

SOUSIC-第 2 章作业

1. 设置 IMU 仿真代码中的不同参数，生成 Allan 方差标定曲线

1.1 生成数据

- 仿真设置的 noise 和 bias

```
// noise
double gyro_bias_sigma = 0.00005;
double acc_bias_sigma = 0.0005;

//double gyro_bias_sigma = 1.0e-5;
//double acc_bias_sigma = 0.0001;

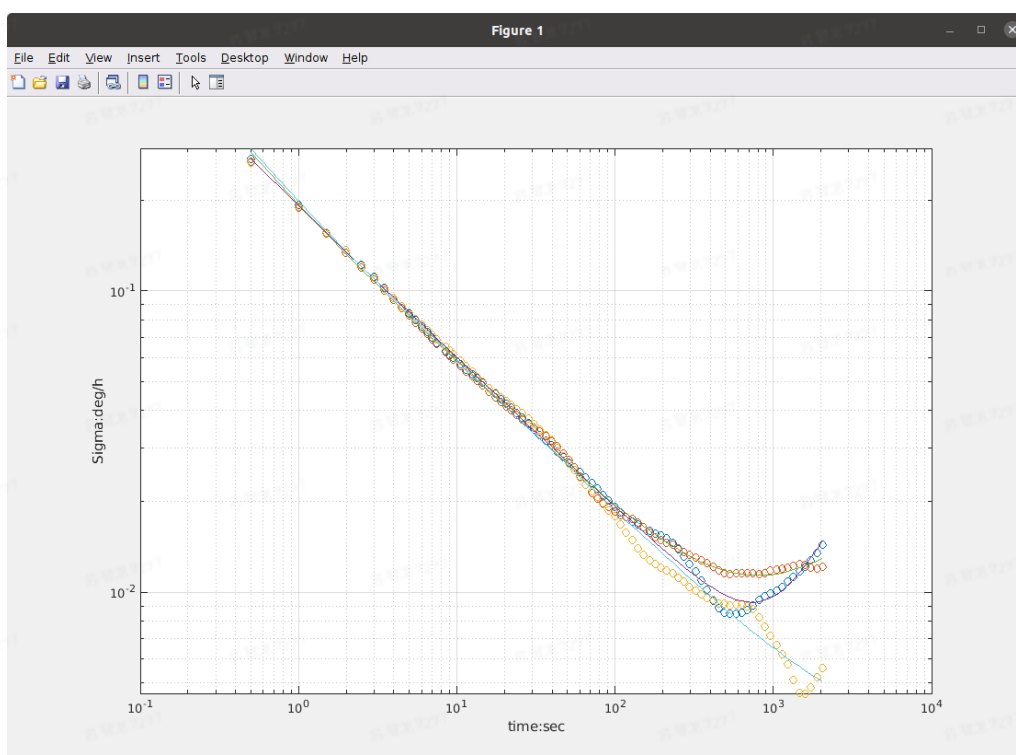
double gyro_noise_sigma = 0.015;    // rad/s * 1/sqrt(hz)
double acc_noise_sigma = 0.019;     // m/(s^2) * 1/sqrt(hz)
```

