

- [首页](#)
- [开源项目](#)
  - [国产开源项目](#)
  - [项目分类](#)
  - [最新收录项目](#)
  - 
  - [Java 开源软件](#)
  - [C# 开源软件](#)
  - [PHP 开源软件](#)
  - [C/C++ 开源软件](#)
  - [Ruby 开源软件](#)
  - [Python 开源软件](#)
  - [Go开源软件](#)
  - [JS开源软件](#)
- [问答](#)
- [代码](#)
- [博客](#)
- [翻译](#)
- [资讯](#)
- [专题](#)
  - [源创会 视频](#)
  - [高手问答 访谈](#)
  - [周刊 乱弹](#)
  - [公司开源导航页](#)
  - 
  - [Android开发专区](#)
  - [iOS开发专区](#)
  - [iOS代码库](#)
  - [Windows Phone](#)
- [城市圈](#)
  - [厦门城市圈](#)
- [全部城市圈](#)
- [群动态设置](#)

suxinde,您好 [我的空间](#)

- [我的私信](#)
- [我的讨论记录](#)
- [我分享的代码](#)
- [我的博客](#)
- [我关注的人](#)
- [我的收藏夹](#)
- [个人资料修改](#)
- [更改我的头像](#)



| [添加软件](#) | [投递新闻](#) | [退出](#)  
[开源中国](#)

## 开源资讯

当前位置：

[资讯首页](#) » [综合资讯](#) » [显示全文](#) , [投递新闻»](#)

资讯、软件、分享、代码、

搜索

### 代码重构方向原则指导

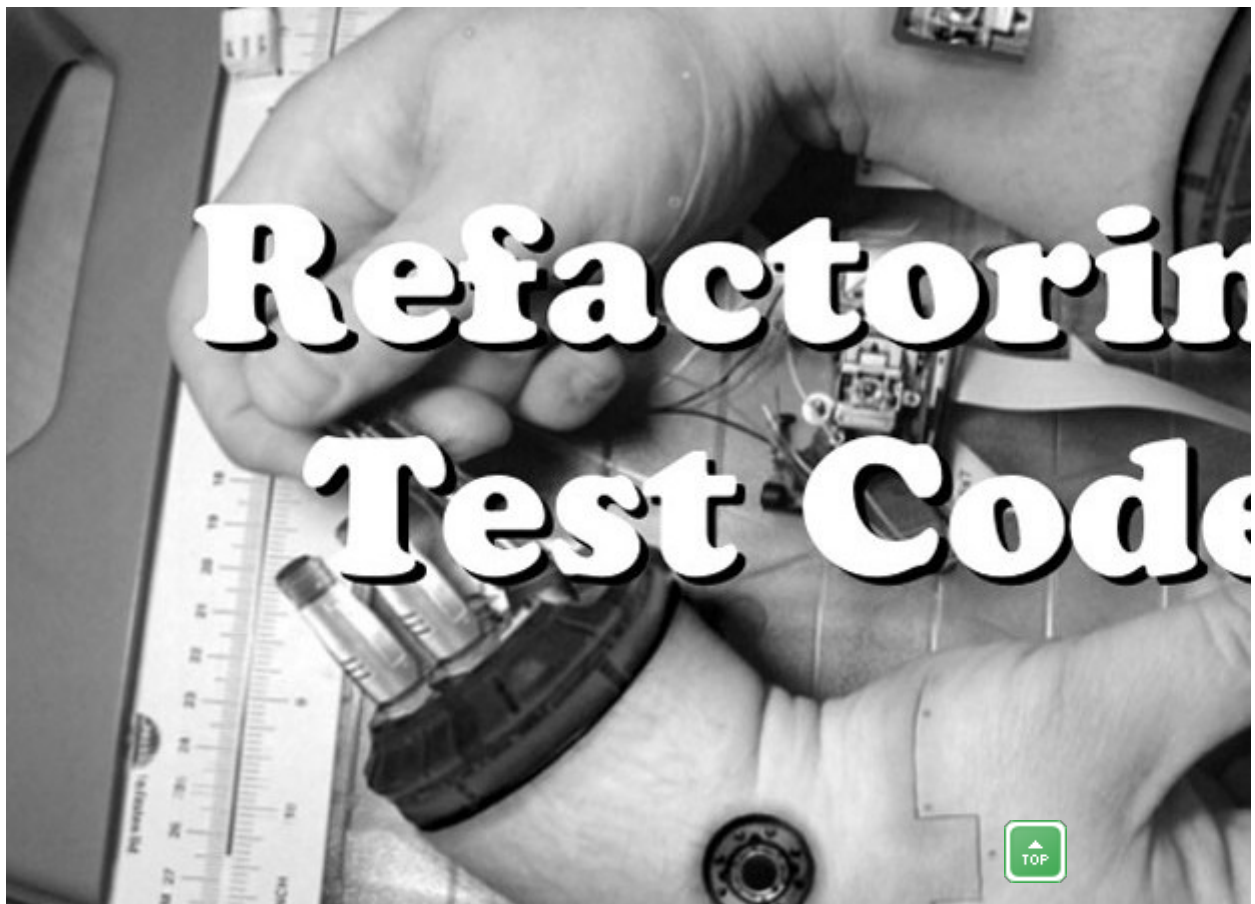
[oschina](#) 发布于： 2013年10月21日 ([18评](#))

