

SW 프로젝트

1.1 프로젝트 개요:

법정 재판에서 범죄 상황을 재현하여 정확한 상황을 보여주고
범죄자의 심리를 이와 연결하여 살펴보는 기술을 개발한다.

1.2 프로젝트명 및 기간

- 프로젝트명: 설록 홈즈
- 1조: 강민지, 백승현, 안규하, 이정우, 임수연
- Date: 2019.01.16(Wed)~2019.05.01(Wed)
- location: 건국대학교 신공학관 1203호 외

1.3 프로젝트 선정 (마인드맵에서 생각)

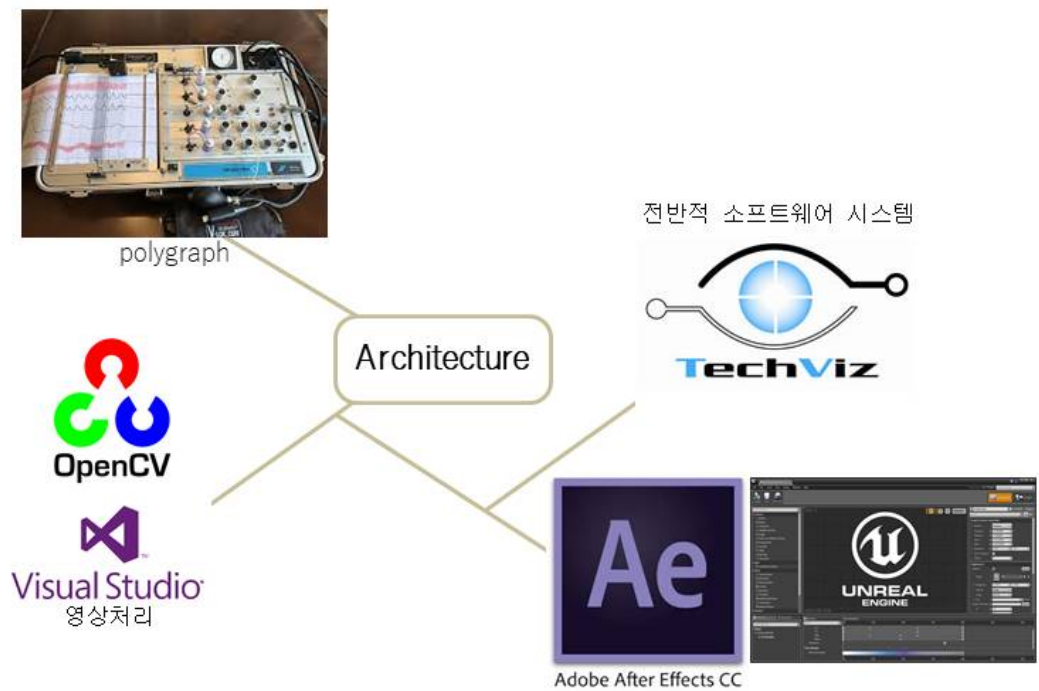
ar과 vr 그리고 넥슨을 주제로 마인드맵을 구상하였습니다.

1. 가상현실을 이용한 발표 프로그램
2. 신빙성 있는 기사만 모아두는 사이트
3. 주식 예측 프로그램
4. 기업 실적 및 안정성 측정 프로그램
5. 증강현실을 이용한 소방헬멧
 - 재해 시 행동 방법을 알려주는 증강현실 프로그램
6. 법정 재판에 vr 적용

1.4 프로젝트 범위

구분	구현범위	비고
소프트웨어	간단한 사진을 받아 화면을 구축할 수 있는 vr 프로그램 개발	
하드웨어	시제품 사용-프로그램과의 연결만 중요	
심리	눈동자의 움직임을 통한 심리측정 데이터베이스 마련	

개발 architecture



2. 프로젝트 목표

2.1 프로젝트 외부 목표

성과물 : VR + 심리 분석 기능을 합친 프로그램
효과 : vr로 범죄 재현을 함으로써 증거를 가시화하고 심리 측정을 통해 법정 재판에 도움을 준다.

2.2 프로젝트 내부 목표

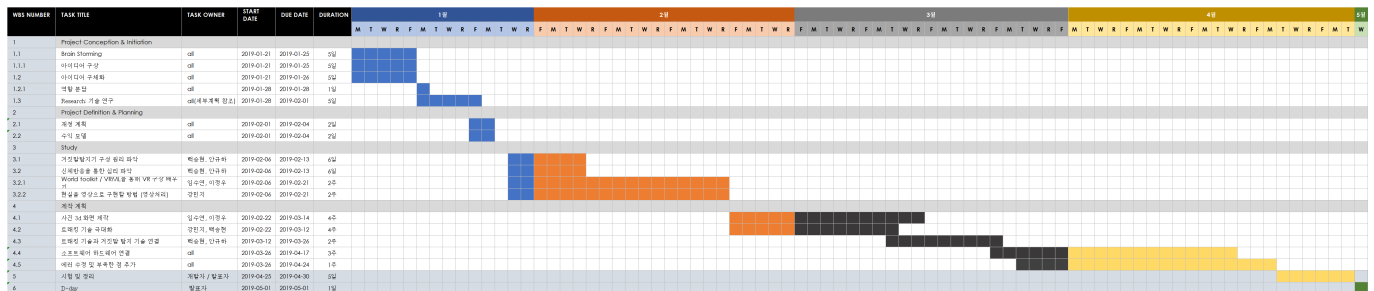
정의 구현
프로젝트 개발 경험
vr 기술에 대해 이해하고 다양한 활용 경험 갖기
프로젝트를 같이 하여 팀 내 내부 결속 강화