- 生成 imu.bag

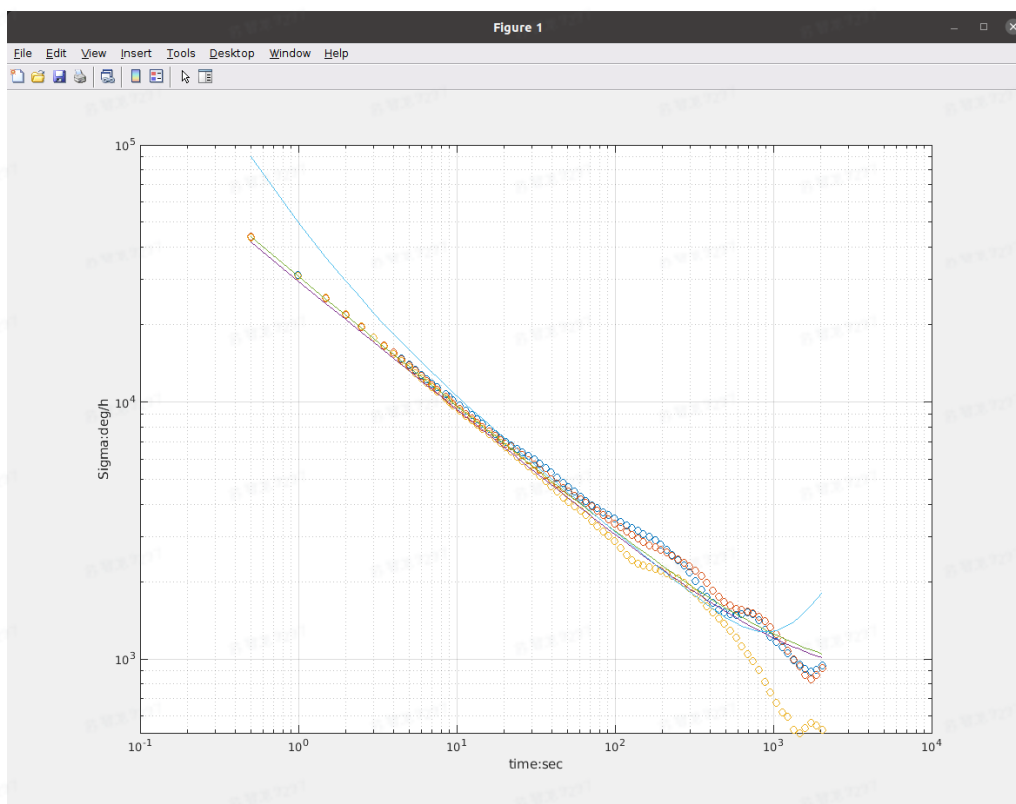
```
root@zhilong-ubuntu:/home/zhilong/Documents/vio_homework/VIO_Hw/ch2/course2_hw_new/vio_sim_ws# roslaunch vio_data_simulation vio_data_simulation_node
Start generate data, please waiting...
Done, save to /root/imu.bag
root@zhilong-ubuntu:/home/zhilong/Documents/vio_homework/VIO_Hw/ch2/course2_hw_new/vio_sim_ws#
```

1.2 imu_utils 标定

- acc 曲线



- gyr 曲线



- 使用 imu_utils 生成的 yaml 文件

```
1 %YAML:1.0
2 ---
3 type: IMU
4 name: sim_imu
5 Gyr:
6   unit: " rad/s"
7   avg-axis:
8     gyr_n: 2.5269485695121152e-01
9     gyr_w: 4.8477797168896648e-03
10  x-axis:
11    gyr_n: 2.0300116403561616e-01
12    gyr_w: 4.8477797168896648e-03
13  y-axis:
14    gyr_n: 2.1142475756573628e-01
15    gyr_w: 4.8477797168896648e-03
16  z-axis:
17    gyr_n: 3.4365864925228212e-01
18    gyr_w: 4.8477797168896648e-03
19 Acc:
20   unit: " m/s^2"
21   avg-axis:
22     acc_n: 2.7440761325972324e-01
23     acc_w: 8.5627907101857859e-03
24   x-axis:
25     acc_n: 2.7081807634147342e-01
26     acc_w: 9.2541949283251844e-03
27   y-axis:
28     acc_n: 2.7259165354816717e-01
29     acc_w: 1.1382110874508673e-02
30   z-axis:
31     acc_n: 2.7981310988952923e-01
32     acc_w: 5.0520663277235003e-03
```