分享到：

收藏 +1

**3月19日，深圳源创会火热报名中，[go>>>»](#)**

HOT



重构是一种对软件进行修改的行为，但它并不改变软件的功能特征，而是通过让软件程序更清晰，更和更条理来改进软件的质量。代码重构之于软件，相当于结构修改之于散文。每次人们对如何对代码重构的讨论就像是讨论如果对一篇文学作品进行修订一样无休无止。所有人都知道应该根据项目的自身况来对代码进行重构，而重构是无止境的。莫扎特从来不对他的作品进行修订，特罗洛普对自己作订的恰到好处，大多数作家认为他们俩这样做都是合适的，但他们的合适对于你我来说未必是合适的

最常见的基本重构方法可以归纳为两个方向。通过归纳方法将一个长的过程分解为小的可以重用的组

和通过[提炼方法](#)来消除那些不够份量的小方法。我们可以[提炼方法](#)来让大量的子类知道它们的存在。重构就是爬山，通过一步步的小的提高来逐渐的改进整体的质量。但在重构时，我们如何知道哪种方法是上山的正确道路？[开源中国社区\(OSChina.net\)](#)是工信部[开源软件推进联盟](#)指定的官方社区。

关于代码地形学的问题公认的方法有两种。去除有异味的代码和[重构成模式](#)。如果能做到这样，是很好的。就像是纠正作文里的一个语法错误或不恰当的比喻。如果我们可以找到这些四处隐藏的有异味的代码，将它们重写成整洁的，条理 的，结构化的形式，何乐而不为。但这些都是特殊情况。如果没有显的模式来重构，或没有很直接的方法来去除代码异味，那该怎么办呢？

这才是 我们如今编程艺术的中心问题，而很少人讨论这些。通常我们讨论这些问题时都是罗列出更多的有异味的代码模式的清单，但这并不是解决问题的方法。代码异味应该是我们公认的不好的东西，是那些置之不理也无妨的事情。我们经常会说到老板不给我们重构的机会，甚至代码有明显的异味，我们认为这是浪费时间。并不是每个人都有懂软件的老板。我很吃惊为什么只有很少的讨论谈到点子上也许我这篇文章才说到问题关键处。

我的观点，当重构没有现成的明显的方向时，我们可以遵循下面的原则：

1. 当属性、方法或类存在任何的需要复用的意向时，归纳提炼它们。
2. 不要低估小方法对代码整洁的作用。使用小方法能让你节省很多笔墨。
3. 能让代码长度变短的提炼都应该去提炼，包括注释。
4. 用switch()代替多形——即使这样做会使代码变长。
5. 用封装控制可见度。
6. 消除依赖。
7. 简化构造方法——即使这样做会使代码变复杂。
8. 封装或避免条件表达式。使用guard语句，避免使用else语句。
9. 使用常量代替魔幻数字。
10. 不确定时，偏向使用组合而不是继承。
11. 不确定时，将计算操作移入到这些数据的所有者对象里，或将数据移动到执行计算操作的对象里就是迪米特法则(Law of Demeter))。
12. 使用小对象，松耦合，避免大对象，高聚合。
13. 不确定时，偏向使用递归而不是循环。
14. 使用代理对象，模拟对象和辅助对象来隔离网络，数据库，文件和用户接口。
15. 不确定时，尽量在model里添加代码，必要时才往controler添加代码。view里添加的都应该是功能和简写方法，但不要局限于此。
16. 偏向使用apply, each, mapcar，而不是loop。
17. 尽量使用新技术。

