Ciclo Desarrollo de Aplicaciones Web a Distancia

Curso 2024/25

Despliegue de aplicaciones Web

Unidad 3

Configuración y administración de servidores de aplicaciones

Gabriel Cubillos Rodríguez 2 de diciembre de 2024

Contenido

Enunciado	2
1. Estructura de directorios de Servlet 2.2	3
2. Archivo build.xml de ant	
3. Wildfly	5
3.1 Instalación del JDK	5
3.2 Instalación de Wildfly	6
3.3 Iniciar el servicio SystemD	8
3.4 Autenticación de WildFly	10
Índice de figuras	
Figura 1: Instalación del JDK 8	5
Figura 2: Versiones del JDK instaladas en el sistema	
Figura 3: Creación del grupo y usuario wildfly	
Figura 4: Descarga y descompresión del archivo de WildFly	
Figura 5: Creación del enlace simbólico que apunta a la versión que está en uso	
Figura 6: Puesta en marcha del servicio systemD	9
Figura 7: Ejecución del script para agregar un usuario en WildFly	10
Figura 8: Página principal de WildFly	
Figura 9: Modificación en el archivo standalone.xml	
Figura 10: Consola de gestión del usuario	12

Enunciado

- 1. Una aplicación web puede ser desplegada en diferentes servidores web manteniendo su funcionalidad y sin ningún tipo de modificación en su código debido a la especificación servlet 2.2, ¿cúal es la estructura de directorios que debe tener?
- 2. Ant se basa en ficheros XML, normalmente configuramos el trabajo a hacer con nuestra aplicación en un fichero llamado build.xml. Indica alguna de las etiquetas con las que podemos formar el contenido de este archivo.
- 3. Dispones de una máquina que cuenta con el sistema operativo Ubuntu 18.04 LTS o posterior, recientemente actualizado, en la que está el entorno de red configurado y, además, dispones de conexión a Internet y estás trabajando con la cuenta del usuario root . Indica cada uno de los pasos, y comandos implicados en ellos, para conseguir hacer lo siguiente:
- * Instalar el JDK 8.
- * Crear usuario para WildFly.
- * Descargar e instalar WidlFly 19.0.0 Final.
- * Configurar systemd y el archivo wildfly.conf.
- * Configurar la autenticación de Wildfly.

Gabriel Cubillos 2 de 12

1. Estructura de directorios de Servlet 2.2

Una aplicación web puede ser desplegada en diferentes servidores web manteniendo su funcionalidad y sin ningún tipo de modificación en su código debido a la especificación servlet 2.2 , ¿cúal es la estructura de directorios que debe tener?

La estructura de directorios es la siguiente:

- Directorio principal (raíz): Contendrá los ficheros estáticos (HTML, imágenes, etc.) y JSPs.
- Carpeta WEB-INF: Contiene el fichero "web.xml" (descriptor de la aplicación), encargado de configurar la aplicación.
 - Subcarpeta classes: Contiene los ficheros compilados (servlets, beans).
 - Subcarpeta lib: Librerías adicionales.
- Resto de carpetas para ficheros estáticos.

Gabriel Cubillos 3 de 12

2. Archivo build.xml de ant

Ant se basa en ficheros XML, normalmente configuramos el trabajo a hacer con nuestra aplicación en un fichero llamado build.xml. Indica alguna de las etiquetas con las que podemos formar el contenido de este archivo.

Etiquetas para el archivo build.xml de Ant:

- <project>: Esta etiqueta es el elemento raíz del archivo XML. Solo puede haber una etiqueta <project> en cada archivo build.xml, y se corresponde con la aplicación Java.
- <target>: Un target u objetivo es un conjunto de tareas que se quieren aplicar a la aplicación en algún momento. Se puede hacer que unos objetivos dependan de otros, lo que Ant gestionará automáticamente.
- <task>: Una task o tarea es un código ejecutable que se aplica a la aplicación. Las tareas pueden contener distintas propiedades, como por ejemplo el classpath. Ant incluye muchas tareas básicas, como la compilación o la eliminación de archivos temporales, pero se puede extender este mecanismo si es necesario.
- <property>: Una property o propiedad es un parámetro en forma de par nombre-valor que se necesita para procesar la aplicación. Algunos ejemplos son el nombre del compilador, etc. Ant ya incluye las propiedades más básicas, como BaseDir para el directorio base del proyecto, ant.file para la ruta absoluta del archivo build.xml, y ant.java.version para la versión de la JVM.