- 计算得到的白噪声 gyro_noise_sigma 和 acc_noise_sigma 与设定的值 (gyr: 0.15, acc:0.19) 相差不多，但是 bias 随机游走就不准了

```

1 from math import sqrt
2
3 gyr_noise = 2.5269485695121152e-01
4 acc_noise = 2.7440761325972324e-01
5 gyr_bias = 4.8477797168896648e-03
6 acc_bias = 8.5627907101857859e-03
7
8 gyr_noise_sigma = gyr_noise * (1/sqrt(200))
9 acc_noise_sigma = acc_noise * (1/sqrt(200))
10 gyr_bias_sigma = gyr_bias * sqrt(200)
11 acc_bias_sigma = acc_bias * sqrt(200)
12
13 print('gyr_noise_sigma: ', gyr_noise_sigma)
14 print('acc_noise_sigma: ', acc_noise_sigma)
15 print('gyr_bias_sigma', gyr_bias_sigma)
16 print('acc_bias_sigma', acc_bias_sigma)
17
gyr_noise_sigma: 0.017868224692116626
acc_noise_sigma: 0.019403548414516587
gyr_bias_sigma 0.06855795823022567
acc_bias_sigma 0.12109614754107086
[Finished in 19ms]

```

1.3 kalibar_allan

- imu.bag 转为 .mat 文件

```

root@zhilong-ubuntu:/home/zhilong/Documents/vio_homework/VIO_Hw/ch2/course2_hw_new/vio_sim_ws# rosrun bagconvert bagconvert /root/imu.bag imu
[ INFO] [1673063894.743341724]: Starting up
[ INFO] [1673063895.044160235]: BAG Path is: /root/imu.bag
[ INFO] [1673063895.044177904]: MAT Path is: /root/imu.mat
[ INFO] [1673063895.044181453]: Reading in rosbag file...
[ INFO] [1673063896.386286647]: Done processing bag
[ INFO] [1673063899.392771153]: Done processing IMU data

```

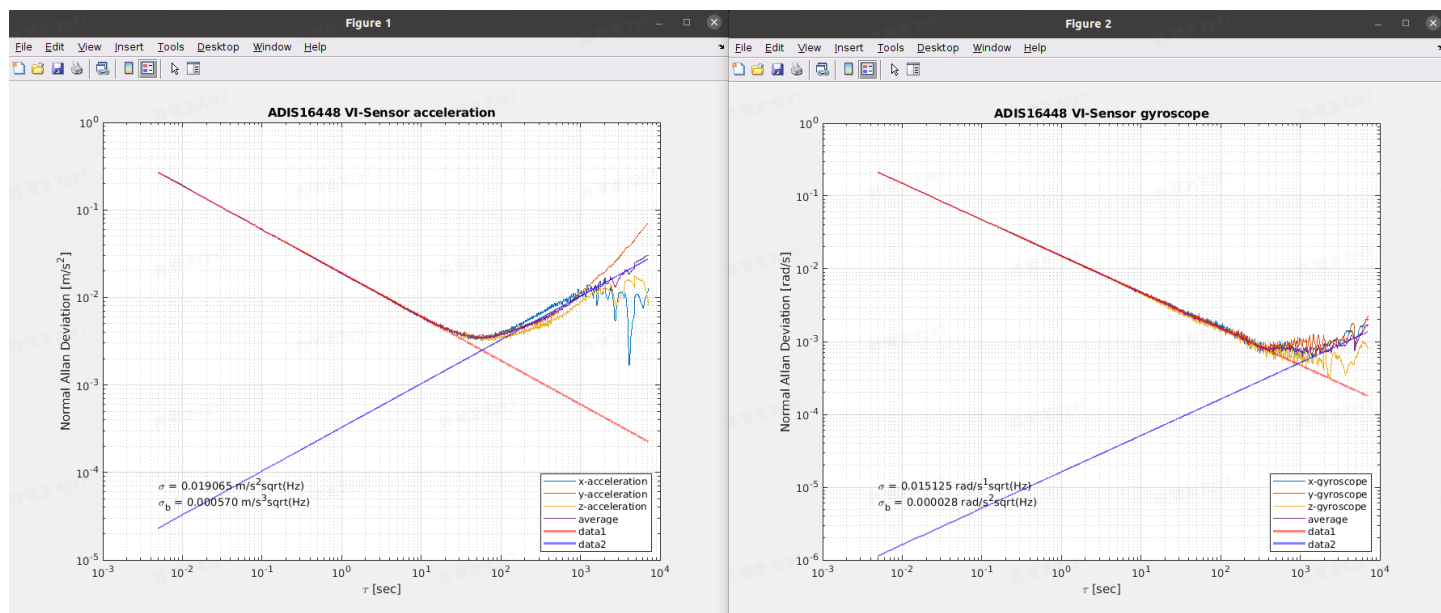
- Matlab 计算结果：白噪声与设定的值（gyr: 0.15, acc: 0.19）相差很小，bias 随机游走也比 imu_utils 好很多

```

>> SCRIPT_process_results
=> opening the mat file.
=> plotting accelerometer.
Warning: MATLAB has disabled some advanced graphic
information, click here.
tau = 1.00 | tauid1 = 1089
h_fit1 slope = -0.5000 | y-intercept = -3.9599
h_fit2 slope = 0.5000 | y-intercept = -8.0175
tau = 2.99 | tauid2 = 1201
=> plotting gyroscope.
tau = 1.00 | tauid1 = 1089
h_fit1 slope = -0.5000 | y-intercept = -4.1914
h_fit2 slope = 0.5000 | y-intercept = -11.0206
tau = 2.99 | tauid2 = 1201
=> final results
accelerometer_noise_density = 0.01906498
accelerometer_random_walk   = 0.00056998
gyroscope_noise_density     = 0.01512469
gyroscope_random_walk       = 0.00002829
>>

