



Илёсбеков Сухроб

Мужчина, 21 год, родился 29 июля 1998

+60 (11) 11060533

suxrobgm@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Skype: suxrobgm

LinkedIn: <https://linkedin.com/in/suxrobgm>

Facebook: <https://facebook.com/suxrobgm>

Другой сайт: <https://suxrobgm.net>

Проживает: Малайзия

Гражданство: Узбекистан, есть разрешение на работу: Узбекистан

Не готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

.NET Разработчик

Информационные технологии, интернет, телеком

- Программирование, Разработка
- Web инженер
- Web мастер

Занятость: проектная работа, частичная занятость, полная занятость

График работы: удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 года

Март 2020 —
настоящее время
4 месяца

Pentalight Technology

Малайзия

Unity Developer

- Разработка мультиплеерной части проекта
- Интеграция пользовательского интерфейса
- Интеграция фреймворк Photon Unity Networking
- Интеграция SteamVR

Февраль 2019 —
Февраль 2020
1 год 1 месяц

Freelancer.com

www.freelancer.com

Freelance Software Developer

- Проектирование и веб-разработка.
- Работал в тесном контакте с клиентом, чтобы предоставить индивидуальный веб-сайт для бизнеса.
- Дизайн и разработка различных сайтов.
- Разработка и поддержка внешнего интерфейса для веб-приложений и мобильных приложений.
- Написание модульных тестов для улучшения предсказуемости кода и документирования.
- Разработка инструментов поддержки, чтобы сократить рабочее время с часов до минут.
- Использование программных методов на определенных языках программирования для запуска и улучшения исполнения и функциональности программы.

Июль 2016 —
Апрель 2019
2 года 10 месяцев

EC Dev Team

Узбекистан, vk.com/ec_hoi_mod

Ведущий разработчик

- Управление командой разработчиков
- Разработка игровой логики ИИ
- Программирование игровой механики
- Скриптинг игровой карты
- Разработка инструменты для разработчиков чтобы ускорить процесс
- Балансировка сложности игры.
- Наблюдение за процессом разработки игры в команде.
- Оптимизации данных для соответствия со многими устройствами.

Образование

Неоконченное высшее

2021	INTI International University & Colleges American Degree Transfer Program, Computer Science
2019	Ташкентский Университет Информационных Технологий Компьютерный инжиниринг, Инженер программист

Повышение квалификации, курсы

2017	Академический лицей при Самаркандском государственном институте иностранных языков Академический лицей, Точные науки
------	--

Электронные сертификаты

2018	Sololearn JavaScript certificate Sololearn Python certificate Sololearn SQL certificate
2017	Sololearn C# certificate Sololearn C++ certificate

Ключевые навыки

Знание языков	Таджикский — Родной Английский — C1 — Продвинутый Русский — C1 — Продвинутый Узбекский — C1 — Продвинутый
Навыки	C# Python LINQ Unity Unit Testing Design Patterns UI 3D Game Programming JavaScript WPF ASP.NET C++ MS SQL Server .NET Framework Entity Framework Git Веб-программирование Разработка ПО

Дополнительная информация

Обо мне	.NET Разработчик, имеющий более 3-х лет опыта в полном жизненном цикле разработки программного обеспечения (SDLC), включая сбор требований, анализ, проектирование, разработку, тестирование, развертывание и поддержку приложений Windows, веб-приложений и мобильных приложений на платформе Microsoft, а также разработка игр на платформе Unity. Опыт Agile методологии для полного жизненного цикла проекта. Программные навыки включают в себя:
---------	--

- Языки: C#, Python, C/C ++, Java, JavaScript, TypeScript, F#, HTML, CSS, SQL
- Базы данных: MS SQL, PostgreSQL, MySQL, MongoDB, MS Access
- Программное обеспечение: Visual Studio, Rider, DataGrip, Visual Studio Code, DotPeek, Unity 3D, Git
- Технологический стек: ASP.NET Core, WPF, WinForms, Xamarin.Forms, .NET Core, Web Assembly Blazor, Unity 3D, ReactJS, Django, Bootstrap, jQuery, AJAX, RESTful API, SignalR

Портфолио доступно на моем сайте: <https://suxrobgm.net>