



# Илёсбеков Сухроб

Мужчина, 21 год, родился 29 июля 1998

+60 (11) 11060533

suxrobgm@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Skype: suxrobgm

LinkedIn: <https://linkedin.com/in/suxrobgm>

Facebook: <https://facebook.com/suxrobgm>

Другой сайт: <https://suxrobgm.net>

Проживает: Малайзия

Гражданство: Узбекистан, есть разрешение на работу: Узбекистан

Не готов к переезду, готов к редким командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### .NET Разработчик

Информационные технологии, интернет, телеком

- Программирование, Разработка
- Web инженер
- Web мастер

Занятость: проектная работа, частичная занятость, полная занятость

График работы: удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 4 года

Март 2020 —  
настоящее время  
4 месяца

### Pentalight Technology

Малайзия

#### Software Developer

- Разработка многопользовательской функциональности для проекта умного города в Unity.
- Интеграция пользовательского интерфейса (UI) и различные HUD для платформы VR.
- Интеграция фреймворк Photon Unity Networking.
- Интеграция SteamVR.

Февраль 2019 —  
Февраль 2020  
1 год 1 месяц

### Freelancer.com

[www.freelancer.com](http://www.freelancer.com)

#### Freelance Software Developer

- Разработка различные приложения в ASP.NET, WPF и Xamarin.Forms.
- Разработка различных библиотек API и оболочек в .NET
- Разработка приложений для обработки естественного языка с использованием библиотек Python NLP.
- Разработка внешний интерфейс для веб-приложений и мобильных приложений.
- Написание модульные тесты для улучшения тестирование кода и документации.
- Разработаны вспомогательные инструменты для сокращения времени разработки.
- Использование различных методов программирования на определенных языках программирования для запуска и улучшить выполнение программы и функциональность.
- Работал в тесном сотрудничестве с клиентом, чтобы предоставить индивидуальный веб-сайт для их бизнес.

Июль 2016 —  
Январь 2019  
2 года 7 месяцев

### EC Dev Team

Узбекистан, [vk.com/ec\\_hoi\\_mod](https://vk.com/ec_hoi_mod)

## Game Developer

- Разработка RTS игра на движке Clausewitz Engine под названием "Hearts of Iron: Economic Crisis"
- Управление команда энтузиаст разработчиков.
- Разработка игровую логику искусственного интеллекта (ИИ).
- Программирование сложной игровой механики.
- Скриптинг карта мира игры.
- Разработаны различные программные инструменты для разработчиков.
- Сбалансированные игровые юниты и техники.

## Образование

### Неоконченное высшее

2021

#### INTI International University & Colleges

American Degree Transfer Program, Computer Science

2019

#### Ташкентский Университет Информационных Технологий

Компьютерный инжиниринг, Инженер программист

## Повышение квалификации, курсы

2017

#### Академический лицей при Самаркандском государственном институте иностранных языков

Академический лицей, Точные науки

## Электронные сертификаты

2018

Sololearn JavaScript certificate  
Sololearn Python certificate  
Sololearn SQL certificate

2017

Sololearn C# certificate  
Sololearn C++ certificate

## Ключевые навыки

Знание языков

Таджикский — Родной  
Английский — C1 — Продвинутый  
Русский — C1 — Продвинутый  
Узбекский — C1 — Продвинутый

Навыки

C# Python LINQ Unity Unit Testing Design Patterns UI 3D  
Game Programming JavaScript WPF ASP.NET C++ MS SQL Server  
.NET Framework Entity Framework Git Веб-программирование Разработка ПО

## Дополнительная информация

Обо мне

.NET Разработчик, имеющий более 3-х лет опыта в полном жизненном цикле разработки программного обеспечения (SDLC), включая сбор требований, анализ, проектирование, разработку, тестирование, развертывание и поддержку приложений Windows, веб-приложений и мобильных приложений на платформе Microsoft, а также разработка игр на платформе Unity. Опыт Agile методологии для полного жизненного цикла проекта.  
Программные навыки включают в себя:

- Языки: C#, Python, C/C ++, Java, JavaScript, TypeScript, F#, HTML, CSS, SQL
- Базы данных: MS SQL, PostgreSQL, MySQL, MongoDB, MS Access
- Программное обеспечение: Visual Studio, Rider, DataGrip, Visual Studio Code, DotPeek, Unity 3D, Git
- Технологический стек: ASP.NET Core, WPF, WinForms, Xamarin.Forms, .NET Core, Blazor Web Assembly, Unity 3D, ReactJS, Django, Bootstrap, jQuery, AJAX, RESTful API, SignalR

Портфолио доступно на моем сайте: <https://suxrobgm.net>