```

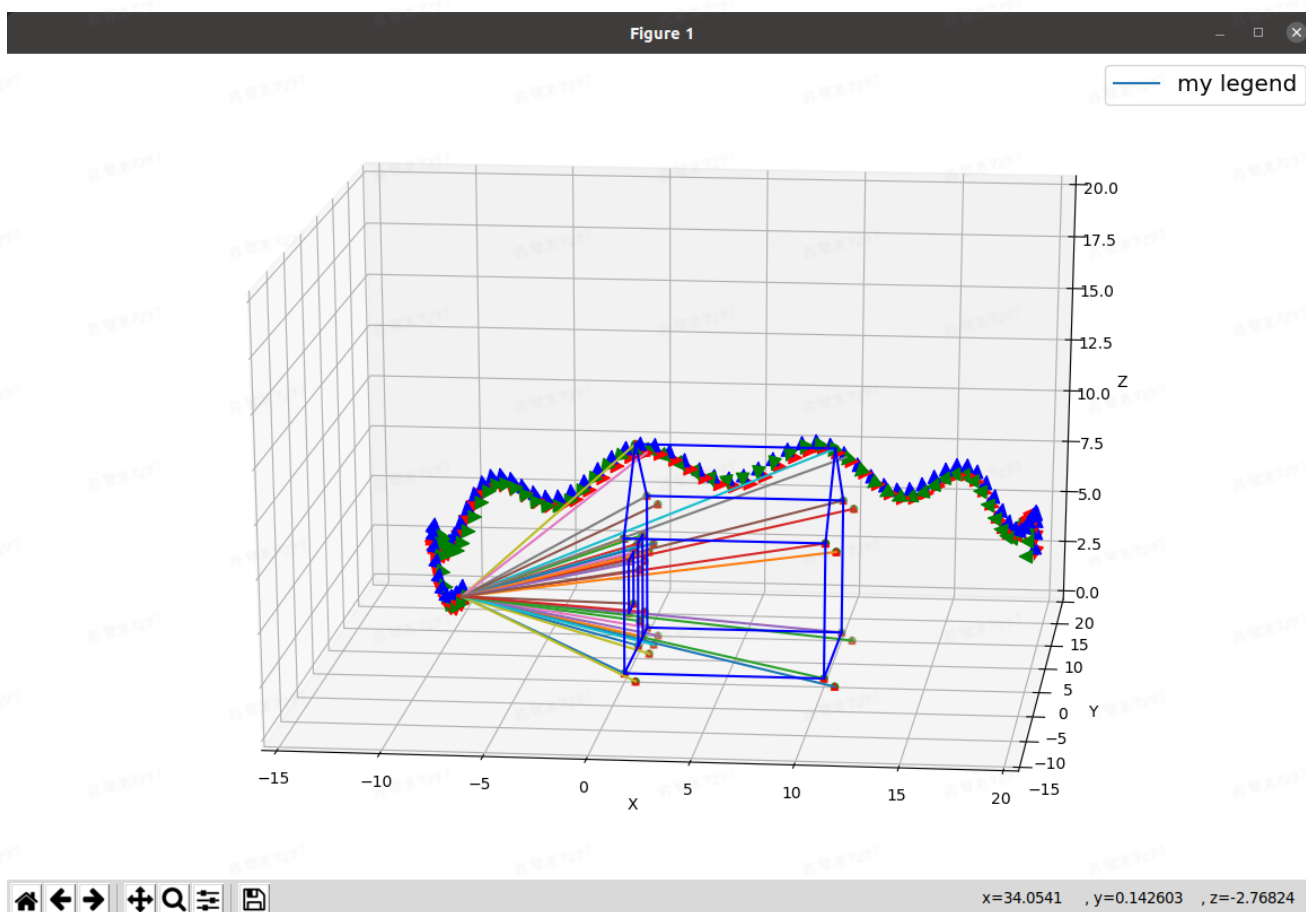
- Allan 方差标定曲线



2. 将 IMU 仿真代码中的欧拉积分替换成中值积分

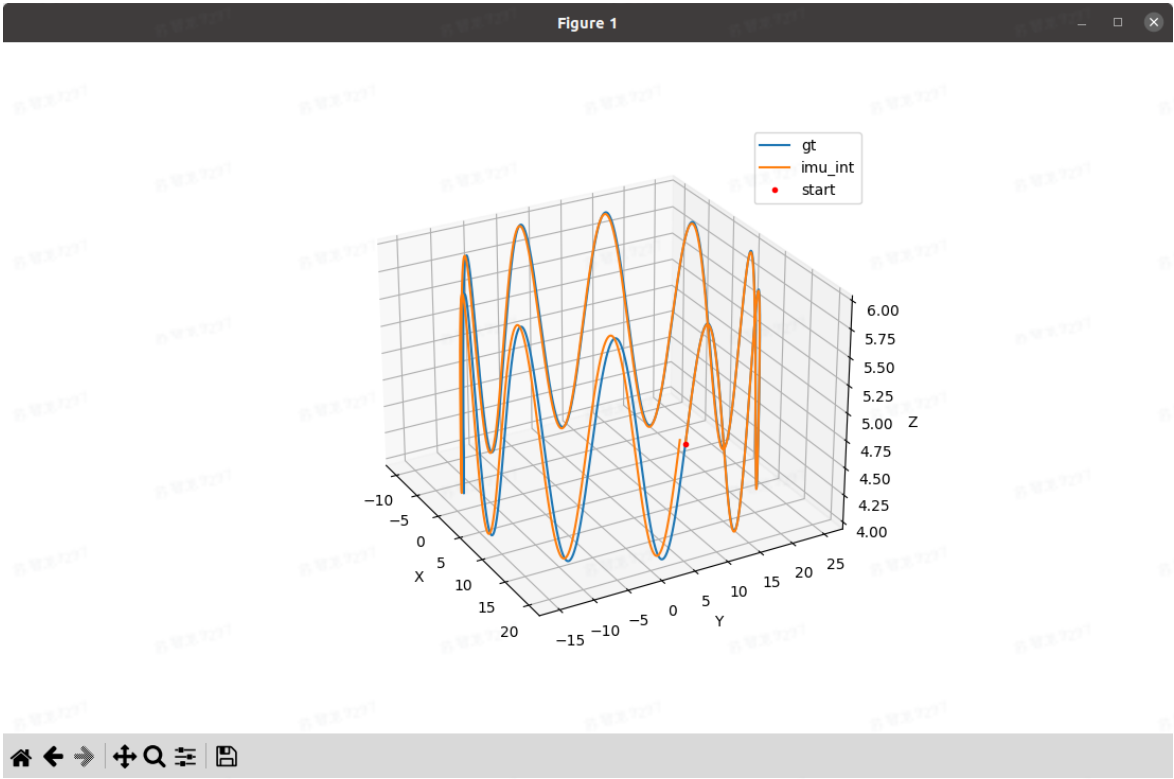
2.1 运行 draw_points.py

可以画出 IMU 的运动轨迹：



2.2 欧拉法

使用欧拉法积分，轨迹和真值有一些偏移



2.2 中值法

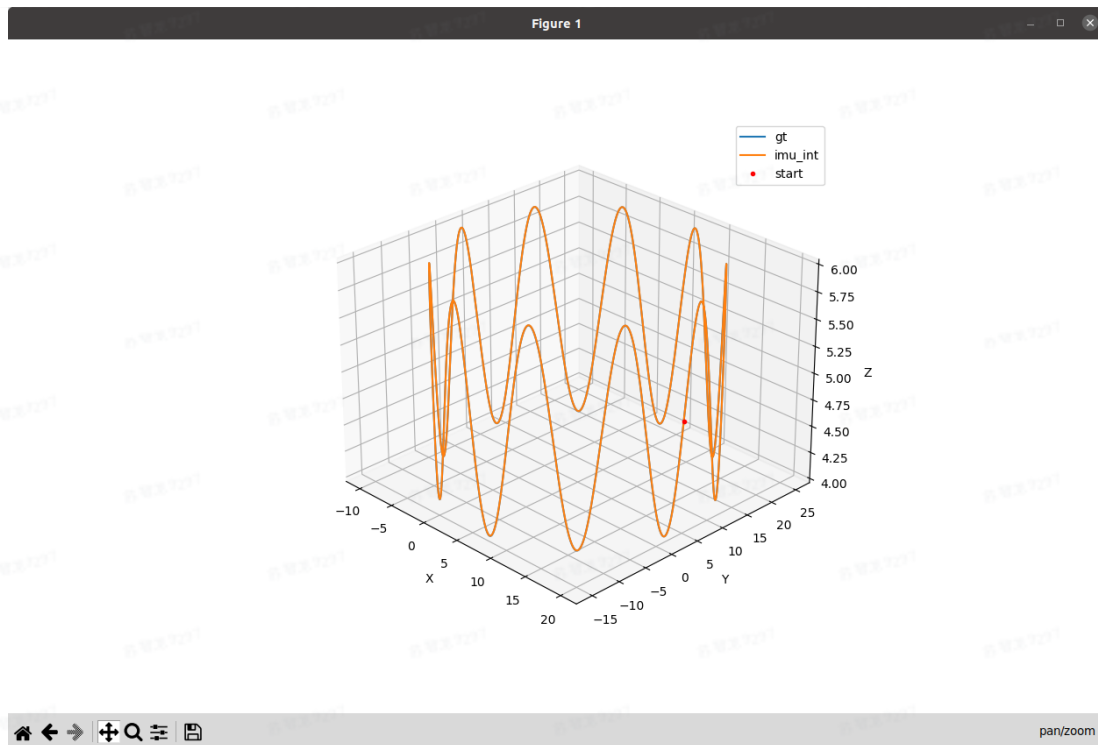
- 中值法代码修改

```

home > zhihong > Documents > vio_homework > VIO_Hw > ch2 > course2_hw_new > vio_data_simulation > src > imu.cpp > testimu(std::string, std::string)
120 //用来验证数据以及模型的有效性。
121 void IMU::testImu(std::string src, std::string dist)
122 {
123     std::vector<MotionData>imudata;
124     LoadPose(src,imudata);
125
126     std::ofstream save_points;
127     save_points.open(dist);
128
129     double dt = param.imu_timestep;
130     Eigen::Vector3d Pwb = init_twb; // position : from imu measurements
131     Eigen::Quaterniond Qwb(init_Rwb); // quaterniond: from imu measurements
132     Eigen::Vector3d Vw = init_velocity; // velocity : from imu measurements