Gabriel Cubillos 4 de 12

3. Wildfly

Dispones de una máquina que cuenta con el sistema operativo Ubuntu 18.04 LTS o posterior, recientemente actualizado, en la que está el entorno de red configurado y, además, dispones de conexión a Internet y estás trabajando con la cuenta del usuario root . Indica cada uno de los pasos, y comandos implicados en ellos, para conseguir hacer lo siguiente:

- * Instalar el JDK 8.
- * Crear usuario para WildFly.
- * Descargar e instalar WidlFly 19.0.0 Final.
- * Configurar systemd y el archivo wildfly.conf.
- * Configurar la autenticación de Wildfly.

3.1.- Instalación del JDK

Accedo al servidor de Ubuntu a través de SSH e instalo la versión 8 del JDK.

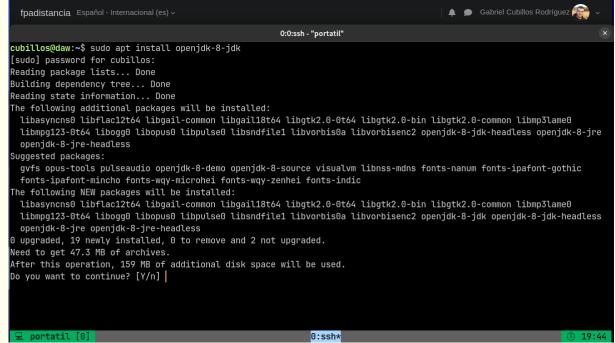


Figura 1: Instalación del JDK 8

Ejecuto: sudo apt install openjdk-8-jdk

Gabriel Cubillos 5 de 12

3.2.- Instalación de Wildfly

Comprobamos que se ha instalado y que aparece entre las versiones del JDK del sistema.

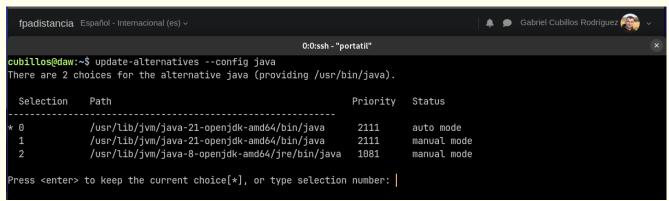


Figura 2: Versiones del JDK instaladas en el sistema

Creo el usuario y el grupo para WildFly.

```
$ sudo groupadd -r wildfly
$ sudo useradd -r -g wildfly -d /opt/wildfly -s /sbin/nologin wildfly
```

Los modificadores indican que se cree un grupo y usuario de sistema, con la ubicación del directorio \$HOME y sin shell.



Figura 3: Creación del grupo y usuario wildfly

Descargo el programa Wildfly y lo descomprimo en el directorio /opt.

```
$ wget https://download.jboss.org/wildfly/19.0.0.Final/
wildfly-19.0.0.Final.tar.gz -P /tmp
$ sudo tar xf /tmp/wildfly-19.0.0.Final.tar.gz -C /opt
```

Gabriel Cubillos 6 de 12

Comprobamos que se ha descomprimido correctamente:

```
fpadistancia Español - Internacional (es) v
                                                                                 🔔 🗩 Gabriel Cubillos Rodríguez 🍃
                                                 0:0:ssh - "portatil"
cubillos@daw:~$ wget https://download.jboss.org/wildfly/19.0.0.Final/wildfly-19.0.0.Final.tar.gz -P /tmp
--2024-12-01 19:44:07--  https://download.jboss.org/wildfly/19.0.0.Final/wildfly-19.0.0.Final.tar.gz
Resolving download.jboss.org (download.jboss.org)... 96.16.88.11, 96.16.88.38, 2a02:26f0:980:9::6010:56e1, ...
Connecting to download.jboss.org (download.jboss.org)|96.16.88.11|:443... connected.
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: 188826408 (180M) [application/x-gzip]
Saving to: '/tmp/wildfly-19.0.0.Final.tar.gz'
in 33s
2024-12-01 19:44:42 (5.43 MB/s) - '/tmp/wildfly-19.0.0.Final.tar.gz' saved [188826408/188826408]
cubillos@daw:~$ sudo tar xf /tmp/wildfly-19.0.0.Final.tar.gz -C /opt
cubillos@daw:~$ ll -d /opt/wildfly-19.0.0.Final/
drwxr-xr-x 11 501 staff 4096 Mar 17 2020 /opt/wildfly-19.0.0.Final//
cubillos@daw:~$
```

