

アルゴリズムとデータ構造

演習第 8 回

ソート 1（初等的なソート）

ここでは、初等的なソート方法（[アルゴリズム C 第 1 巻 p.107](#)）について学びます。

問題 1 [\[印刷用 PostScript\]](#)

(1) 次のように並んでいる数列を、バブルソート、挿入ソート、選択ソート を用いてソートしなさい。ただし、途中の過程も書くこと。

9 6 7 1 2

(2) 次のように並んでいる数列を、 シェルソートを用いてソートしなさい。ただし、途中の過程も書くこと。

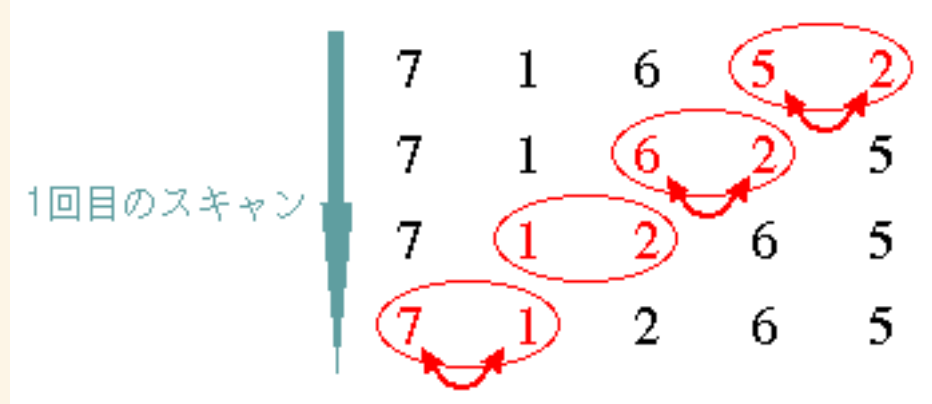
5 1 4 3 8 2 6 7

(1) の三種類のソート方法は、最も遅いものに分類されます。どの方法も計算量は $O(n^2)$ です。以下の図を参考にして、並び換えてください。 縦棒より左側がソート済みであることを表わしています。

バブルソート（[アルゴリズム C 第 1 巻 p.116](#)）

バブルソート	7	1	6	5	2	
1回目のスキャン後	1		7	2	6	5
2回目のスキャン後	1	2		7	5	6
3回目のスキャン後	1	2	5		7	6
4回目のスキャン後	1	2	5	6		7

一回のスキャンは次のような操作になります。



配列の後ろから前に向かって要素を二つずつ比較して、 右の方が小さければ入れ替えます。 小さい要素が泡のように浮いてくるので、バブルソートと呼ばれています。

挿入ソート (アルゴリズム C 第 1 巻 p.113)

挿入ソート	7		1	6	5	2
ループ1回目実行後	1	7		6	5	2
ループ2回目実行後	1	6	7		5	2
ループ3回目実行後	1	5	6	7		2
ループ4回目実行後	1	2	5	6	7	

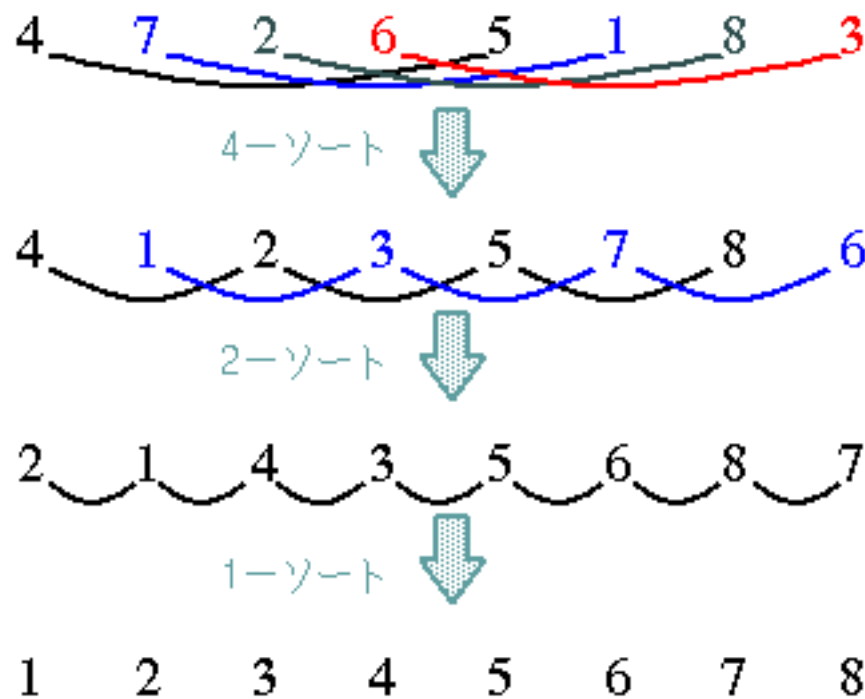
縦棒の右隣の要素を左側の適当な場所に挿入していきます。 トランプを並べ替えるとき、大抵の人はこの方法を使っていると思います。