133     Eigen::Vector3d gw(0,0,-9.81); // ENU frame
134     Eigen::Vector3d temp_a;
135     Eigen::Vector3d theta;
136     for (int i = 1; i < imudata.size(); ++i) {
137
138         /**** eulur ****/
139         // MotionData imupose = imudata[i];
140
141         // //delta_q = [1, 1/2 * thetax, 1/2 * theta_y, 1/2 * theta_z]
142         // Eigen::Quaterniond dq;
143         // Eigen::Vector3d dtheta_half = imupose.imu_gyro * dt / 2.0;
144         // dq.w() = 1;
145         // dq.x() = dtheta_half.x();
146         // dq.y() = dtheta_half.y();
147         // dq.z() = dtheta_half.z();
148         // dq.normalize();
149
150         // /// imu 动力学模型 欧拉积分
151         // Eigen::Vector3d acc_w = Qwb * (imupose.imu_acc) + gw; // aw = Rwb * ( acc_body - acc_bias ) + gw
152         // Qwb = Qwb * dq;
153         // Pwb = Pwb + Vw * dt + 0.5 * dt * dt * acc_w;
154         // Vw = Vw + acc_w * dt;
155
156         /**** median ****/
157         /// 中值积分
158         MotionData imupose_pre = imudata[i-1]; // 上一时刻的数据
159         MotionData imupose = imudata[i]; // 下一时刻的数据
160         Eigen::Quaterniond dq;
161         Eigen::Vector3d dtheta_half = (imupose_pre.imu_gyro + imupose.imu_gyro) * dt / 4.0;
162         dq.w() = 1;
163         dq.x() = dtheta_half.x();
164         dq.y() = dtheta_half.y();
165         dq.z() = dtheta_half.z();
166         dq.normalize(); // 归一化
167         Eigen::Quaterniond Qwb_pre = Qwb;
168         // 下一时刻对应的转换矩阵是 Qwb * dq, 不是 Qwb
169         Qwb = Qwb * dq;
170         Eigen::Vector3d acc_w = (Qwb_pre * imupose.imu_acc + gw + Qwb * imupose_pre.imu_acc + gw) / 2;
171         Qwb = Qwb * dq;
172         Pwb = Pwb + Vw * dt + 0.5 * dt * dt * acc_w;
173         Vw = Vw + acc_w * dt;
174
175         // 按着imu postion, imu quaternion, cam postion, cam quaternion 的格式存储, 由于没有cam, 所以imu存了两次
176         save_points<<imupose.timestamp<<" "