[英文原文：[Hill Climbing \(Wonkish\)](#) ]

## 相关链接

想通过手机客户端（支持 Android、iPhone 和 Windows Phone）访问开源中国，[请点击这里](#)



本文转载自：外刊IT评论 <http://www.aqee.net/>

(本站只作转载,不代表本站同意文中观点或证实文中信息)

旧一篇：[TCPDF 6.0.040 发布, PHP 的 PDF 操作包](#) 2年前

新一篇：[苹果年度大戏有哪些让消费者期待的产品?](#) 2年前

## 相关资讯

- [Teletraan —— 来自 Pinterest 的代码发布系统](#) 2天前
- [如何给 GNU 项目贡献代码](#) 6天前
- [Gitlab 8.4.4 发布, Git 代码托管平台](#) 6天前
- [Gitlab 8.4.3 发布, Git 代码托管平台](#) 2周前
- [Gitlab 8.4.2 发布, Git 代码托管平台](#) 3周前
- [Gitlab 8.4.1 发布, Git 代码托管平台](#) 3周前
- [GitLab 8.4.0 RC4 发布, 代码托管平台](#) 1个月前
- [GitLab 8.4.0 rc1 发布, 代码托管平台](#) 1个月前
- [GitLab 8.3.4 发布, 代码托管平台](#) 1个月前
- [GitLab 8.3.3 发布, 代码托管平台](#) 1个月前

网友评论，共 18 条

[发表评论](#) 1楼: 易风 发表于 2013-10-21 09:35 [回复此评论](#)

重构只有自己经历的多了才能掌握精髓，再多的理论都是浮云！

2楼: **fir01** 发表于 2013-10-21 09:55 [回复此评论](#)

很多人不清楚什么情况下应该进行重构，重构是要考虑环境的，有非常多的前置条件。否则就是一个搞乱公司罪魁祸首

3楼: 李烈火 发表于 2013-10-21 10:28 [回复此评论](#)

一条经验，那就是每次重构规模要小小小，少量多次

4楼: **Amstrong** 发表于 2013-10-21 11:11 [回复此评论](#)

为什么“不确定时，偏向使用递归而不是循环。”

5楼: 黑狗 发表于 2013-10-21 11:13 [回复此评论](#)

【重构】就是闲的蛋疼了去修改别人的代码来凸显自己牛逼的一面的一种手段和措辞  
又或者是闲的蛋疼了去修改自己的代码来凸显自己有所进步的一种自我安慰的心理战术  
总结：重构是闲的蛋疼了就修改代码来凸显自己

6楼: 阿潜 发表于 2013-10-21 11:29 [回复此评论](#)

重构的话需要多沟通以及完善的文档记录

7楼: 马博文 发表于 2013-10-21 12:50 [回复此评论](#)

重构的前提是有足够的测试保证。

8楼: 中山野鬼 发表于 2013-10-21 13:11 [回复此评论](#)

重构不是逻辑游戏。实际还是根据业务需求和软件逻辑不对应的调整工作。单纯扯一堆理论，都是扯淡，ha。| 哪种写法更好，都需要根据外部业务需求来约束的。

9楼: 幸福线 发表于 2013-10-21 13:21 [回复此评论](#)

我觉得代码没有明显bug和效率问题，就不要重构



10楼: **jwjjiang** 发表于 2013-10-21 13:44 [回复此评论](#)

引用来自“中山野鬼”的评论

重构不是逻辑游戏。实际还是根据业务需求和软件逻辑不对应的调整工作。单纯扯一堆理论，都是扯淡，ha。| 哪种写法更好，都需要根据外部业务需求来约束的。

同意，文章总结的那些原则真心不靠谱，抛开需求一心追求技术上的完美只会给自己带来更大的麻烦。。



11楼: **neoaries** 来自 [Android](#) 发表于 2013-10-21 13:54 [回复此评论](#)

我覺得重構主要關注提高維護性



12楼: **xxx** 发表于 2013-10-21 14:42 (非会员)

右边的广告能更无耻点吗？用别人的游戏宣传片做自己游戏的广告？



13楼: **zc0021** 发表于 2013-10-22 09:40 [回复此评论](#)

