

“Java 과정” 사후 테스트(총 20문항)

소속 :

이름:

시험일시: 2021 년 00 월 00 일

1. 다음 중 자바에서 제공하는 기본 자료형이 아닌 것은?

- ① char
- ② short
- ③ string
- ④ boolean

2. 다음 프로그램은 컴파일되지 않는다. 어느 라인에 오류가 있는가?

```
class Test {  
    int x = 1; // 2번 라인  
    static int y; //3번 라인  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(x); // 5번 라인  
        System.out.println(y); // 6번 라인  
    }  
}
```

- ① 2번 라인
- ② 3번 라인
- ③ 5번 라인
- ④ 6번 라인

3. 키워드 final에 관한 설명 중 잘못된 것은?

- ① final 클래스는 상속될 수 없다.
- ② 클래스 안에 선언된 final 필드에 초기 값을 준 후에는 이 필드의 값을 변경할 수 없다.
- ③ 메소드 안에 선언된 final 변수는 메소드 실행을 동기화하기 위해 사용된다.
- ④ 클래스 안에 선언된 final 메소드는 서브 클래스에서 재정의될 수 없다.

4. 아래 보기에 나오는 내용으로 자바 프로그램을 만들 때, 작성 순서를 옳게 설명한 것은?

(ㄱ) class Test { }

(ㄴ) package kim.java;

(ㄷ) import java.io.*;

① (ㄱ), (ㄴ), (ㄷ)

② (ㄴ), (ㄷ), (ㄱ)

③ (ㄷ), (ㄴ), (ㄱ)

④ 어떤 순서로 놓이든 상관없다.

5. 다음 프로그램에서 MyException은 사용자 정의예외이다. 밑줄 부분에 알맞은 키워드를 순서대로 나열하면 무엇인가?

```
class MyExceptionTest {  
    public void testFunc(int x) _____ MyException {  
        if (x > 10) _____ new MyException();  
    }  
}
```

① throw throw

② throws throw

③ throw throws

④ throws throws

6. String 클래스의 객체가 일단 생성된 후에는, 그 객체의 문자열을 바꿀 수 없다. 다음 프로그램의 실행결과는 무엇인가?

```
public class Example {  
    public static void main(String args[]) {  
        String s1 = new String('Java');  
        String s2 = s1.replace('a', 'o');  
        s1.concat('Program');  
        System.out.println(s1 + ' ' + (s1 + s2).charAt(5));  
    }  
}
```

① JavaProgram r

② JavaProgram P

③ Java o

④ Java a

7. 자바에서는 기본 자료형의 값을 객체로 다루기 위한 클래스를 제공하고 있다. 이러한 클래스를 통칭하여 무엇이라 하는가?

- ① Object 클래스
- ② Reflection 클래스
- ③ Integer 클래스
- ④ Wrapper 클래스

8. 객체 직렬화를 위한 클래스를 정의할 때 구현해야 하는 인터페이스는 무엇인가?

- ① Serializable
- ② Reflection
- ③ ServantLocator
- ④ Series

9. 원소들의 중복을 허용하지 않고, 원소들 간의 순서에 의미가 없으며, 정렬되어 있지 않은 원소들의 컬렉션을 위한 기능을 정의하고 있는 인터페이스는 무엇인가?

- ① List
- ② Set
- ③ Queue
- ④ SortedMap

10. 다음 프로그램의 실행 결과는 무엇인가?

```
public class Example {  
    public static void main(String args[]) {  
        String s1 = 'Java';  
        String s2 = 'Java';  
        String s3 = new String('Java');  
        System.out.print(s1==s2);  
        System.out.print(s1==s3);  
        System.out.println(s1.equals(s3));  
    }  
}
```

- ① true>true>true
- ② true>false>false
- ③ false>false>true
- ④ true>false>true

11. 다음이 설명하고 있는 클래스는 무엇인가?

내부적으로 버퍼라 불리는 공간을 가지고 있고 그 곳에 문자열 데이터를 저장한다. 그리고 그 버퍼는 마치 문자형 배열 처럼 다루어지기 때문에 내용의 변경이 가능하며 insert()나 append()와 같은 메소드를 제공한다.

