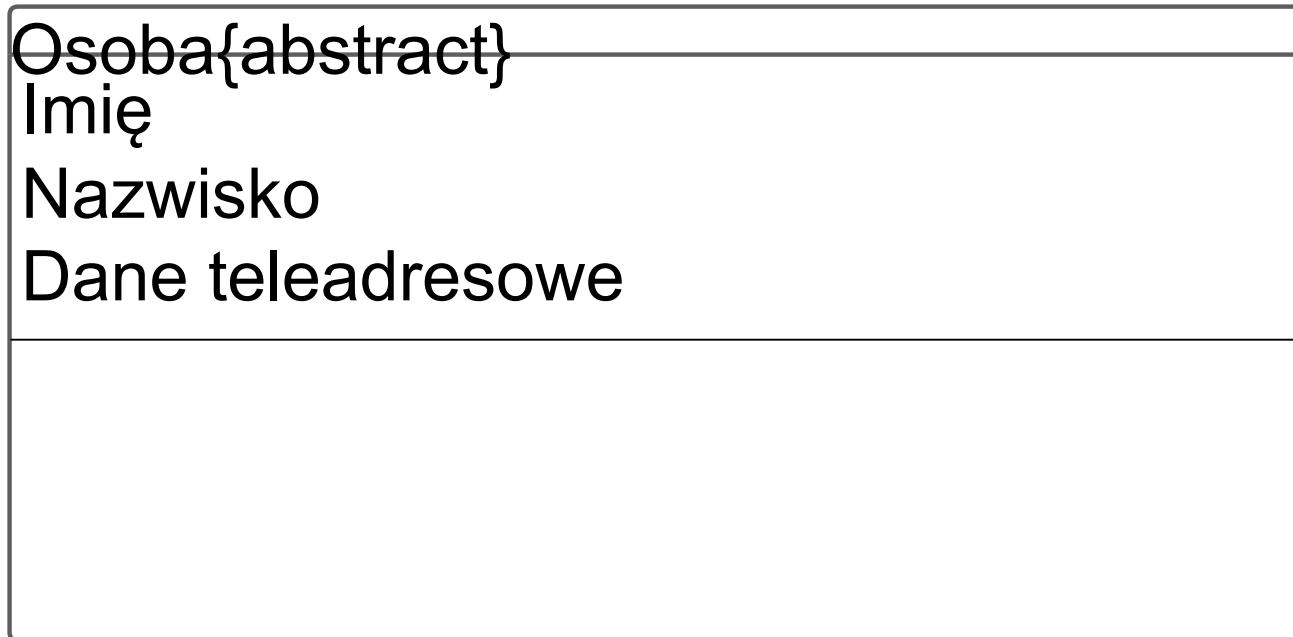


Organizator
Sektor pracy {social media, administracja, założyciel}

Operator
Numer licencji
<u>WyświetlListeOperatorów();</u> <u>DodajDzieńPracy();</u>



Uczeń
Numer
Numer
Data
Data
<u>Wyś</u>



rola

{overlapping}

estnik

ner akademika

ner pokoju

a przyjazdu

a wyjazdu

WyświetlListęUczestników();

