



# C'era una volta... Waterfall



Commessa



Stima (dell'intero progetto)



User Requirements Specifications



Functional Specifications



Altri 57 documenti firmati col sangue



Sviluppo



Ritardi, problemi, fallimenti, debito tecnico...



# La risposta?

# L'agile

---

Niente più analisi infinite

---

Niente più stime infinite

---

Niente più firme col sangue

---

Niente più requisiti scolpiti nella pietra

---

Costruiamo il software gradualmente,  
insieme al cliente, con feedback continui



II  
risultato?

Niente  
più  
fallimenti  
epici, ma

«Ops... Manca questo pezzo»

«Ma io volevo una ciabatta, cos'è questa  
scarpa?»

700 wireframe (magari interattivi)

«Hai fatto i 734 smoke test manuali pre-  
rilascio?»

Nuovo programming language: DT++  
(Debito tecnico ++)

Backlog di 4+ anni di sola risoluzione bug  
(e DT)...

«Senza requisiti come faccio a sviluppare  
XYZ??»



# Cosa manca

---



# Behaviour Driven Development

---

Molto più che testing

# Frullato di nozioni

BDD è un framework agile

Definisce quindi un modo di lavorare che coinvolge tutti (e non solo i dev!), con particolare focus sulla definizione degli Acceptance Criteria.

È *complementare* (ad esempio) a *Scrum*, che invece si focalizza di più sul processo iterativo.

Eredita alcuni concetti di Extreme Programming e di Scrum.



# Frullato di nozioni

Si focalizza sui requisiti

Un requisito è un Acceptance Criteria.

Ogni requisito, che prende il nome di Behaviour, sarà composto da «step» e *sarà flessibile*.





# Frullato di nozioni

Si basa su tre principi





# Frullato di nozioni

Si basa su tre principi

- Business Value



# Frullato di nozioni

Si basa su tre principi

- Business Value
- Everything is a behaviour



# Frullato di nozioni

Si basa su tre principi

- Business Value
- Everything is a behaviour
- Enough is enough





# Frullato di nozioni

Per evitare di ricadere in ancestrali analisi infinite è fondamentale imparare a capire dove fermarsi.

Una volta che si è definito lo stretto indispensabile per poter partire: si parte.

Si avrà tutto il tempo per *modificare* e/o *aggiungere behaviors* in iteration successive.

Richiede quindi che si lavori per iteration di prodotto ed MVP



# Frullato di nozioni

I più diffusi

- Spec
- Gherkin

Ha diversi formalismi



# Frullato di nozioni

BDD è un **framework** agile

Si focalizza sui requisiti

Si basa su tre principi

- Business Value
- Everything is a behaviour
- Enough is enough

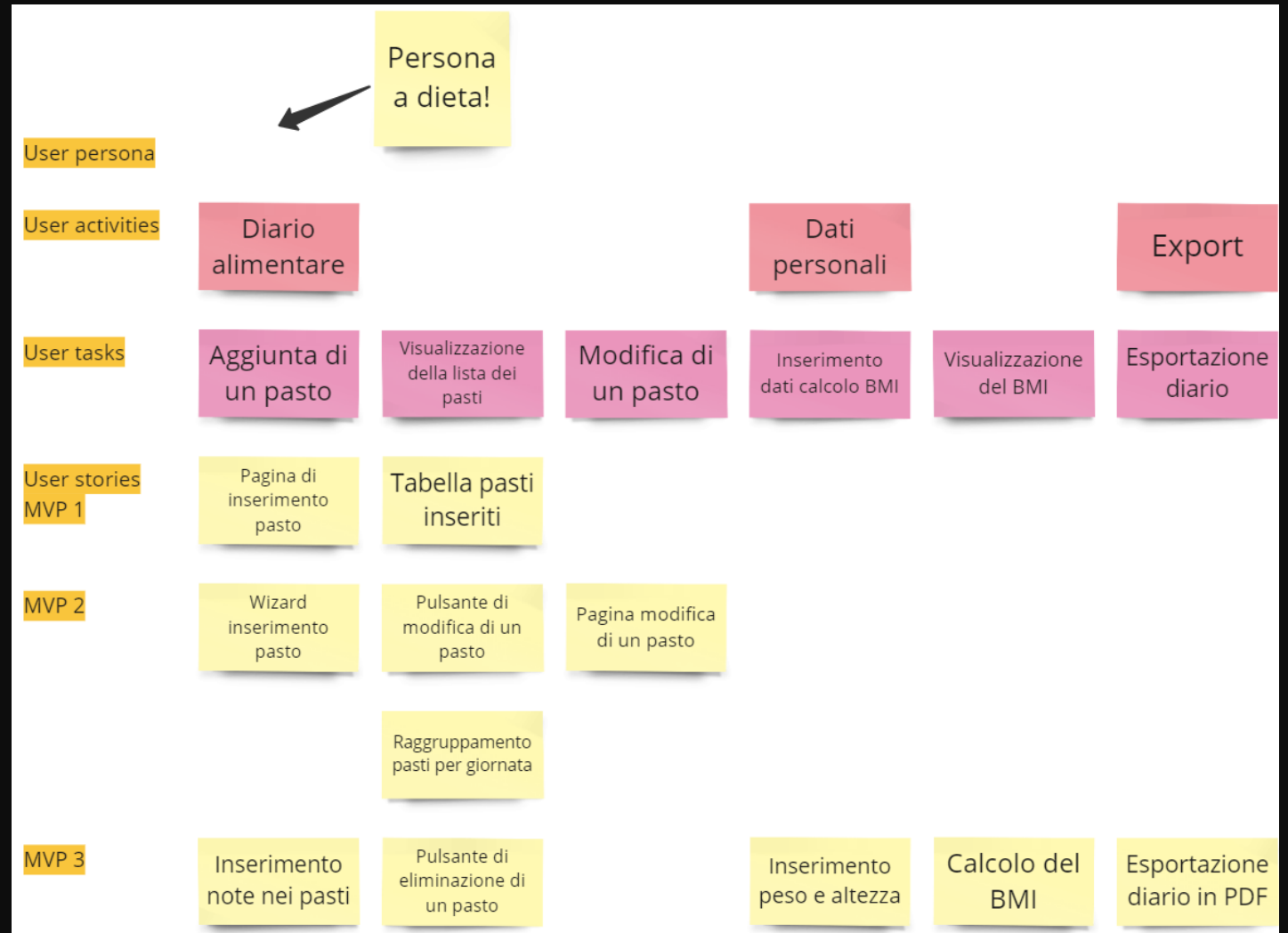
Richiede quindi che si lavori per iteration di prodotto ed MVP

Ha diversi formalismi





# Diario alimentare



# Come sono stati creati i behavior iniziali?



# TDD e BDD: cosa cambia?



[YouTube](#)

# Bibliografia

- Extreme Programming
- Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship  
di Robert C. Martin  
ISBN-13 978-0132350884
- The Clean Coder: A Code of Conduct for Professional Programmers  
di Robert C. Martin  
ISBN-13 978-0137081073
- Domain-Driven Design: Tackling Complexity in the Heart of Software  
di Eric Evans  
ISBN-13 978-0321125217
- Test Driven Development: By Example  
di Kent Beck  
ISBN-13 978-0321146533
- BDD books (Seb Rose and Gáspár Nagy)  
<https://www.bddbooks.com/>

Aiutaci a migliorare! Lasciaci il ROTI!