```

- 运行结果：使用中值法积分，轨迹比欧拉法更接近真值



3. 论文阅读

BMVC, Steven Lovegrove, Spline Fusion: A continuous-time representation for visual-inertial fusion with application to rolling shutter cameras

主要介绍了用样条插值的方法来解决 rolling shutter 的问题。同时，样条插值的方法也用到了 imu 数据的仿真中，给定特定时刻的姿态，能从姿态插值生成线速度，加速度等数据。其中：

1. Introduction：介绍了一些前人的相关工作。
2. Continuous-time representation：使用离散的相机位姿，通过 B-Spline 曲线得到连续的时间轨迹，这条时间轨迹任一点上都可以对时间求导。
3. Generative model of visual-inertial data：通过迭代的非线性最小二乘，求解样条、相机内参、逆深度、相机到 IMU 的外参、IMU 零偏(spline control poses, camera intrinsics, landmark inverse depth values, camera to IMU transformation and IMU biases)。
4. Projection into a rolling shutter camera：卷帘同步相机的每一行像素都是在不同阶段曝光得到的，当相机在运动的时候，卷帘同步会造成图像的畸变。使用连续时间模型可以把每一行像素的值精准定位到它曝光时的值。这里把 y 轴当做对于时间连续的参数，使用 sub-pixel 对不同时间进行插值。
5. Experiments：使用仿真数据和真实数据做了实验。