Wolonatriusz

Id {unikatowe}

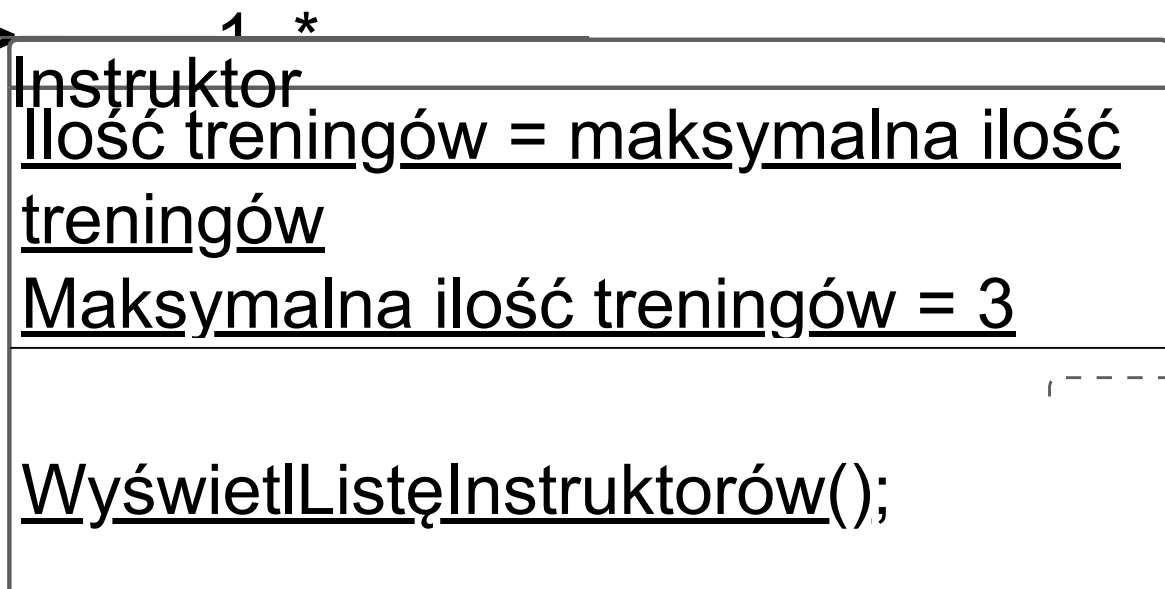
Przypisz(instruktor);

WyświetlListę1..2Volontariuszy();

1

op

niekuje się>



Może
ulec
zmianie

...

{ kompletny }

Weź

Operator kamery

WyświetlListeOperatorówKamery();

Operator konsoli muzycznej

WyświetlListeOperatorówK

*

Sponsor
Nazwa {unique}
Dane teleadresowe

1

SponsorOtwarte
/Kwota otrzymana od
sponsorów

Zarejestruj();
PrzypiszPokoj(pokoj);
UdziałWWydarzeniu();

1..*

bierze udział w

0..*

ej

KonsoliMuzycznej();

Wydarzenie

Status {zaplanowane, anulowane,
zakończone}

Zaplanuj();
ZmieńStatus(status);
WyświetlWydarzenia();
ZgłośUdział(uczestnik);

◆ 1

1..*

<występuje w

0..*

Pokaz

Dlugosc trwania

1..*

WyświetlPokazy();

operuje>

{overlapping}

Kamera
Firma
Model

*

WyświetlListeKamer();

0..*

Sala

Nazwa {unique}
Powierzchnia

WyświetlListeSal();

1

Otw

1

warte

Trening

Data rozpoczęcia
Data zakończenia
/CZas trwania
Status {zaplanowane,
anulowane, zakończone}

WyświetlListeTreningów();