Figura 4: Descarga y descompresión del archivo de WildFly

A continuación, creo un enlace simbólico, una carpeta con el nombre genérico del software que apunta a la version instalada:

```
$ sudo ln -s /opt/wildfly-19.0.0.Final /opt/wildfly
```

Observamos el resultado:

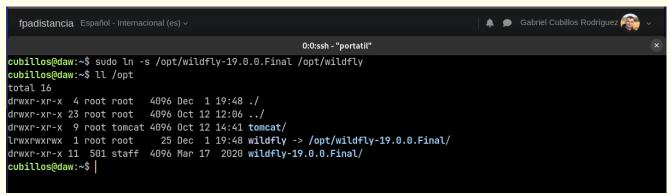


Figura 5: Creación del enlace simbólico que apunta a la versión que está en uso

Finalmente, se cambia el propietario de la carpeta /opt/wildfly:

```
$ sudo chown -RH wildfly: /opt/wildfly
```

Gabriel Cubillos 7 de 12

3.3.- Iniciar el servicio SystemD

En primer lugar, creamos el directorio de configuración.

```
sudo mkdir -p /etc/wildfly
```

Copiamos en este directorio los archivos wildfly.conf y launch.sh.

```
$ sudo cp /opt/wildfly/docs/contrib/scripts/systemd/wildfly.conf /
etc/wildfly/
$ sudo cp /opt/wildfly/docs/contrib/scripts/systemd/launch.sh /opt/
wildfly/bin/
```

Damos permisos de ejecución a los scripts en el home de WildFly:

```
$ chmod +x /opt/wildfly/bin/*.sh
```

Copiamos el archivo para SystemD en el directorio correspondiente.

```
$ sudo cp /opt/wildfly/docs/contrib/scripts/systemd/wildfly.service /
etc/systemd/system/
```

Recargamos systemd, iniciamos el servicio y comprobamos que todo ha ido correctamente.

```
$ sudo systemctl daemon-reload
$ sudo systemctl start wildfly
$ sudo systemctl status wildfly
```

Gabriel Cubillos 8 de 12

Así se ve en la terminal el resultado de las operaciones:

```
fpadistancia Español - Internacional (es) ~
                                                                                         🛕 🗩 Gabriel Cubillos Rodríguez 😥
                                                      0:0:ssh - "portatil"
cubillos@daw:~$ sudo mkdir /etc/wildfly
cubillos@daw:~$ sudo cp /opt/wildfly/docs/contrib/scripts/systemd/wildfly.conf /etc/wildfly/
cubillos@daw:~$ sudo cp /opt/wildfly/docs/contrib/scripts/systemd/launch.sh /opt/wildfly/bin/
cubillos@daw:~$ sudo sh -c 'chmod +x /opt/wildfly/bin/*.sh'
cubillos@daw:~$ sudo cp /opt/wildfly/docs/contrib/scripts/systemd/wildfly.service /etc/systemd/system/
cubillos@daw:~$ sudo systemctl daemon-reload
cubillos@daw:~$ sudo systemctl start wildfly
cubillos@daw:~$ sudo systemctl status wildfly
 wildfly.service - The WildFly Application Server
    Loaded: loaded (/etc/systemd/system/wildfly.service; disabled; preset: enabled)
    Active: active (running) since Sun 2024-12-01 21:41:33 UTC; 46s ago
  Main PID: 2809 (launch.sh)
     Tasks: 44 (limit: 4614)
    Memory: 338.8M (peak: 348.2M)
       CPU: 15.386s
    CGroup: /system.slice/wildfly.service
              -2809 /bin/bash /opt/wildfly/bin/launch.sh standalone standalone.xml 0.0.0.0
              -2810 /bin/sh /opt/wildfly/bin/standalone.sh -c standalone.xml -b 0.0.0.0
             └─2867 java "-D[Standalone]" -server -Xms64m -Xmx512m -XX:MetaspaceSize=96M -XX:MaxMetaspaceSize=256m -Dja>
Dec 01 21:41:33 daw systemd[1]: Started wildfly.service - The WildFly Application Server.
lines 1-13/13 (END)
```