- ① String
- ② StringBuffer
- ③ StringReader
- ④ StringTokenizer

12. Object 클래스에서 정의된 것으로, 아래 프로그램에서 5번 라인의 실행과 관련 있는 메소드는 무엇인가?

```
class A extends Object { }
public class Test {
    public static void main(String args[]) {
        A a = new A();
        System.out.println(a); // 5번 라인
    }
}
```

- ① toString()
- ② equals()
- ③ finalize()
- ④ clone()

※ 다음 프로그램을 보고 물음에 답하라. (14 ~ 15)

```
interface Movable {
    void add(double dx, double dy);
    void sub(double dx, double dy);
}
interface MovableScalable ① Movable {
    void mul(double s);
}
```

```
class MovablePoint ② Movable {
    double x, y;
    ③
}
```

13. 밑줄 친 ①과 ②에 들어갈 키워드를 순서대로 나열하면 무엇인가?

- ① implements implements
- ② extends extends
- ③ implements extends
- ④ extends implements

14. 밑줄 그은 ③에 들어가야 할 내용으로, 다음 중 가장 적당한 것은 무엇인가?

- ① void add(double dx, double dy) { }
- void sub(double dx, double dy) { }
- ② public void add(double dx, double dy) { }
- public void sub(double dx, double dy) { }
- ③ abstract void add(double dx, double dy);
- abstract void sub(double dx, double dy);
- ④ public static void add(double dx, double dy) { }
- public static sub(double dx, double dy) { }

15. 아래 프로그램을 컴파일한 후 실행하면 예외가 발생한다. 어느 라인에 문제가 있는가?

```
public class Test {
    public static void main(String[] x){ // 2번 라인
    int d[][] = new int[2][]; // 3번 라인
    d[0] = new int[2]; // 4번 라인
    System.out.println(d[1].length); // 5번 라인
    }
}
```

- ① 2번 라인
- ② 3번 라인
- ③ 4번 라인
- ④ 5번 라인

16. 'C:?:>java TestJava 123' 같은 명령행으로 아래 프로그램을 실행하였을 때 출력되는 결과는 무엇인가?

```
public class TestJava {
    public static void main(String args[]){
```

```

        System.out.println(args[1]) ;
    }
}

```

- ① java
- ② TestJava
- ③ 123
- ④ 예외(Exception)가 발생한다.

17. 자바 소스 파일을 컴파일하면 확장자가 '.class'인 목적 파일이 생성된다. 이것은 플랫폼에 독립적이며 운영체제와 상관없이 실행가능한데, 기계어와 비교하여 무엇이라 부르는가?

- ① 애플릿
- ② 바이트코드
- ③ 애플리케이션
- ④ 자바 API

18. 다음 예제의 수행 결과를 작성하시요. [주관식]

```

class Test
{
    public static void main(String[] args)
    {
        String aa = new String("love");
        String bb = aa.replace("e","a");

        System.out.println(aa);
        System.out.println(bb);
    }
}

```

19. 다음 프로그램의 밑줄 부분에 들어가야 하는 것으로 적당한 것은?

```

class A implements _____ {
    public void run() { }
}

```

```

}
public class Test {
    public static void main(String args[]) {
        Thread a = new Thread(new A());
        a.start();
    }
}

```

- ① Thread
- ② Runnable
- ③ RunHandler
- ④ Serializable

20. 파일 이름이 "A.java"인 다음 프로그램을 컴파일 하였을 때의 결과를 옳게 설명한 것은?

```

public class A {
    public int a;
    int b;
    protected int c;
    private int d;
}
class B extends A {
    B() {
        a = 0;
        b = 1;
        c = 2;
        d = 3;
    }
}

```

- ① 파일 이름이 잘못되었으므로 컴파일되지 않는다.
- ② 클래스 A에 기본 생성자가 없으므로 컴파일되지 않는다.
- ③ 접근 범위를 벗어난 변수 사용이 있으므로 컴파일되지 않는다.
- ④ 컴파일 오류가 없다.

*** 답 안 ***

1. 3
2. 3
3. 3
4. 2
5. 2
6. 3
7. 4
8. 1
9. 2
10. 4
11. 2
12. 1
13. 4
14. 2
15. 4
16. 4
17. 2
18. love, lova
19. 2
20. 3