選択ソート (アルゴリズム C 第 1 巻 p.111)

選択ソート	7	1	6	5	2
1回目のスキャン後	1	7	6	5	2
2回目のスキャン後	1	2	6	5	7
3回目のスキャン後	1	2	5	6	7
4回目のスキャン後	1	2	5	6	7

縦棒より右側で一番小さいものを、縦棒の左隣と交換していきます。

(2) 挿入ソートを改良したものが、このシェルソート (アルゴリズム C 第 1 巻 p.123) です。



一定間隔で離れた要素だけで並べ替えを行なって、間隔を狭めていきます。最後の 1-ソートが挿入ソートにあたります。シェルソートよりも余計な手間（4-ソート と 2-ソート）がかかって、むしろ遅くなりそうですが、かなり速いソート方法です。

問題 2

バブルソート、挿入ソート、選択ソートでソートを行うプログラムを作成しなさい。プログラムは以下の条件を満たすこと。 ([ex08-2-skel.c](#))

- ソートされる整数はプログラム中の配列宣言時に初期化して良い
- 実行時に三種類の中からソート方法を選ぶようにする
- ソート途中も含めてソート結果を出力する

実行例：

% ./a.out

Before: 7 1 6 5 2

Select a method (1:bubble, 2:insertion, 3: selection) > 1

1 7 2 6 5

1 2 7 5 6

1 2 5 7 6

1 2 5 6 7

% ./a.out

Before: 7 1 6 5 2

Select a method (1:bubble, 2:insertion, 3: selection) > 2

1 7 6 5 2

1 6 7 5 2

1 5 6 7 2

1 2 5 6 7

% ./a.out

Before: 7 1 6 5 2

Select a method (1:bubble, 2:insertion, 3: selection) > 3

1 7 6 5 2

1 2 6 5 7

1 2 5 6 7

1 2 5 6 7

ソートの途中でデータにない変な数字が出てきた場合は、ループの範囲が間違っている可能性が高いので、そこをもう一度見直してください。

注意：教科書に載っている関数について

教科書のソート関数は、配列の（0番目からではなく）1番目からデータが入っていることを前提に作られており、変数 N というのはデータの個数を表しています。また、教科書の *bubble* 関数は前から後ろに向かってスキャンしています。よく理解した上で使ってください。

問題 3

シェルソートを行う関数を作り、問題 2 で作った挿入ソートと速度を比較しなさい。プログラムは以下の条件を満たすこと。（[ex08-3-skel.c](#)）

- 使用するデータの個数は 100000 個とする
- データは乱数を用いて作成する
- 挿入ソートとシェルソートで同じ内容のデータを使用する
- ソートの途中や結果は表示しなくても良い
- 時間計測には、演習第 5 回で使った `gethrtime` 関数を使用する

実行例（シェルソートの具体的な数値は伏せてあります）：

```
% ./a.out
insertion sort: elapsed time 316.239708.
shell sort: elapsed time *****.
```

同じ条件で比較するために、使用するデータは同じものを用意してください。まず、配列 a に 100000 個の乱数を入れて、そのあと配列 b に配列 a の内容をコピーし、挿入ソートで配列 a をソートし、シェルソートで配列 b をソートするとやりやすいでしょう。

まずはデータの個数を 10 個くらいにし、配列 a, b の内容をソート前とソート後に表示して、うまく動いているかを確認してください。データの個数が少ないうちは、実は挿入ソートの方が速いはずです。興味のある人は、データの個数がいくつくらいになるとシェルソートの方が速くなるか試してみてください。

Written by わかまつなおき