Figura 6: Puesta en marcha del servicio systemD

Gabriel Cubillos 9 de 12

3.4.- Autenticación de WildFly

Para configurar la autenticación, primero crearmos un usuario ejecutando el script correspondiente:

```
$ sudo /opt/wildfly/bin/add-user.sh
```

Agregamos el usuario gabriel, introduciendo los datos que nos solicita el script.

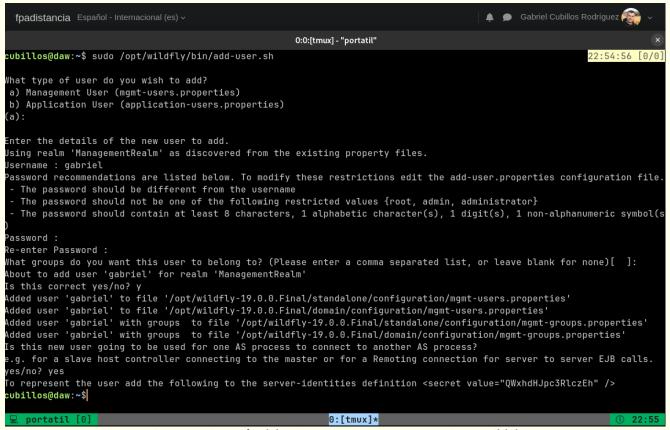


Figura 7: Ejecución del script para agregar un usuario en WildFly

Reiniciamos el servicio para asegurarnos de que se cargan la modificación en la configuración.

```
$ sudo systemctl restart wildfly
```

Gabriel Cubillos 10 de 12

Después, comprobamos en un navegador que el servidor está funcionando correctamente.



Figura 8: Página principal de WildFly

Para poder acceder a la consola en la interfaz web, debemos modificar el archivo /opt/wildfly/standalone/configuration/standalone.xml como se ve en la siguiente captura: cambiar la IP local 127.0.0.1 por la IP 0.0.0.0, para que acepte la conexión desde el exterior. Luego, debemos reiniciar el servicio. De otra manera, sólo se podrá acceder en local, y siendo que lo lógico es disponer el servicio en un servido sin entorno gráfico, es necesario realizar esta modificación (y no tiene sentido que no lo muestren en los contenidos del tema, por cierto).

Figura 9: Modificación en el archivo standalone.xml

Gabriel Cubillos 11 de 12

Finalmente, comprobamos que se puede acceder a la consola del usuario.

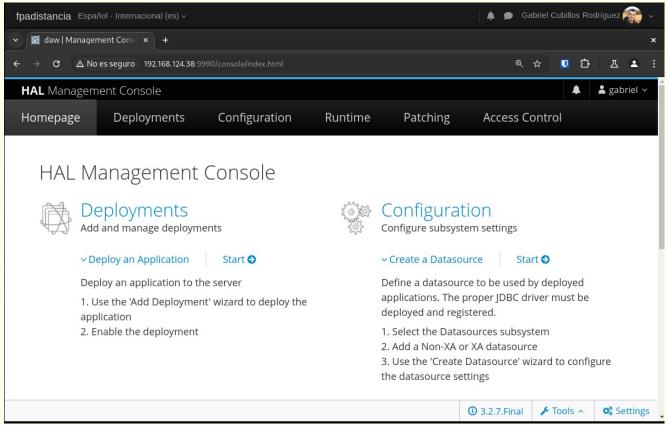


Figura 10: Consola de gestión del usuario

Gabriel Cubillos 12 de 12