3. 프로젝트 역할

3.1 팀원 별 주요 역할

기획자: 안규하
개발자: 이정우, 임수연, 백승현
프로젝트 매니저: 강민지

3.2 WBS (Work Breakdown Structure)



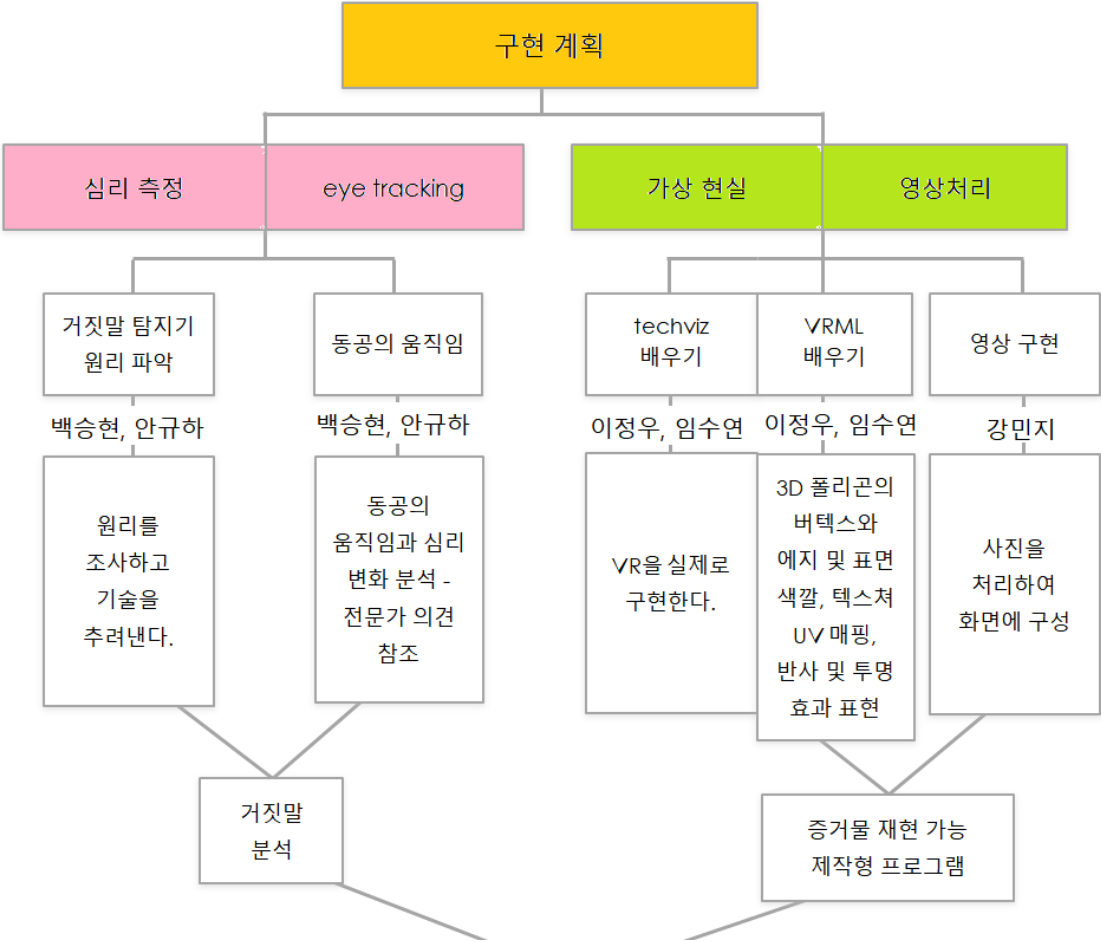
리서치:

1. Research: 기술 트렌드 연구
 - <VR 및 몰입형 가상 환경과 법원 응용 프로그램의 협업> 논문 분석
 - 사용 현황, 장단점 파악
2. Research: 기술 연구
 - vr tool 조사 :techviz, after effect, 유니티 등 vr 개발 툴이 활성화되어 있음.
 - vr hardware 조사 :

Oculus / Facebook 오culus 리프트	HTC 바이브	Sony 플레이스테이션 VR	Samsung 기어 VR	LG 360VR	Google 카드보드
고성능 PC기반	고성능 PC기반	게임 콘솔 기반	고 사양 갤럭시 스마트폰	G5 스마트폰	고 사양 갤럭시 스마트폰
일체형			스마트폰 탈부착형		카드보드형

3. Research: 시장 동향 분석
 - 스위스 취리히 법의학대학 연구진은 VR 헤드셋인 오culus 리프트(Oculus Rift)를 사용해 범죄를 3D 컴퓨터 화면으로 재구성하는 연구에 관한 논문을 작성했다.
 - 영국 스탠포드셔대학의 연구진은 배심원단을 가상의 범죄 현장으로 이동시키는 VR 기술을 실험했다.
 - '셜록홈즈' 프로젝트 만의 강점: vr 기술을 법정 재판에 적용시키는 것뿐만 아니라 범죄 상황을 재현하는 범죄자의 심리까지 파악하고 출력한다.

전체적 개발 및 구현 계획



재정 계획

- VR 하드웨어 기기 구매