引用来自“易风”的评论

重构只有自己经历的多了才能掌握精髓，再多的理论都是浮云！

+1



14楼: **karlcoder** 来自 [Android](#) 发表于 2013-10-22 09:44 [回复此评论](#)

引用来自“幸福线”的评论

我觉得代码没有明显bug和效率问题，就不要重构

你说的那不叫重构



15楼: **karlcoder** 来自 [Android](#) 发表于 2013-10-22 09:46 [回复此评论](#)

引用来自“黑狗”的评论

【重构】就是闲的蛋疼了去修改别人的代码来凸显自己牛逼的一面的一种手段和措辞  
又或者是闲的蛋疼了去修改自己的代码来凸显自己有所进步的一种自我安慰的心理战术  
总结：重构是闲的蛋疼了就修改代码来凸显自己

从此评论可见该码农水平低下人品低劣



16楼: **黑狗** 发表于 2013-10-22 09:50 [回复此评论](#)

引用来自“karlcoder”的评论

引用来自“黑狗”的评论

【重构】就是闲的蛋疼了去修改别人的代码来凸显自己牛逼的一面的一种手段和措辞  
又或者是闲的蛋疼了去修改自己的代码来凸显自己有所进步的一种自我安慰的心理战术  
总结：重构是闲的蛋疼了就修改代码来凸显自己

从此评论可见该码农水平低下人品低劣

然后知道了你从来没了解过管理团队、管理产品、管理项目





17楼: 黑狗 发表于 2013-10-22 09:59 [回复此评论](#)

重构带来的是额外的大量的工作量、DEBUG时间、修改-测试迭代过程、如果是做项目的，项目工期遥遥无期，不断，团队所有人都在忙，结果投入了大量的人力物力，带来的是0效果甚至是负效果。不要跟我炫耀谁重构的有多牛逼，重构这个东西，不可能专门去做这个事情，最多只能在编码过程或者DEBUG过程中涉及到的代码才构，起码，很多人口中的重构不适用于大多数人。来个愣头青把你代码重构了，你去哭？你去骂？？封版本就禁。知道风险管控？知道时间管控？知道人力物力资源管控？

如果是做产品，重构更是能让你的版本一天一个样，天天发版本。我同意前面一位仁兄的话，如果不是BUG和3就别去碰代码。

谁重构，谁知道

不要以为看了几本重构的书就觉得神乎其神，还有，注意素质和胸怀



18楼: 黑狗 发表于 2013-10-22 09:59 [回复此评论](#)

引用来自“马博文”的评论

重构的前提是有足够的测试保证。

+10086

发表评论

与内容无关的评论将被删除，严重者禁用帐号

[回到顶部](#) [回到评论列表](#)



本周热点资讯

[申请仲裁成功，腾讯重获“weixi...](#)

1天前

[给 Java 说句公道话](#)

6天前

[回家过年的程序员们，你遭遇了啥？](#)



[LibreOffice 5.1 发布，界面重整...](#)

6天前

[魅族 MWC 发布会确认新主角 Ub...](#)

3天前

[引力波数据居然是用 Python 分析...](#)

4天前

[程序员最苦逼！中国单身男女比例...](#)

2天前

[游走在利益和法律边缘的网络硬盘](#)

3天前

[Windows 10 终于要强力优化 Ed...](#)

1天前

[火狐浏览器新 UI 曝光：界面大改...](#)

6小时前

#### 本站最新资讯

[KBEngine v0.8.1 发布，分布式](#)

[游...](#)

2小时前

[然之协同OA3.2版本发布，CRM增](#)

[加...](#)

4小时前

[fastweixin v1.3.7 发布，极速微...](#)

4小时前

[KMPlayer 4.0.5.3 正式版发布...](#)

4小时前

[ReactOS 0.4.0 发布，类 XP 的](#)

[操...](#)

4小时前

[OSChina 周三乱弹 —— 这里绝](#)

[对...](#)

6小时前

[玩转 12 款 Linux 开源机器人...](#)

6小时前

[Git 项目推荐 | SmartQQ 客户端...](#)

6小时前

[InfluxDB —— 开源分布式时序、...](#)

6小时前

[每日一博 | Elasticsearch 2.20...](#)

6小时前





# 让应用开发更简单

告别后端编程 体验毫秒级实时云服务

[www.wiiddog.com](http://www.wiiddog.com)

