





TAREA PARA DIW05

Actividad 1

1. Completa la siguiente tabla de licencias CC:

Símbolo	Abreviatura	Significado
© <u>0</u>		
© 0 0 BY SA		
© 0 ⊕ BY NO		
© (3) (5)		
@ 0 8 0 BY NC SA		
© OSO		

- 2. Existen numerosos sitios web en los que se ofrecen imágenes con uso regulado por licencias. Explora en cada caso qué licencias regulan el uso de los recursos de los siguientes sitios:
 - a. Flickr
 - b. Pexels
 - c. Adobe stock
 - d. Pixabay
 - e. Creative Commons search: https://search.creativecommons.org/
 - f. Wikipedia

Actividad 2. GIMP

Utilizando GIMP, selecciona la sección indicada y contesta a las preguntas siguientes indicando herramienta, el número de clics que necesitas y si cambias alguna de las opciones en la barra de opciones de la herramienta empleada especifícalo. Además de la contestación hay que incluir una captura que demuestre la selección realizada.

Página 1 | 3 v 1.0









- 1. ¿Qué tipo de herramienta de selección emplearías para seleccionar la lumbrera del barco (la ventana circular que hay sobre su proa)?
- 2. ¿Qué tipo de herramienta de selección emplearías para seleccionar la puerta de cristal que da paso a la proa del barco?



- 3. ¿Qué tipo de herramienta de selección emplearías para seleccionar el rascacielos?
- 4. ¿Qué tipo de herramienta de selección emplearías para seleccionar las nubes?



- 5. ¿Qué tipo de herramienta de selección emplearías para seleccionar el faro?
- 6. Con la herramienta varita mágica y teniendo marcadas las casillas Suavizar y Contiguo, ¿cuál es la tolerancia máxima que te permite seleccionar la mayor cantidad de mar a la izquierda del árbol sin que se seleccionen las montañas?

Página 2 | 3 v 1.0







Actividad 3. INKSCAPE

Tomando como base la página desarrollada en la actividad 4 (DIW04):

- 1. Diseña tu propio logo usando InkScape. Añade un logotipo a tu sitio web en la parte superior izquierda de la cabecera. El logotipo tiene que ser añadido en formato vectorial (SVG) en la web.
 - a. Adjunta capturas del resultado.
 - b. Adjunta capturas del código html y css.
- 2. Reemplaza el contenido de la sección de la columna central por una sección de galería y añade unas cuantas imágenes. Para obtener imágenes accede a la página de Creative Commons y ten en cuenta las condiciones de uso de las imágenes.
 - a. Indica cómo has referenciado a los autores de las imágenes en tu sitio web.
 - b. Adjunta capturas del resultado.
 - c. Adjunta capturas del código html y css.

ENTREGA

Página 3 | 3

Documento PDF que contenga las soluciones a las actividades.

Incluir una imagen del resultado final de la web desarrollada en el documento PDF.

Se valorarán también los comentarios explicativos en el código.

[CAPTURA LAS PANTALLAS que justifiquen los solicitado]

IDENTIFICATE EN TODAS LAS CAPTURAS

v 1.0