设计模式的误用](#)[9种状态的设计](#)[设备的转向设计：从纵向到横向](#)[如何理解UX 设计中的功能动效](#) **极光推送****消息推送领导品牌全面升级** **JIGUANG | 极光**[详情点击](#)

我来说两句

您还没有登录！请 [登录](#) 或 [注册](#)

#### 所有评论（13）



bseven413

2016-06-13 16:54:18

不是干货

 0  0 [回复](#)

苏小染

2016-06-13 15:48:48

不是干货！！

 0  0 [回复](#)

zhouzhanyi

2016-06-13 15:06:21

不是干货

 0  0 [回复](#)

asdasdaa

2016-06-13 14:59:45

看看帖子。顺路领下积分！

 0  0 [回复](#)

gogobang

2016-06-13 13:56:06


好水

 0  0 [回复](#)

soho9876

2016-06-13 10:33:07

没有一点干货啊

- 


zobnechopin

不是干货!!!

0

0

回复


2016-06-13 09:40:27
- 回复
- 

CandyDear

不是干货!!!

2016-06-13 09:36:08
- 0

0


回复
- 

CandyDear

不是干货!!!

2016-06-13 09:35:46
- 0

0


回复
- 

CandyDear

不是干货!!!

2016-06-13 09:35:15
- 0

0


回复
- 

CandyDear

不是干货!!!

2016-06-13 09:35:08
- 0

0


回复
- 

CandyDear

不是干货!!!

2016-06-13 09:34:38
- 0

0

回复
- 

CandyDear

不是干货!!!

2016-06-13 09:33:46
- 0

0

回复

[关于我们](#) [商务合作](#) [联系我们](#) [合作伙伴](#)

北京触控科技有限公司版权所有

©2016 Chukong Technologies, Inc.

京ICP备 11006519号 京ICP证 100954号 京公网安备11010502020289



京网文[2012]0426-138号