
アルゴリズムとデータ構造

- 第8回講義トピック: 整列 (ソート、sorting)
 - 選択ソート
 - 挿入ソート
 - バブルソート
 - シェルソート

整列 (sorting) とは

- 整列、ソート:

データ列をある規則(キーの順序)にしたがって並べ替えること

- 内部整列: コンピュータの主記憶に読み込まれたデータに対して整列を行う。
 - 外部整列: 外部ディスクからデータを読みながら、整列を行う。(この部分は本講義の対象外)
-

整列方法の性能

- 性能をはかるパラメータ:
 - 実行時間コスト
 - 比較の回数、交換の回数など基本操作を考える。
 - O記法で記述する。
 - 作業領域コスト
 - メモリ使用量を考える。
 - 安定性
 - ソーティングによって要素の位置と順序関係が変化するが、同じキーを持つ項目の相対的な順序が保たれる場合、安定性があるという。

選択ソート (selection sort)

■ 考え方

- ❑ まず、全要素から最小の要素を見つけ、最初の位置にある要素と交換する。
 - ❑ 次に残りの要素から、2番目に小さい要素を見つけ、2番目の位置にある要素と交換する。
 - ❑ 同じ操作を残り要素数1つになるまで繰り返す。
-

選択ソートのプログラム

```
selection(int a[], int N) {  
    int i, j, min, t;  
    for (i = 1; i < N; i++) {  
        min = i;  
        for (j = i+1; j <= N; j++)  
            if (a[j] < a[min]) min = j;  
        t = a[min]; a[min] = a[i]; a[i] = t;  
    }  
}
```

選択ソートの例

- 以下の文字列を選択ソートによって整列される様子
A S O R T I N G E X A M P L E

挿入ソート (insertion sort)

■ 考え方

- データの前半部分がすでに整列されているとして、次の要素を取り上げ、整列されているデータ列に挿入する。
(データ挿入により、それ以降のデータは1つずつシフトする必要があるので、要素交換の回数が増える。)
 - 同様の操作を全要素が整列するまで繰り返す。
-

挿入ソートのプログラム

- このアルゴリズムはvが配列の最小値の時whileで配列の左端に出てしまうので、a[0]に番兵(sentinel, 番人、標識)、この場合はつまり配列の最小値よりも小さい値を置く必要がある。
- もし、配列の最小値が決められない場合はwhile文の中でindexのチェックをする必要があり、アルゴリズムが若干遅くなる。

```
insertion(int a[], int N) {  
    int i, j, v;  
    for (i = 2; i <= N; i++) {  
        v = a[i]; j = i;  
        while (a[j-1] > v) {  
            a[j] = a[j-1]; j--;  
        }  
        a[j] = v;  
    }  
}
```

挿入ソートの例

- 以下の文字列を挿入ソートによって整列される様子
A S O R T I N G E X A M P L E

バブルソート (bubble sort)

- 考え方

- データの先頭から末尾まで、順番に隣り合う要素を比較し、順序が逆ならば、要素を交換する。
 - 一巡の比較交換で一番大きい要素が必ず一番右に来るので、次の巡回操作は最後から1つ手前で止めることができる。
 - 以上の操作を配列全体が整列されるまで繰り返す。
-

バブルソートのプログラム

```
bubble(int a[], int N) {  
    int i, j, t;  
    for (i = N; i >= 1; i--)  
        for (j = 2; j <= i; j++)  
            if (a[j-1] > a[j]) {  
                t = a[j-1];  
                a[j-1] = a[j];  
                a[j] = t;  
            }  
}
```

バブルソートの例

- 以下の文字列がバブルソートによって整列される様子
A S O R T I N G E X A M P L E

シェルソート (shell sort)

- 挿入ソートの問題点
 - 隣の要素としか比較しないので、整列されるまで時間が掛かり、交換の回数も増える。
 - シェルソートの考え方
 - まず、一定間隔 h で並んでいる要素の部分列(h だけの数の部分列がある)について整列を行う。 h だけ離れた要素と交換するので、交換のスピードがあげる。この整列を h -整列という。
 - h の値を徐々に小さくしていき、最後に $h=1$ の通常の挿入ソートを行えば、配列全体が整列される。
この最後の通常挿入ソートはデータがすでに整列に近い状態になっているので、最初から挿入ソートを行うことより遥かに速くできる。
-

シェルソートのプログラム

```
shellsort(int a[], int N) {  
    int i, j, h, v;  
    for (h = 1; h <= N/9; h = 3*h+1) ;  
    for ( ; h > 0; h /= 3)  
        for (i = h+1; i <= N; i += 1) {  
            v = a[i]; j = i;  
            while (j > h && a[j-h] > v) {  
                a[j] = a[j-h]; j -= h;  
            }  
            a[j] = v;  
        }  
}
```

* hの取り方は決まっていが、例えば $3*h+1$ で計算される数列: 1, 4, 13, 40, 121, 364, 1093, ...の最大値($N/9$ を超えた値)から1へ逆にたどっていく方法

シェルソートの例

- 以下の文字列がシェルソートによって整列される様子
A S O R T I N G E X A M P L E