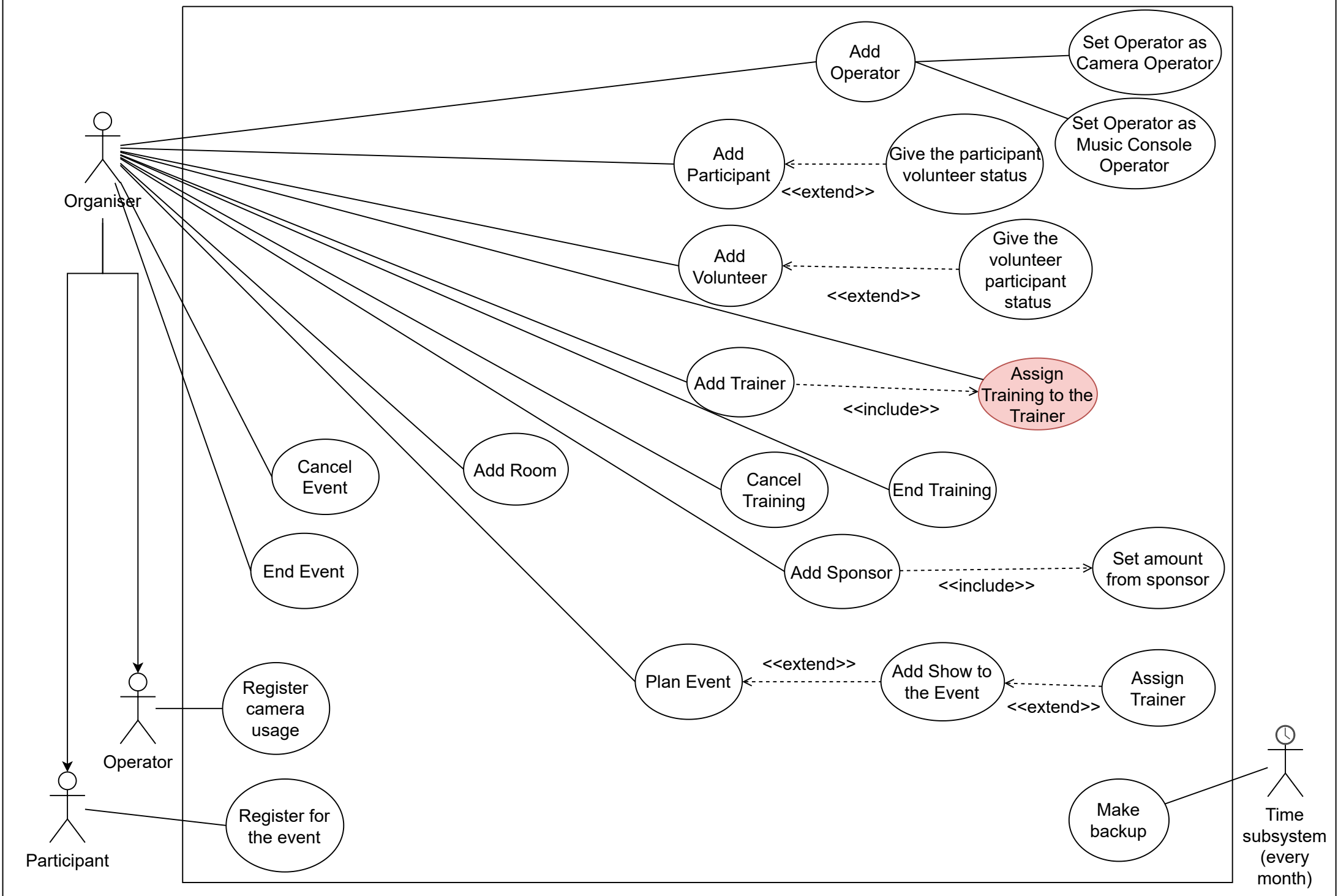
1..*

1..3

<prowadzi

Zamknięte
/Cena

odbywa się w>



Opis formalny

Przypisz trening do trenera

Kontekst użycia: Dodanie i przypisanie treningu do trenera w systemie

Poziom: cel użytkownika

Aktor główny: organizator

Uczestnicy i interesy: organizator - przechowywanie danych na temat treningów w systemie

Warunek początkowy: co najmniej jeden trener w systemie

Minimalna gwarancja: nie dotyczy

Gwarancja powodzenia: dane treningu zapisane w systemie

Wyzwalacz: organizator

Główny scenariusz powodzenia

- 1. Aktor uruchamia przypadek użycia
- 2. *System prosi o identyfikację aktora*
- 3. *Aktor identyfikuje się*
- 4. System prosi o wybranie trenera z listy
- 5. Aktor wybiera trenera
- 6. System prosi o podanie danych treningu
- 7. Aktor wprowadza dane treningu
- 8. System wyświetla potwierdzenie o przypisaniu treningu i pomyślnym zapisaniu danych
- 9. System pyta czy przypisać kolejny trening
- 10. Aktor kończy przypadek użycia

Rozszerzenia:

- 6a. System wyświetla błąd - trener posiada już maksymalną ilość przypisanych treningów
 - 6aa. Aktor chce wybrać innego trenera. System przechodzi do punktu 4.
 - 6ab. Aktor kończy przypadek użycia
- 8a. System wyświetla błąd - podane dane są niepoprawne.
 - 8aa. Aktor chce poprawić dane. System przechodzi do punktu 6.
 - 8ab. Aktor kończy przypadek użycia
- 10a. Aktor chce przypisać kolejny trening. System przechodzi do punktu 4.

Lista wariantów technologii i danych:

nie dotyczy

Dodatkowe informacje:

nie dotyczy

